

中文

IP-410
输入说明书



目 录

1. 主机输入模式的开始·结束	1
1-1. 移动到主机输入模式	1
1-2. 回到通常缝制模式	3
2. 基本的操作·显示	4
2-1. 通用按钮	4
2-2. 主机输入模式标准画面	5
2-3. 选择功能	9
2-4. 输入数值	10
2-5. 指定位置	11
3. 操作顺序例	13
3-1. 图案输入	13
3-2. 试缝	16
3-3. 图案修正	17
3-4. 图案写入	20
3-5. 图案读入	21
4. 图案的输入	22
4-1. 普通缝制	22
(1) 空送 (020)	22
(2) 直线普通缝 (023)	24
(3) 自由曲线普通缝 (024)	26
(4) 圆弧普通缝 (025)	28
(5) 圆普通缝 (026)	29
(6) 点缝 (021)	30
(7) 普通缝 (022)	31
4-2. 曲折缝 (030 ~ 033)	32
4-3. 偏移缝 (034 ~ 037)	34
4-4. 二重缝	36
(1) 直线顺向二次缝 (040 ~ 043)	36
(2) 逆向二次缝 (044 ~ 047)	38
(3) 逆向缝 (050 ~ 053)	39
4-5. 机械控制命令	41
(1) 剪线 (001)	41
(2) 第 2 原点 (002)	41
(3) 中途停止 (003)	42
(4) 缝纫机运转一周 (006)	43
(5) 记号 1、记号 2(008、009)	44
(6) 第 3 线张力 (007)	44
(7) 延迟 (010)	45
(8) 外部输入 (011)	45
(9) 外部输出 (012)	46

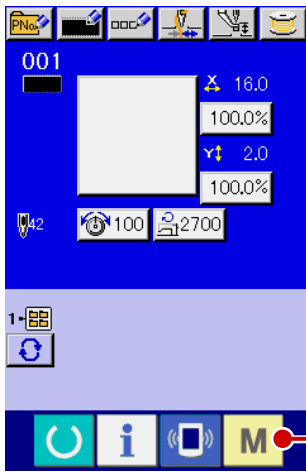
(10) 扩大·缩小基准点 (004).....	47
(11) 镜像点 (005).....	48
(12) 面线张力设置 (014).....	49
(13) 中压脚高度设置 (018).....	50
(14) 区域区分 (016).....	51
(15) 缝纫机停止 (019).....	52
(16) 删除机械控制命令 (059).....	53
(17) 缝制速度 (092).....	53
4-6. 自动倒缝 (064).....	54
4-7. 密集缝 (065).....	55
4-8. 重叠缝 (066).....	56
4-9. 关于角点 (自由曲线缝、普通缝).....	57
5. 图形的修正.....	60
5-1. 点修正.....	60
(1) 点删除 (070、074).....	60
(2) 点移动 (071、075).....	62
(3) 点添加 (076).....	64
5-2. 顶点修正.....	65
(1) 顶点删除 (072、077).....	65
(2) 顶点移动 (073、078).....	66
5-3. 要素删除 (063).....	67
5-4. 空送速度改变 (060).....	68
5-5. 缝制速度区间改变 (061).....	69
5-6. 改变针距长度 (062).....	70
5-7. 对称.....	71
(1) X 轴对称 (082).....	71
(2) Y 轴对称 (083).....	71
(3) 点对称 (084).....	72
(4) Y 轴镜像图形顺向缝 (098).....	72
5-8. 形状点的修正.....	73
(1) 形状点添加 (135).....	73
(2) 形状点移动 (136).....	75
(3) 形状点删除 (137).....	76
6. 图形操作.....	78
6-1. 图形复制 (086).....	78
6-2. 图形移动 (085).....	79
6-3. 图形消去 (087).....	80
6-4. 图形读入.....	81
(1) 读入图形数据.....	81
(2) 设定扩大缩小率.....	83
(3) 设定读入数据的种类.....	85
6-5. 图形写入.....	87
7. 格式化 (090) 记忆媒体.....	88

8. 试缝	89
9. 设定功能	92
9-1. 注释输入	92
9-2. 压脚翻转设定 (091)	93
9-3. 设定面线张力基准值 (113)	93
9-4. 设定中压脚高度基准值 (115)	94
10. 结束方法选择 (110)	95
11. 把功能分配到 F1 ~ F5 按钮 (112)	96
12. 显示设定值的详细信息 (093)	98
13. 显示现在机针位置的详细信息	100
14. 显示的设定	102
15. 要素向前 · 要素向后 (130、131)	106
16. 关于触击画面的直接指示	107
16-1. 坐标直接指示	107
16-2. 落针点 · 形状点直接指示	109
17. 存储器开关数据的设定	110
17-1. 存储器开关数据的设定	110
17-2. 变换显示语言	111
17-3. 变更现在点的显示颜色	112
18. 选择显示的功能代码	113
19. 功能代码一览表	114
20. 设定范围一览表	122
21. 关于备份	124
22. 异常代码一览表	125
23. 信息一览表	128

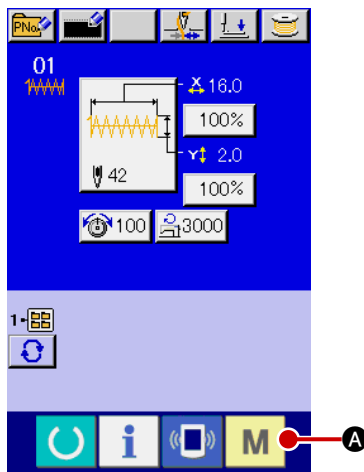
1. 主机输入模式的开始 · 结束

1-1. 移动到主机输入模式

< 数据输入画面 >



AMS-E 系列

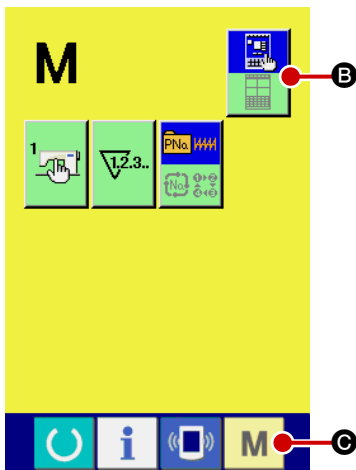


LK-1900A 系列

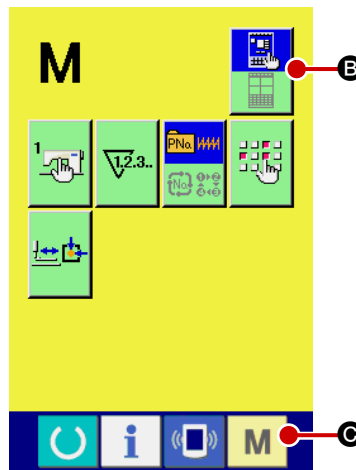
① 打开电源开关
打开电源开关，欢迎画面显示之后，就会显示出通常缝制模式的数据输入画面。

② 显示模式画面
为了从通常缝制模式移动到主机输入模式，请在通常缝制画面的数据输入画面显示状态，按模式按钮 **M** **A**，显示出模式画面。

< 模式画面 >



AMS-E 系列

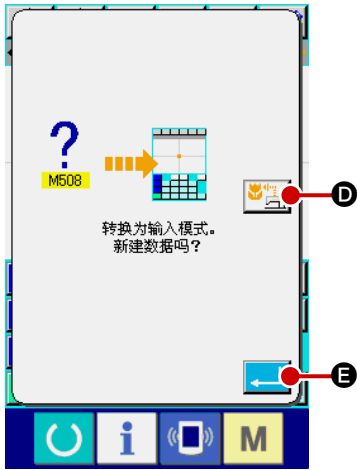


LK-1900A 系列


③ 选择主机输入模式
按模式选择按钮 **B**，从通常缝制模式选择状态变换为主机输入模式选择状态。

④ 移动到主机输入模式
在选择了主机输入模式的状态按模式按钮 **M** **C** 之后，移动到主机输入模式，使用备份数据确认画面被显示出来。

※ LK-1900A 系列直接显示标准画面。

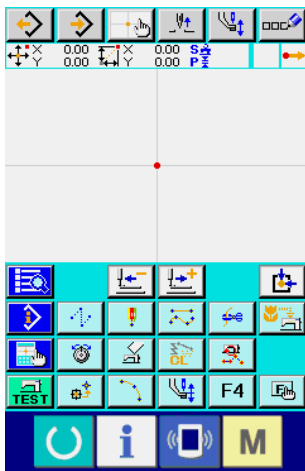


⑤ 选择使用缝制数据

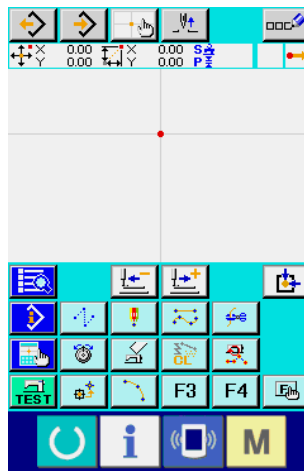
按使用缝制数据按钮  **D** 之后，在使用备份数据的状态下，显示出主机输入模式标准画面。

按了实行按钮  **E** 之后，变为新作成。

< 标准画面 >

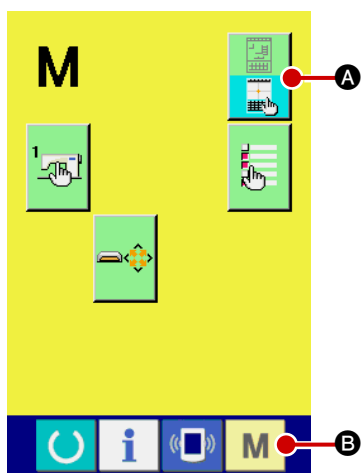


AMS-E 系列




LK-1900A 系列

1-2. 回到通常缝制模式




< 模式画面 >

① 显示模式画面

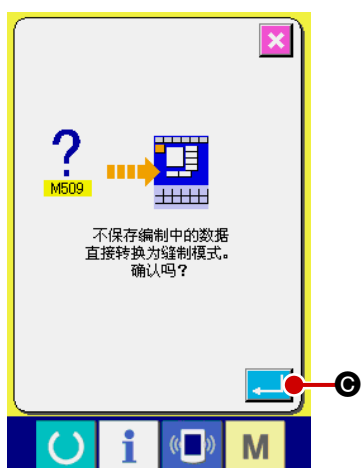
为了从主机输入模式返回到通常缝制模式，请在标准画面按模式按钮 ，显示出模式画面。

② 选择通常缝制模式



按模式选择按钮  **A**，将显示从主机输入模式选择状态



变换成通常缝制模式选择状态



③ 变换到通常缝制模式

在选择了通常缝制模式的状态，按了模式按钮  **B** 之后，缝制模式移动的确画面被显示出来。此时，按了实行按钮  **C** 之后，通常缝制模式的数据输入画面被显示出来。



移动到通常缝制模式之后，作成中的数据被消去。
需要数据时，请在移动之前进行写入。

2. 基本的操作 · 显示

说明有关主机输入模式通用的操作和显示。

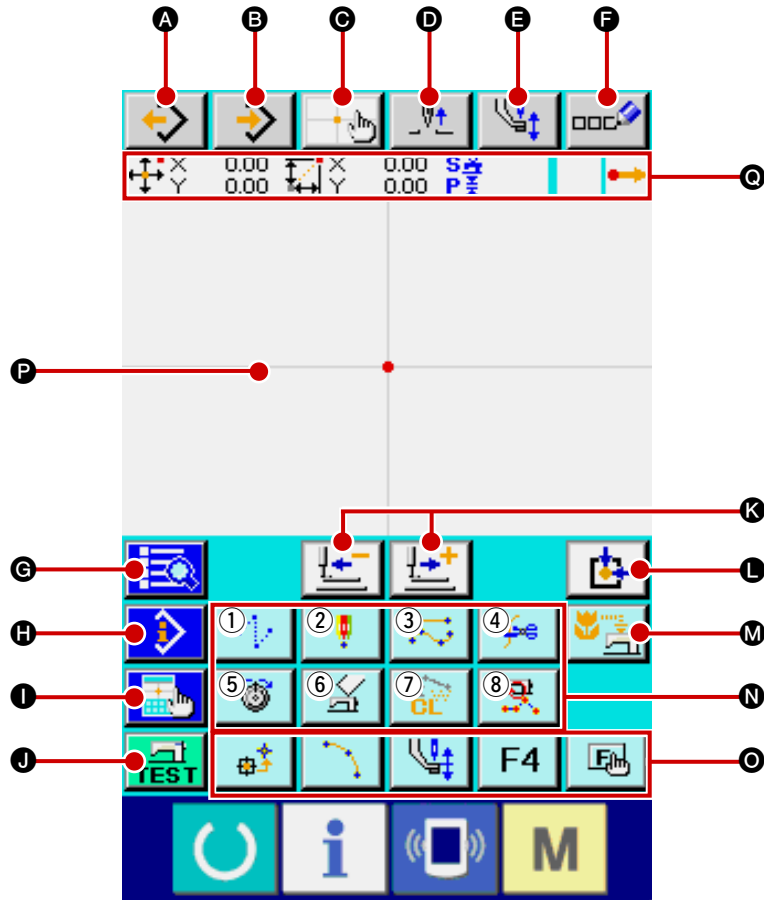
2-1. 通用按钮

在主机输入模式的各画面进行通用材座的按钮如下表所示。





按钮	按钮名称	内容
	实行按钮	实行选择的功能。 数据变更画面时，确定变更的数据。
	取消按钮	关闭凸起画面。 数据变更画面时，废弃变更中的数据。
	上滚动按钮	向上方滚动按钮或显示。
	下滚动按钮	向下滚动按钮或显示。
	复位按钮	进行异常的解除。
	数字输入按钮	十数字画面被显示，可以输入数字。
	中压脚上下按钮	每按一次按钮，中压脚变换上升 → 中间 → 下降的位置。 中间位置：缝纫机的设定最大位置 下降位置：中压脚指令输入位置 * LK-1900A 系列不显示。
	上位置（上死点） 复位按钮	把机针位置返回到上位置（上死点）。 （返回位置由缝纫机设定。）
	坐标直接指示按钮	坐标直接指示画面被显示出来。 → 请参阅“16. 关于利用触摸画面的直接指示” p.107 的内容。
	十数字键	对应被按的十数字键的数字被输入。+ · - 按钮可以增减被输入的数值。
	移动键	可以向对应被按的移动键的方向移动指定位置。

2-2. 主机输入模式标准画面

这是主机输入模式的标准画面。



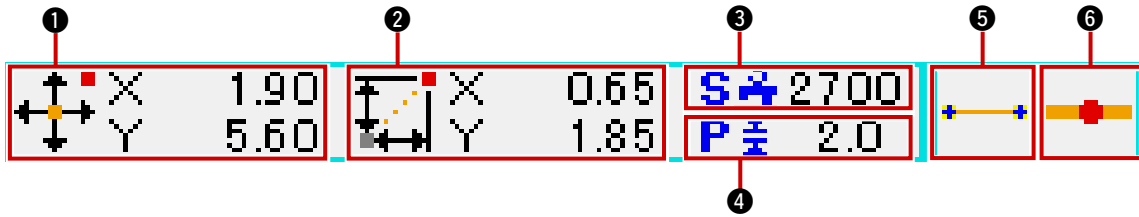
主机输入模式标准画面的按钮如下表所示。

按钮	按钮名称	内容
A 	读取图案按钮	图案读取画面被显示。 → 请参阅“6-4. 图形读入” p.81。
B 	写入图案按钮	图案写入画面被显示出来。 → 请参阅“6-5. 图形写入” p.87。
C 	坐标直接指示按钮	坐标直接指示画面被显示出来。 → 请参阅“16-2 落针、形状点的直接指示” p.109 的内容
D 	上位置（上死点） 复位按钮	让机针位置返回到上位置（上死点）。 （返回位置由缝纫机设定。）
E 	中压脚上下按钮	每按一次按钮，中压脚变换上升 → 中间 → 下降的位置。 中间位置：缝纫机的设定最大位置 下降位置：中压脚指令输入位置 * LK-1900A 系列不显示。

按钮	按钮名称	内容
F 	注释输入按钮	显示注释输入画面。 → 请参阅“9-1. 注释输入” p.92。
G 	代码一览表按钮	显示代码一览表画面。 → 请参阅“2-3. 选择功能” p.9。
H 	内容显示按钮	显示内容显示画面，显示现在机针位置的详细信息。 → 请参阅“13. 显示现在机针位置的详细信息” p.100。
I 	显示设定按钮	显示显示设定画面。 → 请参阅“14. 显示的设定” p.102。
J 	试缝按钮	显示试缝画面。 → 请参阅“8. 试缝” p.89。
K 	前进·后退送布按钮	从现在的针位置移动1针（前进  · 后退  ）。 持续按一定的针数之后，则变为连续移动模式。
L 	原点复位按钮	将现在的机针位置返回到原点。
M 	备份按钮	把图案数据后备到缝纫机里。 (注意：在现在的图案数据上重写，因此在通常缝制模式，从媒体选择了图案时，或编辑了用户图案时，数据消失。) * LK-1900A 系列不显示。

	按钮	按钮名称	内容																								
N		功能按钮	<p>可以直接呼出分配到按钮的功能。</p> <table border="1"> <tr> <td data-bbox="687 226 735 331">①</td> <td data-bbox="735 226 855 331"></td> <td data-bbox="855 226 1437 331">实行空送 (“4-1. (1) 空送” p.22)。</td> </tr> <tr> <td data-bbox="687 331 735 436">②</td> <td data-bbox="735 331 855 436"></td> <td data-bbox="855 331 1437 436">实行点缝 (“4-1. (6) 点缝” p.30)。</td> </tr> <tr> <td data-bbox="687 436 735 542">③</td> <td data-bbox="735 436 855 542"></td> <td data-bbox="855 436 1437 542">实行普通缝 (“4-1. (7) 普通缝” p.31)。</td> </tr> <tr> <td data-bbox="687 542 735 647">④</td> <td data-bbox="735 542 855 647"></td> <td data-bbox="855 542 1437 647">实行剪线 (“4-5. (1) 剪线” p.41)。</td> </tr> <tr> <td data-bbox="687 647 735 792">⑤</td> <td data-bbox="735 647 855 792"></td> <td data-bbox="855 647 1437 792">实行线张力盘设定 (“4-5. (12) 面线张力设置” p.49)。</td> </tr> <tr> <td data-bbox="687 792 735 938">⑥</td> <td data-bbox="735 792 855 938"></td> <td data-bbox="855 792 1437 938">实行削除机械控制命令 (“4-5. (16) 删除机械控制命令” p.53)。</td> </tr> <tr> <td data-bbox="687 938 735 1084">⑦</td> <td data-bbox="735 938 855 1084"></td> <td data-bbox="855 938 1437 1084">实行削除要素 (“5-3. 要素删除” p.67)。</td> </tr> <tr> <td data-bbox="687 1084 735 1218">⑧</td> <td data-bbox="735 1084 855 1218"></td> <td data-bbox="855 1084 1437 1218">实行变更缝制速度区间 (“5-5. 缝制速度区间改变” p.69)。</td> </tr> </table>	①		实行空送 (“4-1. (1) 空送” p.22)。	②		实行点缝 (“4-1. (6) 点缝” p.30)。	③		实行普通缝 (“4-1. (7) 普通缝” p.31)。	④		实行剪线 (“4-5. (1) 剪线” p.41)。	⑤		实行线张力盘设定 (“4-5. (12) 面线张力设置” p.49)。	⑥		实行削除机械控制命令 (“4-5. (16) 删除机械控制命令” p.53)。	⑦		实行削除要素 (“5-3. 要素删除” p.67)。	⑧		实行变更缝制速度区间 (“5-5. 缝制速度区间改变” p.69)。
①		实行空送 (“4-1. (1) 空送” p.22)。																									
②		实行点缝 (“4-1. (6) 点缝” p.30)。																									
③		实行普通缝 (“4-1. (7) 普通缝” p.31)。																									
④		实行剪线 (“4-5. (1) 剪线” p.41)。																									
⑤		实行线张力盘设定 (“4-5. (12) 面线张力设置” p.49)。																									
⑥		实行削除机械控制命令 (“4-5. (16) 删除机械控制命令” p.53)。																									
⑦		实行削除要素 (“5-3. 要素删除” p.67)。																									
⑧		实行变更缝制速度区间 (“5-5. 缝制速度区间改变” p.69)。																									
O		F 按钮	<p>通过功能选择·设定 (功能代码 112), 可以把需要的功能分配到各按钮, 作为功能按钮使用。功能被分配后, 用表示分配功能的图标来显示。 → 请参阅 “11. 把功能分配到 F1 ~ F5 按钮” p.69。</p>																								
P		图案显示领域	<p>这是显示图案的部分。按下之后, 滚动画面将该点移动到显示的中心位置。按了缝制范围外后不滚动。</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="699 1559 1038 1592">点种类</th> <th data-bbox="1038 1559 1422 1592">显示颜色</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="699 1592 1038 1626">现在点</td> <td data-bbox="1038 1592 1422 1626"> : 红</td> </tr> <tr> <td data-bbox="699 1626 1038 1659">缝制开始方向 3 针</td> <td data-bbox="1038 1626 1422 1659"> : 黄</td> </tr> <tr> <td data-bbox="699 1659 1038 1693">缝制结束方向 3 针</td> <td data-bbox="1038 1659 1422 1693"> : 草绿</td> </tr> <tr> <td data-bbox="699 1693 1038 1727">除此以外</td> <td data-bbox="1038 1693 1422 1727"> : 灰</td> </tr> </tbody> </table>	点种类	显示颜色	现在点	 : 红	缝制开始方向 3 针	 : 黄	缝制结束方向 3 针	 : 草绿	除此以外	 : 灰														
点种类	显示颜色																										
现在点	 : 红																										
缝制开始方向 3 针	 : 黄																										
缝制结束方向 3 针	 : 草绿																										
除此以外	 : 灰																										

按钮	按钮名称	内容
①	显示现在的机针位置信息	这是显示现在的机针位置信息的部分。下面说明显示内容。

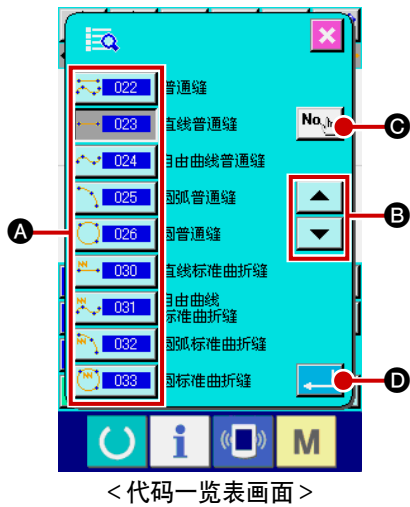


项目	内容		
①	绝对坐标	表示从现在的机针位置的原点的绝对坐标。	
②	相对坐标	表示现在的机针位置的相对坐标。	
③	速度	表示先泽的点缝制速度或空送速度。	
④	间隔	表示现在的要素缝制针迹长度。(扩大·缩小读取后, 扩大缩小前的数值被显示。)	
⑤	要素种类	表示现在要素的要素种类。缝制数据时, 显示该要素种类(空送  、折线  、自由曲线  等)的图标。机械控制命令时, 显示该机械控制命令的种类(剪线  等)的图标。 (其他图标请参照“19. 功能代码一览表” p.114。)	
⑥	落针种类	表示有关落针位置的种类。	
		图案先头	表示是图案的先头位置(原点)。
		要素中途	表示是要素内的中途点 (即不是顶点也不是要素终端)。
		顶点	表示是折线的顶点。
		要素终端	表示是要素的终端位置。
	图案终端	表示是图案的最终位置。	


现在的即针位置信息显示部分也可以按照显示设定(“14. 显示的设置” p.102)显示图案的信息。

2-3. 选择功能

以下说明主机输入模式的功能选择顺序。




① 显示代码一览表画面

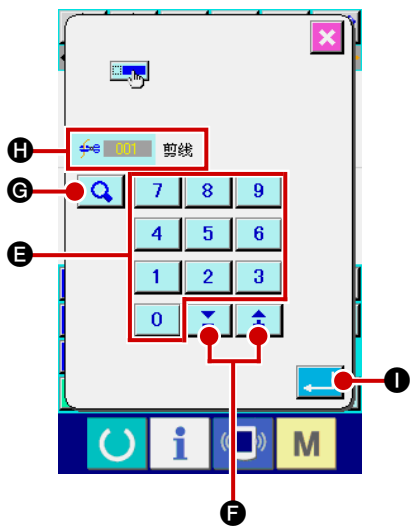
在主机输入模式的标准画面，按了代码一览表按钮  之后，代码一览表画面就可以被显示出来。

② 选择功能

按想从功能呼出按钮一览表 A 中要实行的功能的呼出按钮。




被选择的功能呼出按钮  被翻转显示 。


按了上下滚动按钮  B 之后，功能呼出按钮一览表 A 顺序变换显示出来。




③ 直接输入功能代码

按了功能代码输入按钮  C 之后，功能代码输入画面被显示，然后可以直接输入功能代码。


用十数字键  ~  E 直接输入功能代码，或用 + · - 按钮  F 选择功能代码。

按了确定按钮  G 之后，在功能名称显示栏 H 显示出输入的功能代码有关的该功能信息。

输入想实行的功能代码，按了实行按钮  I 之后，在输入的功能被选择的状态返回功能代码一览表画面。

④ 实行功能

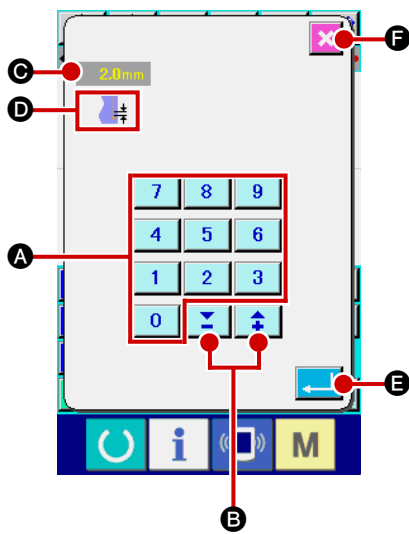
在选择了想实行功能的功能呼出按钮的状态，按了实行按钮

 D 之后，该功能的设定画面被显示出来。

有关各设定画面，请参照各功能的项目。

2-4. 输入数值

下面说明有关图案数据作成时通用的数值输入方法。



① 输入设定项目

左图是输入功能设定项目的设定值后显示的画面。

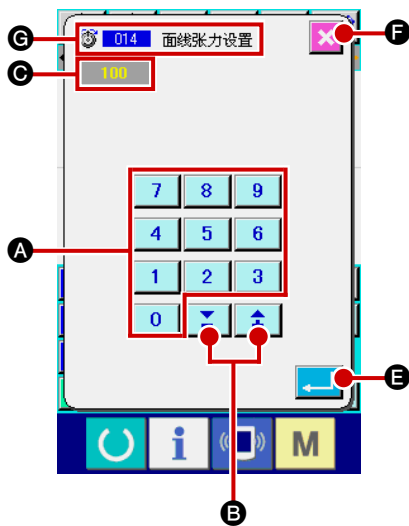
[例: 缝迹长度的变更]

输入的设置项目种类显示于 **D**, 被输入的值显示于 **C**。

按了十数字键 **0** ~ **9** **A** 之后, 被按的十数字键的数字被插入 **C** 的第 1 位, 以前的输入值 1 位 1 位地上升。另外用 + · - 按钮 **B** 可以增减输入值。变化的单位因设定项目的种类不同而不同。

按了实行按钮 **E** 之后, 输入的值被确定, 移动画面。

按了取消按钮 **F** 之后, 输入的值被废弃, 移动画面。

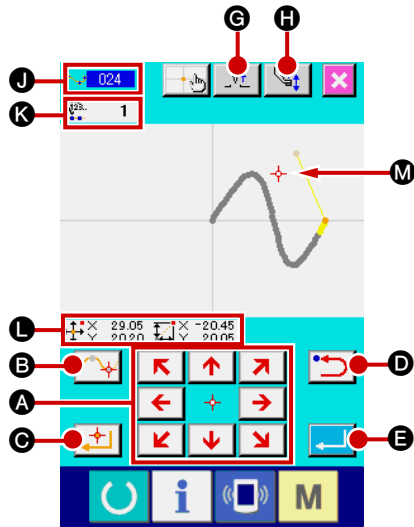


② 输入机械控制命令参数

左图是输入机械控制命令的参数时显示的画面。


输入方法与设定项目的设定值输入相同。在 **G** 上, 进行参数输入的功能代码和功能名称被显示出来。



2-5. 指定位置





左图是在设定功能指定位置时被显示的位置指定画面。被选择的功能代码被显示到 **J**。

- ① 按移动键  **A**。


现在机针位置显示  **M** 向该方向移动, 坐标值显示 **L** 被更新。移动键在按下期间向该方向移动, 放开之后停止压脚的移动。

向目标位置移动, 按了通过点按钮  **B** 或确定点按钮  **C**

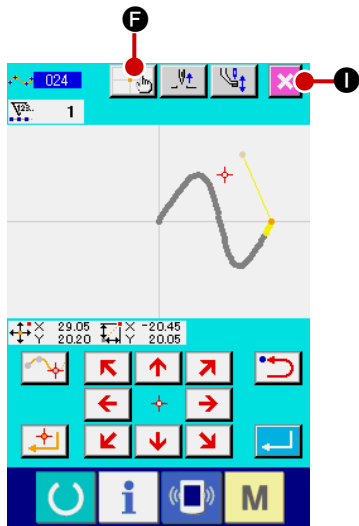
之后, 该位置作为形状点或落针点被输入。在 **K** 上, 输入点数被显示出来。通过点  **B** 根据选择的功能规定有时不显示。


- ② 用移动键移动后, 按后退按钮  **D**。

返回到以前确定的位置。输入位置刚刚确定后按了按钮时, 取消 1 点确定的输入点, 退回到这 1 点前的输入点。

- ③ 按实行按钮  **E**。


外压脚自动地退回到开始输入的位置, 用至此被输入的输入点进行演算, 跟踪做成的要素, 移动到要素的最后, 数据被插入。(可以选择有无跟踪。有关详细内容请参照“10. 结束方法选择” p.95。)



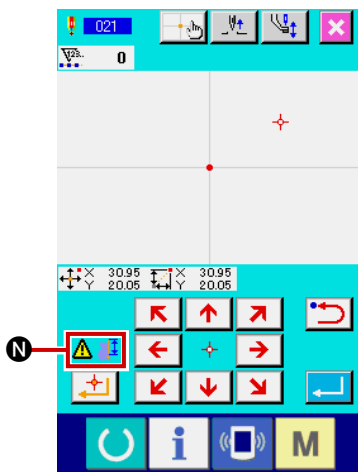
④ 按取消按钮  **I**。

输入中的数据被废弃，返回到标准画面。

在最后点的输入时，按实行按钮，可以省略按确定点按钮。

⑤ 按坐标直接指定按钮  **F**。

坐标直接指定画面（“16-1. 坐标直接指示” p.107）被显示，可以直接指定坐标。



在 **N** 上，当成为超过设定可能范围等的状态后，显示出警告图标

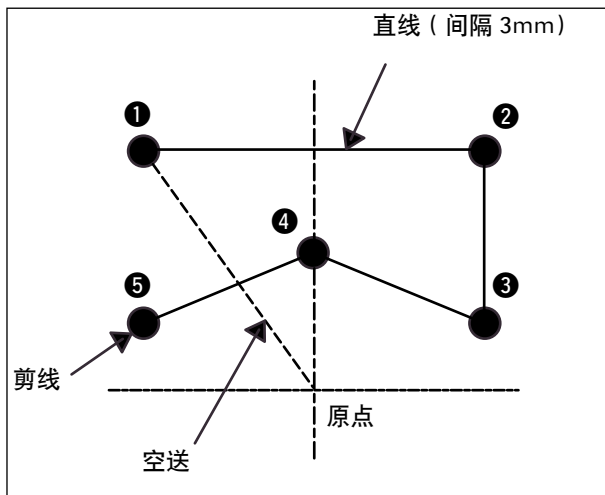


3. 操作顺序例

以下说明直至试缝的一连串的操作顺序。有关详细内容请参照各项目。

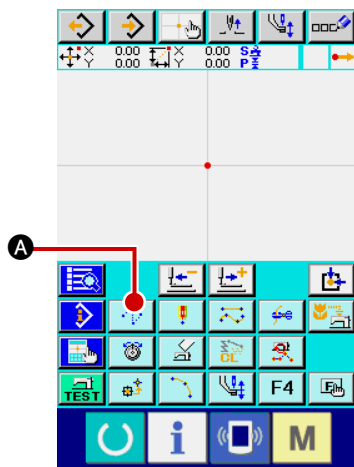
3-1. 图案输入

使用输入功能作成以下的图案。



[输入点]

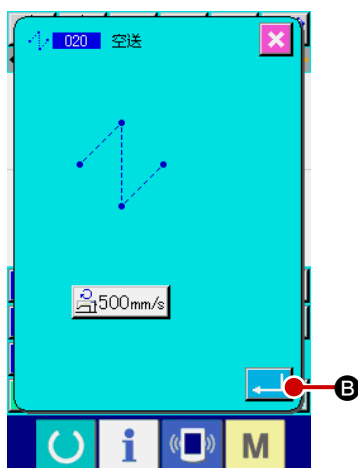
	X(mm)	Y(mm)
①	-5.0	5.0
②	5.0	5.0
③	5.0	1.0
④	0.0	3.0
⑤	-5.0	1.0



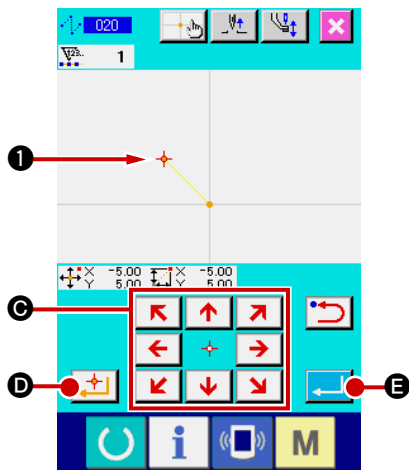
< 标准画面 >

① 空送的输入

在标准画面按空送按钮  **A**，显示出空送设定画面。



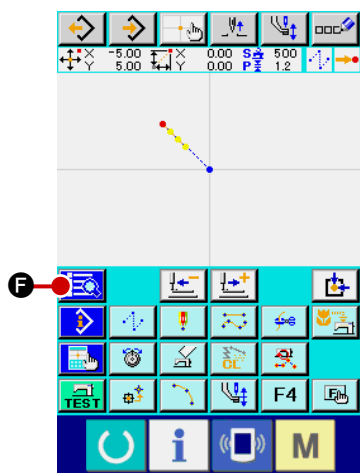
在空送设定画面，按实行按钮  **B**，显示空送位置指定画面。



在空送位置指定画面，使用移动键  **C**，让机针位置移动到 **1**，按确定按钮  **D**，然后按实行按钮  **E**。

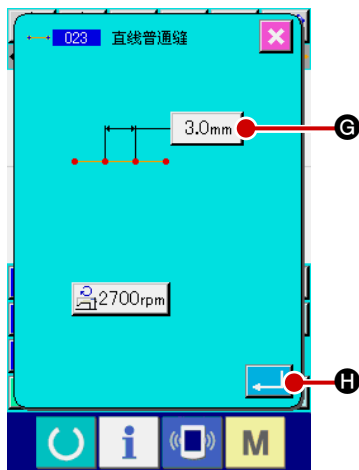



此时，请注意压脚移动。





② 直线普通缝的输入

在标准画面，按代码一览表按钮  **F**，显示出代码一览表画面。

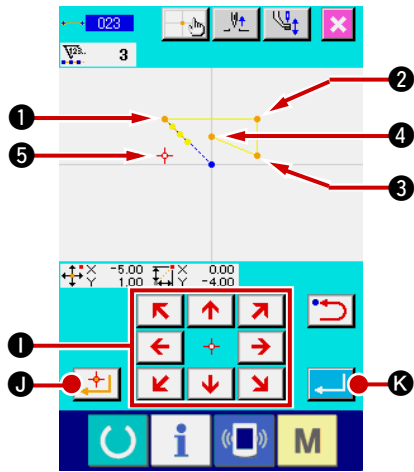





在功能代码一览表画面，选择直线普通缝（功能代码 023），然后按实行按钮 。

在实现普通缝设定画面，按缝迹长度设定按钮  **G**，显示出缝迹长度设定画面。

按照“3”、“0”的顺序按十数字键，然后按缝迹长度设定画面的实行按钮 。

返回到直线普通缝设定画面，确认缝迹长度设定按钮的显示为“3.0mm”，然后按实行按钮  **H**。

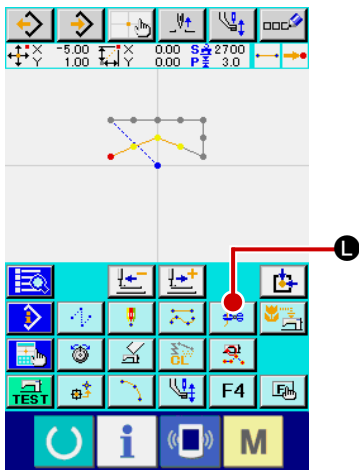



在直线普通缝位置指定画面，按移动键  **I**，让机针位置从 **1** 移动到 **2**，然后按确定按钮  **J**。反复进行此操作，一致输入到 **5** 的位置，然后按实行按钮  **K**。

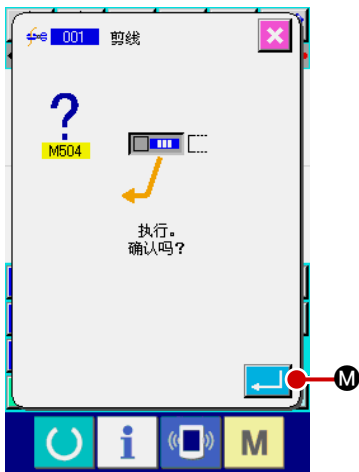
注意 此时，请注意压脚的移动。


③ 剪线的输入

在标准画面，按剪线按钮  **L**，显示出剪线确认画面。

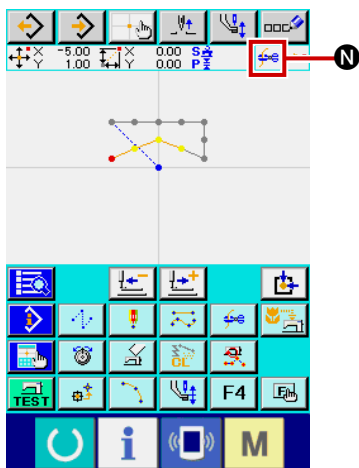


按实行按钮  **M**，在 **5** 的位置输入剪线。



标准画面被显示，在 **N** 上显示出  **N**。

通过以上的操作，如左图所示的图案被作成。

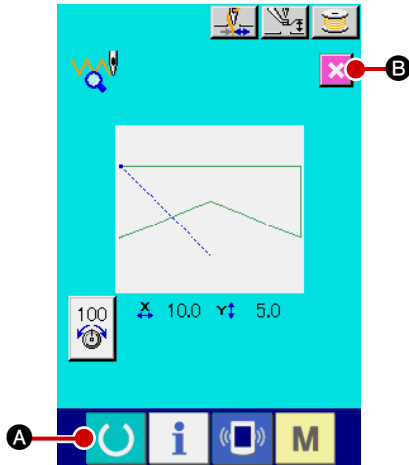


3-2. 试缝

使用输入功能，通过试缝作成的图案或读出的数据来确认形状等。
试缝时，因机种不同画面和可以设定的项目有可能变化。
下面的说明是 AMS-210E 时的例子。




进行试缝之前，必须进行中压脚高度和线张力设定的登记。

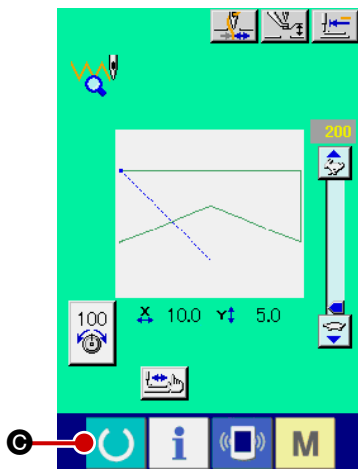


① 显示试缝准备画面

按标准画面的试缝按钮 ，显示出试缝准备画面。

② 显示试缝缝制画面

按了缝制准备按钮  (A) 之后，试缝缝制画面被显示出来。
在此画面，进行通常的缝纫机操作，可以试缝图案数据。

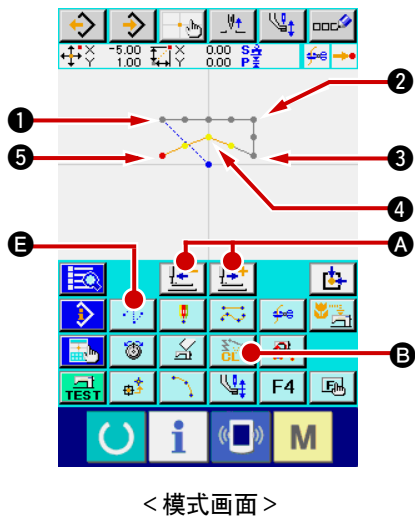


③ 返回图案作成

在试缝缝制画面，按缝制准备按钮  (C) 之后，返回试缝准备画面，这是按取消按钮  (B) 之后，返回主机输入模式标准画面。

3-3. 图案修正

修正在“3-1. 图案输入” p.13 作成的图案数据。



① 要素的削除

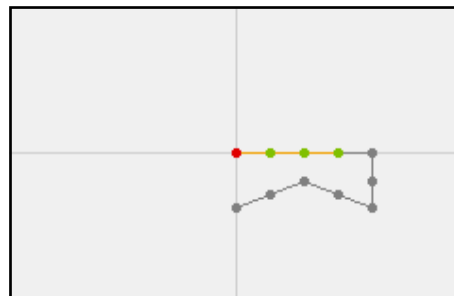
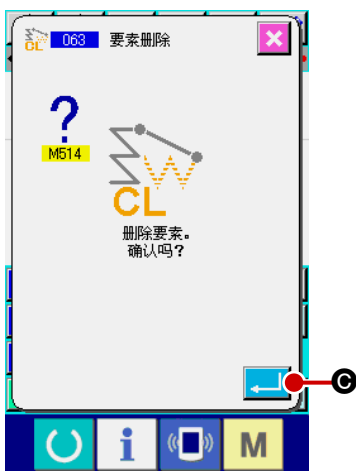
使用前进·后退送布按钮  **A**，在空送区间的中途让机针位置移动到 **1**。

在标准画面按要素削除按钮  **B**，在确认画面按实行按钮



空送至 **1** 被削除的机针位置返回到原点。

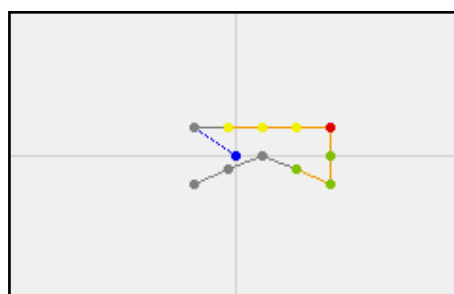
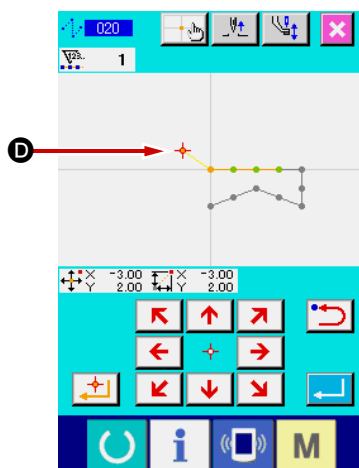
此时，**1** ~ **5** 的直线缝成为从原点开始的状态。

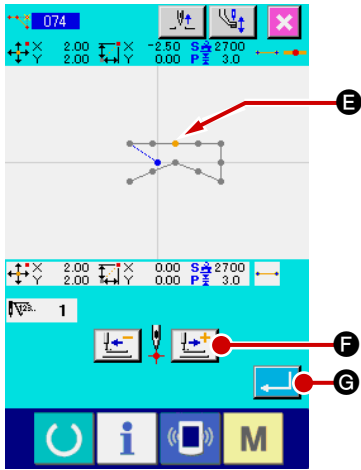


② 空送的插入


在标准画面，选择空送功能 **E**，在位置指定画面把机针位置移动到 **D**，然后插入空送。


如下图所示，可以确认位置是相对地移动着。







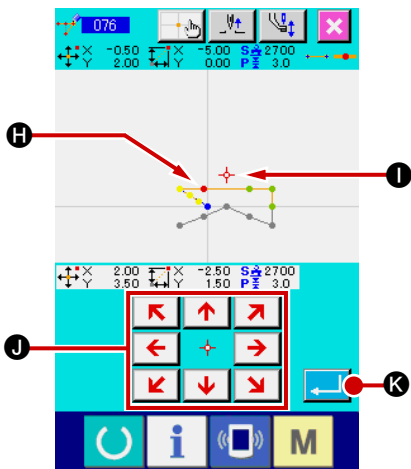
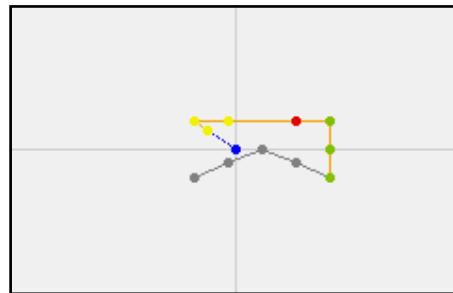
③ 点删除

在标准画面，使用前进·后退按钮送布  **A**，让机针位置移动到 **E** 的位置。


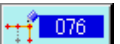
从功能代码一览表中选择绝对点删除（功能代码 074） ，显示范围指定画面。

削除复数的针落点时，按前进按钮  **F**，让机针位置在削除的点区间移动进行指定。这时，仅指定 **E** 点然后按实行按钮  **G**。

如下图所示，可以确认 **E** 点已被削除。

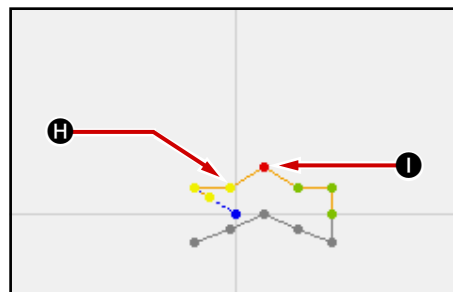


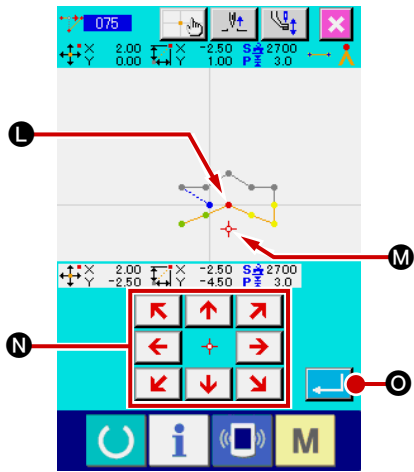
④ 点添加

在标准画面使用前进·后退送布按钮  **A**，移动机针位置到 **H**，然后选择绝对点添加（功能代码 076） 。




在位置指定画面使用移动键  **J**，移动机针位置到添加的点 **I**，然后按实行按钮  **K**。

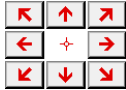

如下图所示，落针点被添加。

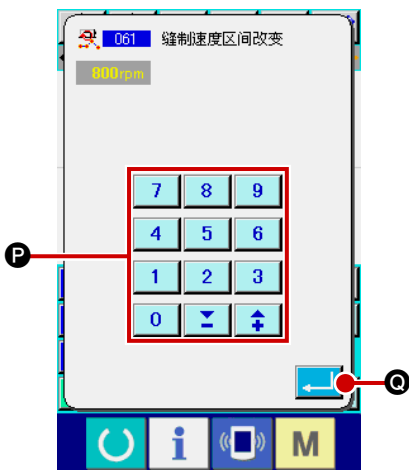
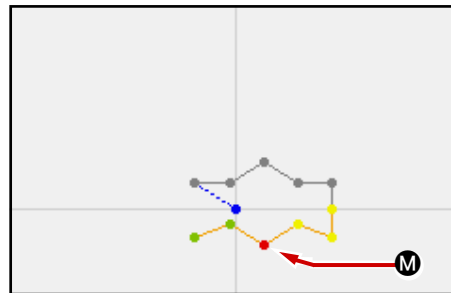




⑤ 点移动




在标准画面使用前进·后退送布按钮   **A**，让移动机针位置到 **L** 的位置，然后选择绝对点移动（功能代码 075）。

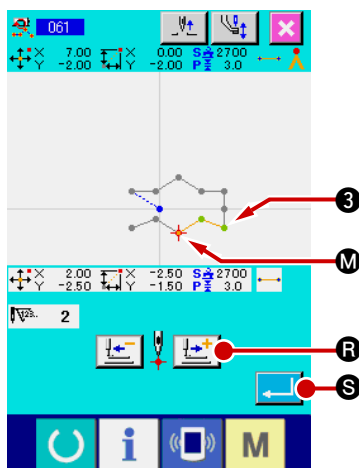
在位置指定画面使用移动键  **N**，让机针位置移动到移动点的位置 **M**，然后按实行按钮  **O**。如下图所示，落针点移动。





⑥ 速度变更

在标准画面让机针位置移动到 **3** 的位置后，选择缝制速度期间改变（功能代码 061）。

在设定值输入画面，使用十数字键  ~  **P**，输入变更的速度（此例为 800rpm），然后按实行按钮  **Q**。



在位置指定画面按前进送布按钮  **R**，让机针位置移动到想变更速度的区间 **M**。

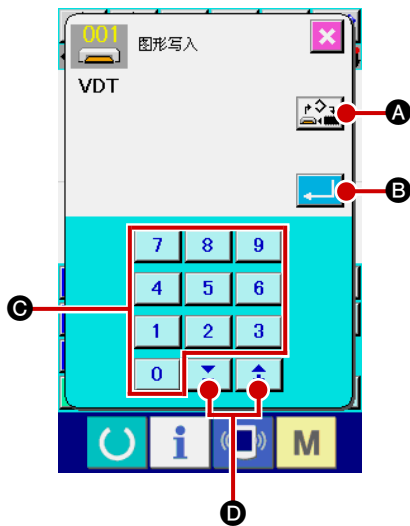
按实行按钮  **S** 之后，指定期间的速度被变更，返回标准画面。

3-4. 图案写入

把作成的图案数据写入记忆媒体。



请使用用 IP-410 进行格式化的记忆媒体。

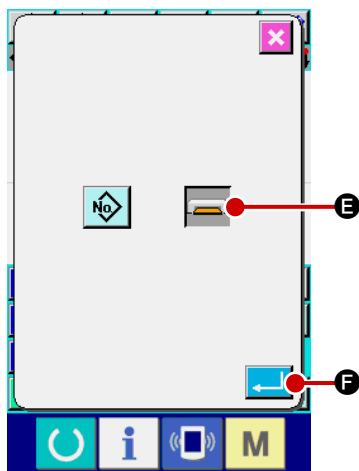


① 显示图案写入画面




按标准画面的写入按钮 ，显示图案写入画面。

② 选择对象记忆媒体选择画面




按对象记忆媒体选择按钮  **A**，显示出对象记忆媒体选择画面。




③ 选择对象记忆媒体


选择写入对象的记忆媒体。这时，选择记忆媒体  **E**。被选择的记忆媒体被翻转显示 。选择了记忆媒体之后按实行按钮  **F**，返回图案写入画面。

④ 选择图案号码

在图案写入画面，按十数字键  ~  **C** 或 + · - 按钮  **D**，然后制定空闲的图案号码。

⑤ 写入图案

按实行按钮  **B** 之后，开始向记忆媒体写入。写入结束之后，显示出标准画面。

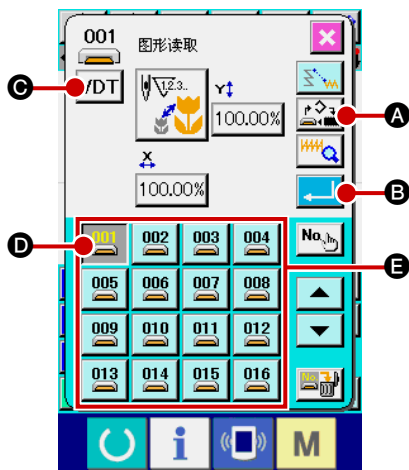
指定的写入对象图案号码全部存在十，重写确认画面被显示，此时按实行按钮  之后开始写入。

3-5. 图案读入

读入写入记忆媒体的图案数据。



请使用用 IP-410 进行格式化的记忆媒体。

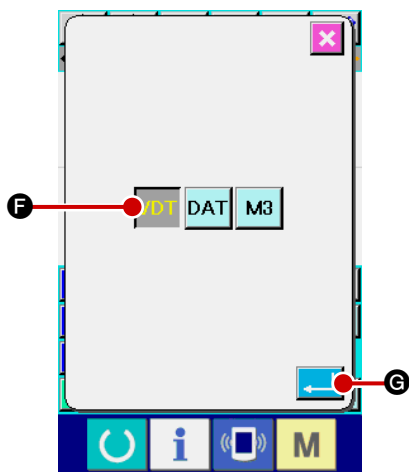


① 显示图案读入画面

按标准画面的读入按钮 ，显示出图案读入画面。

② 显示图案种类选择画面




按图案种类选择按钮  **C**，显示出图案种类选择画面。





③ 选择图案种类

这时，选择图标数据  **F**。被选择的按钮被翻转显示 。按实行按钮  **G** 之后，返回图案读入画面。


④ 选择对象记忆媒体

按对象记忆媒体选择按钮 **A**，显示出对象记忆媒体选择画面。选择记忆媒体 ，按实行按钮  之后，返回图案读入画面。存在的图案的图案按钮  **D** 被显示到 **E** 的部分。

⑤ 选择图案

按想读入的图案号码的图案按钮  **D**。被选择的图案按钮被翻转显示 。

⑥ 读入图案

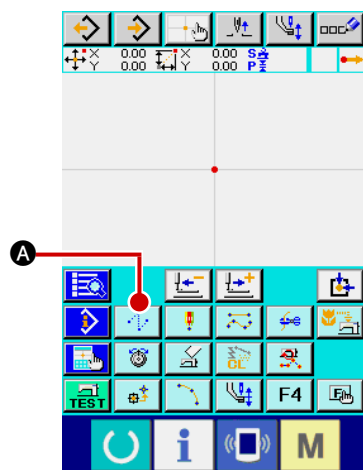
按实行按钮  **E** 之后，开始图案的读入。图案读入结束之后，标准画面被显示。

4. 图案的输入


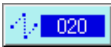
4-1. 普通缝制

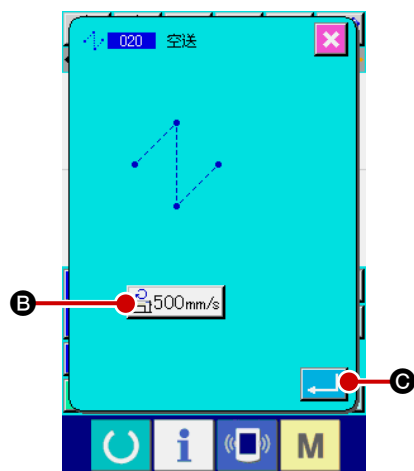
(1) 空送 (020)

不驱动缝纫机让压脚移动到指定的位置时使用。

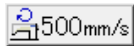


① 显示空送设定画面


在标准画面按空送按钮  **A**，或者在代码一览表画面上选择空送（功能代码 020），然后实行之后，空送设定画面被显示出来。

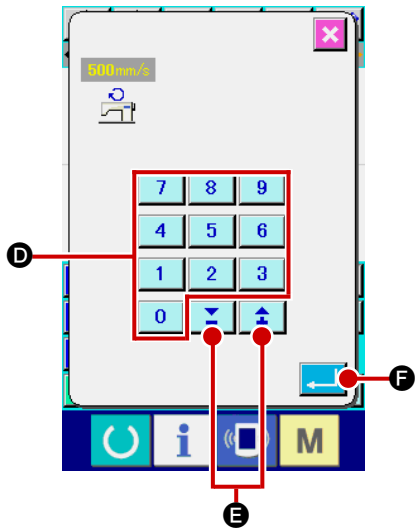


② 设定空送

在空送设定画面上，按了空送速度设定按钮  **B** 之后，现在的空送速度设定值被显示出来。

变更空送速度时，按空送速度设定按钮之后，空送速度画面被显示出来。

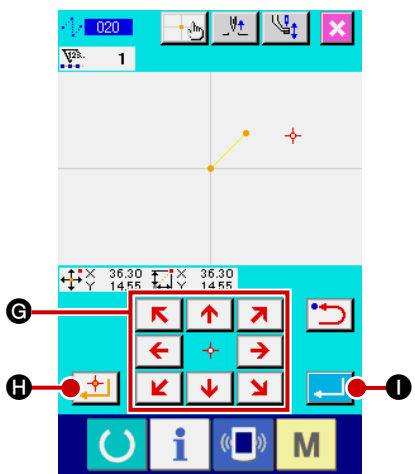
设定之后，或者不需要变更时，按实行按钮  **C** 之后，坐标输入画面被显示出来。



③ 设定空送速度

在空送速度输入画面上，用十数字键 **0** ~ **9** **D** 直接输入数值，或者用 + · - 按钮 **↑** **↓** **E** 增减数值，设定空送速度。

按实行按钮 **←** **F** 之后，输入的数值变为有效，然后返回空送设定画面。



④ 移动机针位置

按坐标输入画面的移动键

↖	↑	↗
←	+	→
↙	↓	↘

G，让机针位置向指定方向移动。在按下移动键期间，机针位置连续移动。

⑤ 输入位置

移动到指定的位置，按了确定点按钮

↗
+
↙

H 之后，该位置作为形状点被输入。

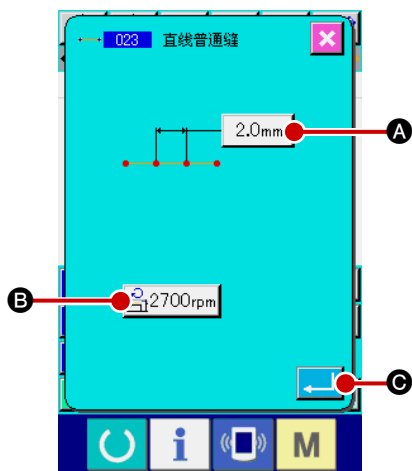
⑥ 结束空送的设定

按了实行按钮 **←** **I** 之后，设定的数据被输入，然后返回标准画面。

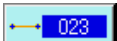
反复 ④ 和 ⑤ 的操作，也可以输入。

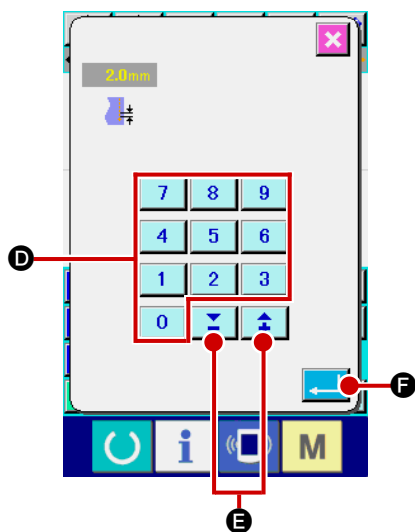
(2) 直线普通缝 (023)

指定 1 点之后，连接该点和机针位置的直线用指定的缝迹长度被输入。

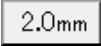
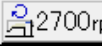






① 显示直线普通缝的设定画面


在代码一览表画面上，选择直线普通缝（功能代码 023），实行之后，直线普通缝设定画面被显示出来。

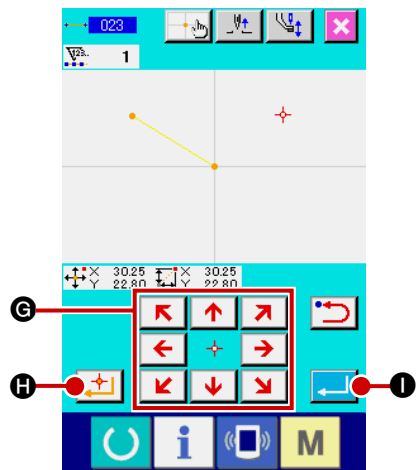


② 设定直线普通缝

在直线普通缝设定画面，缝迹长度输入按钮  (A) 上显示出现在的缝迹长度设定值，缝制速度输入按钮  (B) 上显示出现在的缝制速度设定值。

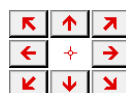
按了想变更设定的项目按钮之后，该设定值的输入画面被显示出来。在输入画面上，用十数字键  ~  (D)、+ · - 按钮  (E) 设定数值、按实行按钮  (F) 之后、输入的数值被确定，然后返回直线普通缝设定画面。

设定后，或不需要变更时，按直线普通缝设定画面的实行按钮  (C) 之后，显示出坐标输入画面。



③ 移动机针位置

按坐标输入画面的移动键



Ⓒ

之后，机针位置向指定方向移动。在按下移动键期间，机针位置连续移动。

④ 输入位置

移动到指定位置，按确定按钮



Ⓓ

之后，该位置作为形状点(通过点)被输入。

⑤ 结束直线普通缝的设定

按实行按钮



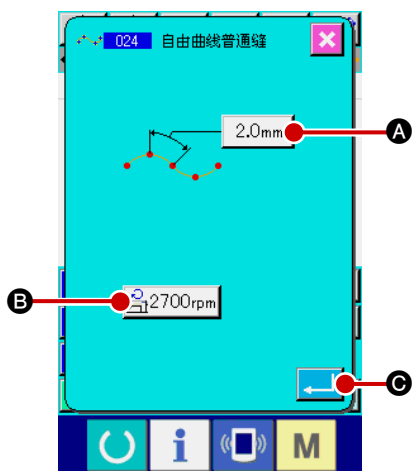
Ⓔ

之后，设定的数据被输入，然后返回标准画面。

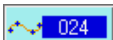
反复 ③ 和 ④ 的操作，也可以输入。

(3) 自由曲线普通缝 (024)

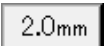
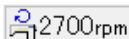
使用自由曲线普通缝，可以简单地输入圆滑的曲线。




① 显示自由曲线普通缝设定画面

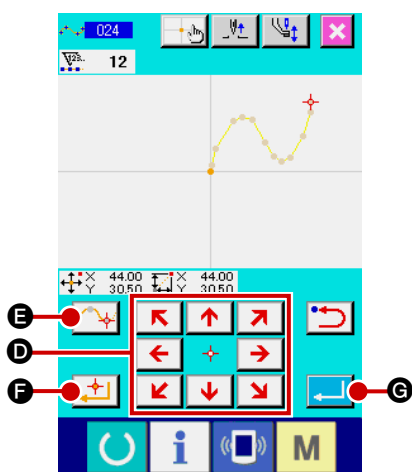
在代码一览表画面上，选择自由曲线普通缝（功能代码 024），实行之后，自由曲线普通缝设定画面被显示出来。

② 设定自由曲线普通缝

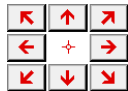
在自由曲线普通缝设定画面，在缝迹长度输入按钮  **A** 上显示出现在的缝迹长度设定值，在缝制速度输入按钮  **B** 上显示出现在的缝制速度设定值。

按了想变更设定的项目的按钮之后，该设定值的输入画面被显示。缝迹长度、缝制速度的设定方法与直线普通缝相同。


设定后，或不需要变更时，按实行按钮  **C** 之后，坐标输入画面被显示出来。



③ 移动机针位置


按坐标输入画面的移动  **D** 之后，机针位置向指定方向移动。

④ 输入位置

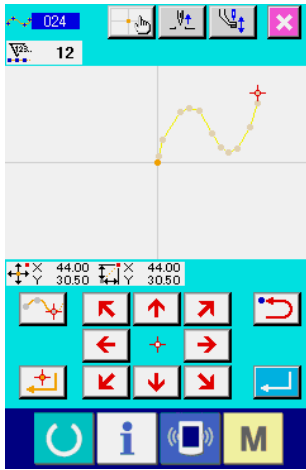
移动到指定的位置，按通过点按钮  **E** 之后，该位置作为形状点（通过点）被输入。

或者按确定点按钮  **F** 之后，该位置作为角点被输入。
关于角点，请参照“4-9. 关于角点” p.57。

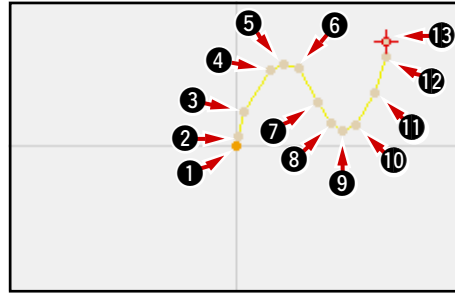
⑤ 结束自由曲线直线缝的设定

按实行按钮  **G** 之后，设定的数据被输入，然后返回到标准画面。

反复 ③ 和 ④ 的操作，也可以输入。

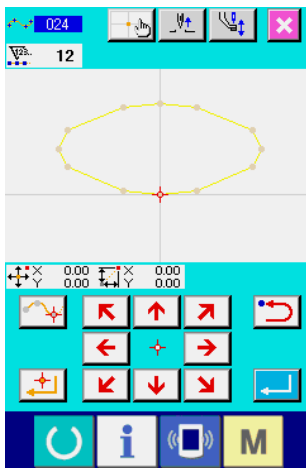


1. 为了输入自由曲线普通缝的圆滑的形状，按照以下的顺序选择输入点的话，就可以得到漂亮的曲线。
 - 1) 在输入点选择输入曲线的顶点。(5、9)
 - 2) 以1)选择的点为中心，把稍稍离开的前后点选择为输入点。(4、6、8、10)
 - 3) 接着，把缓缓弯曲的区间的中心选为输入点。(3、7、11)
 - 4) 把输入曲线两端附件和最终点分别选为输入点。(2、12、13)

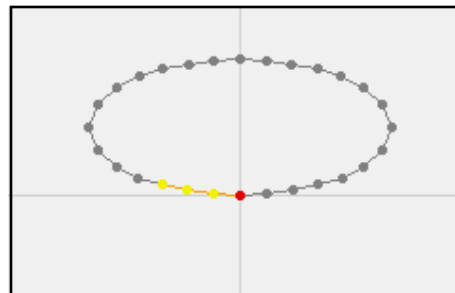


按照顺序输入以上选择的输入点。同时，请注意以下几点事项。

- 在急转弯的部位，请较多地选取输入点，在缓转弯的部位，请较少地选取输入点。
- 一个转弯，请最少选取3个输入点。

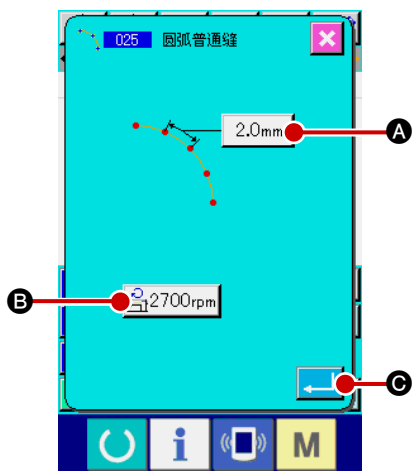


2. 使用自由曲线普通缝，可以输入椭圆。
 - 1) 对于曲线的连接，请选取在转弯较缓的部分。
 - 2) 对于输入点，请尽量选取对称形状。

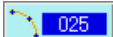


(4) 圆弧普通缝 (025)


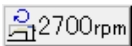
指定 2 点之后，连接该点和机针位置的圆弧以指定的缝迹长度被输入。缝制方向为指定点的顺序，左转、右转都可以输入。




① 显示圆弧普通缝设定画面

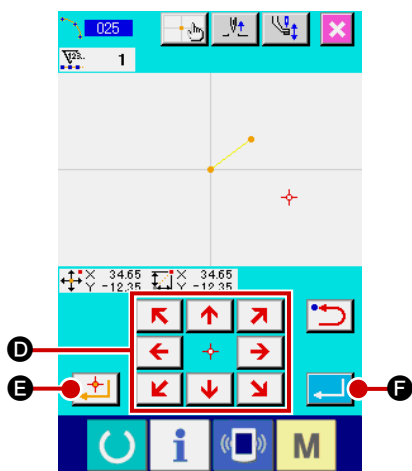
在代码一览表画面上，选择圆弧普通缝（功能代码 025），实行之后，圆弧普通缝设定画面被显示出来。

② 设定圆弧普通缝


在圆弧普通缝设定画面，在缝迹长度输入按钮  **A** 上显示现在的缝迹长度设定值，在缝制速度输入按钮  **B** 上显示现在的缝制速度设定值。

按想变更设定的项目按钮之后，该设定值的输入画面被显示。缝迹长度、缝制速度的设定方法与直线普通缝相同。


设定后，或不需要变更时，按实行按钮  **C** 之后，坐标输入画面被显示出来。



③ 移动机针位置


按坐标输入画面的移动键  **D** 之后，机针位置向指定方向移动。

④ 输入位置

移动到指定的位置，按确定点按钮  **E** 之后，该位置作为形状点被输入。

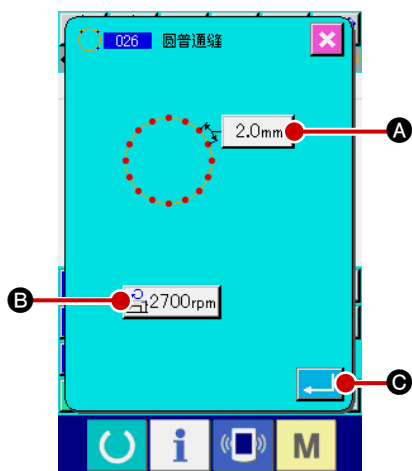
反复 ③、④ 的操作，输入 2 点。输入点数必须为 2 点，3 点以上不能输入。

⑤ 结束圆弧普通缝的设定


按实行按钮  **F** 之后，设定的数据被输入，然后返回到标准画面。

(5) 圆普通缝 (026)

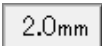
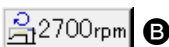
指定 2 点的话，连接该点和机针位置的圆弧以指定的缝迹长度被输入。缝制方向为指定点的顺序，左转、右转都可以输入。




① 显示圆普通缝设定画面

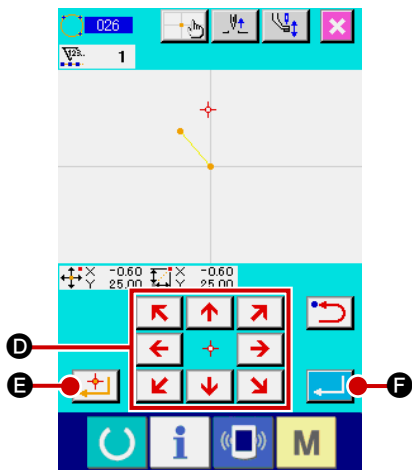
在代码一览表画面上，选择圆普通缝（功能代码 026），实行之后，圆普通缝设定画面被显示出来。

② 设定圆普通缝


在圆弧普通缝设定画面，在缝迹长度输入按钮  **A** 上显示现在的缝迹长度设定值，在缝制速度输入按钮  **B** 上显示现在的缝制速度设定值。

按想变更设定的项目按钮之后，该设定值的输入画面被显示。缝迹长度、缝制速度的设定方法与直线普通缝相同。


设定后，或不需要变更时，按实行按钮  **C** 之后，坐标输入画面被显示出来。



③ 移动机针位置


按坐标输入画面的移动键  **D** 之后，机针位置向指定方向移动。

④ 输入位置

移动到指定的位置，按确定点按钮  **E** 之后，该位置作为形状点被输入。

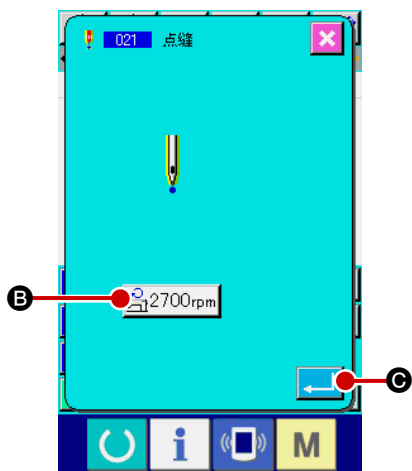
反复 ③、④ 的操作，输入 2 点。输入点数必须为 2 点，3 点以上不能输入。

⑤ 结束圆普通缝的设定



按实行按钮  **F** 之后，设定的数据被输入，然后返回到标准画面。

(6) 点缝 (021)


直接 1 针 1 针地输入落针点时使用。




① 显示点缝设定画面

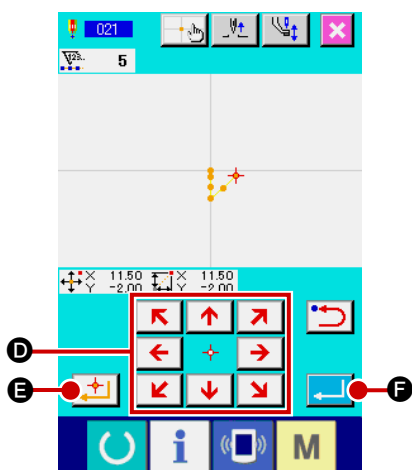
在代码一览表画面上，按点缝按钮 ，或在代码一览表画面选择点缝（功能代码 021），实行之后，点缝设定画面被显示出来。

② 设定点缝


在点缝设定画面，在缝制速度输入按钮  **B** 上显示现在的缝制速度设定值。

按缝制速度输入按钮之后，缝制速度输入画面被显示。缝制速度的设定方法与直线普通缝相同。


设定后，或不需要变更时，按实行按钮  **C** 之后，坐标输入画面被显示出来。



③ 移动机针位置


按坐标输入画面的移动键  **D** 之后，机针位置向指定方向移动。

④ 输入位置

移动到指定的位置，按确定点按钮  **E** 之后，该位置作为落针点被输入。

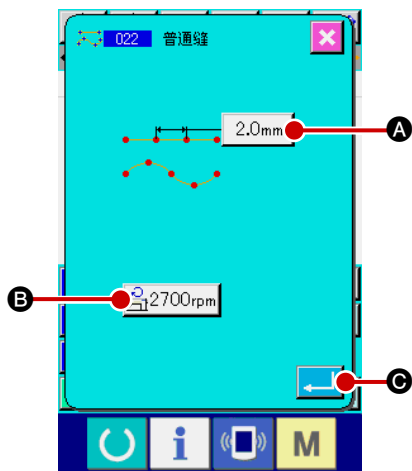
反复 ③、④ 的操作，也可以输入。

⑤ 结束点缝的设定



按实行按钮  **F** 之后，设定的数据被输入，然后返回到标准画面。

(7) 普通缝 (022)

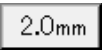

可以输入直线普通缝和自由曲线普通缝。




① 显示普通缝设定画面

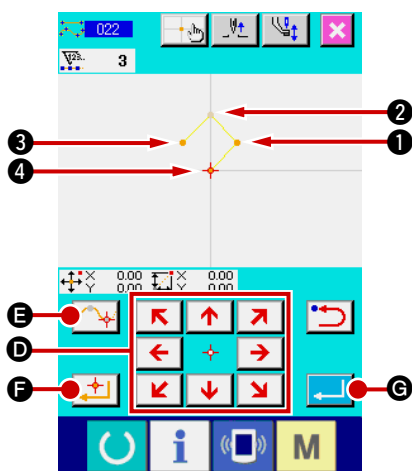
在标准画面上，按普通缝按钮 ，或在代码一览表画面选择普通缝（功能代码 022），实行之后，普通缝设定画面被显示出来。

② 设定普通缝

在普通缝设定画面，在缝迹长度输入按钮  **A** 可以设定缝迹长度，在缝制速度输入按钮  **B** 上可以设定缝制速度。

按想变更设定的项目按钮之后，该设定值的输入画面被显示。缝迹长度、缝制速度的设定方法与直线普通缝相同。


按实行按钮  **C** 之后，坐标输入画面被显示出来。



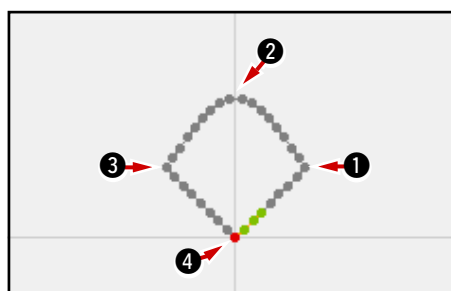
③ 指定位置

按坐标输入画面的移动键  **D**，机针位置向指定方向移动。按确定点按钮  **F** 之后，直线普通缝的形状点被输入。按通过点按钮  **E** 之后，自由曲线普通缝的形状点被输入。（请参照“4-9. 关于角点” p.57。）

④ 结束普通缝的设定





按实行按钮  **G** 之后，设定的数据被输入，然后返回到标准画面。

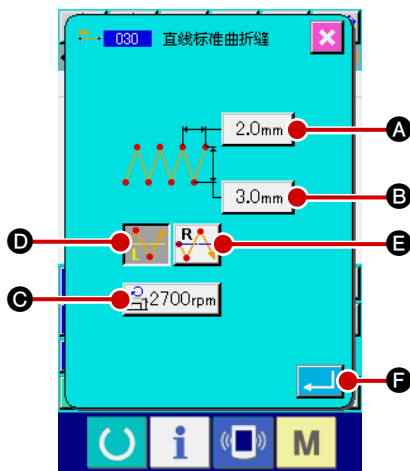
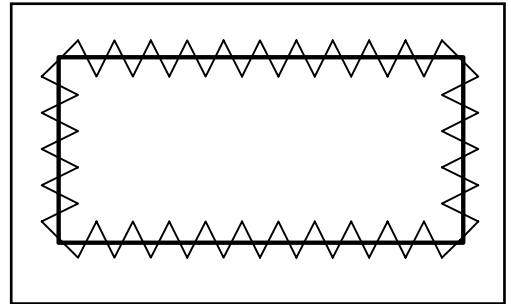
例如，**①**、**③**、**④** 作为确定点按钮，**②** 作为通过点按钮输入之后，可以作成如下图那样的图案。



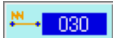
4-2. 曲折缝 (030 ~ 033)

这时对于输入基准线, 制作向左右方向曲折的落针点的输入功能。进行运动附徽章等的曲折缝时非常方便。曲折缝有以下 4 种。


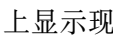
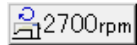
- 直线标准曲折缝 (功能代码 030) 
- 自由曲线标准曲折缝 (功能代码 031) 
- 圆弧标准曲折缝 (功能代码 032) 
- 圆标准曲折缝 (功能代码 033) 






① 显示直线标准曲折缝


在代码一览表画面上, 选择直线标准曲折缝 (功能代码 030)  , 实行之后, 直线标准曲折缝设定画面被显示出来。


② 设定直线标准曲折缝


在直线标准曲折缝设定画面, 在标准曲折间隔输入按钮  **A** 上显示现在的标准曲折间隔设定值, 在标准曲折宽度输入按钮  **B** 上显示现在的标准曲折宽度设定值, 在缝制速度输入按钮  **C** 上显示现在的缝制速度设定值。

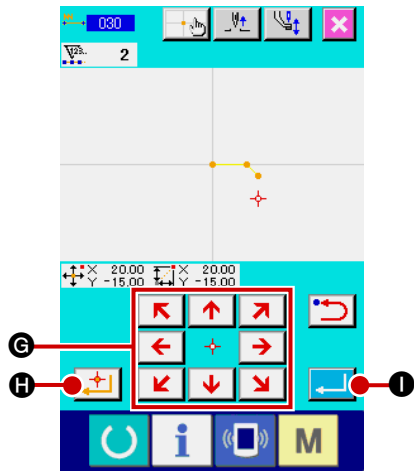
按想变更设定的项目按钮之后, 该设定值的输入画面被显示。各项目的输入画面的设定方法与直线普通缝相同。

用开始方向按钮  **D**、 **E** 可以指定标准曲折缝的开始方向。翻转显示的按钮  是现在被选择的开始方向。

按开始方向左按钮  **D** 之后, 从左侧开始向前进方向缝制,

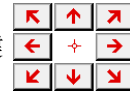
按开始方向右按钮  **E** 之后, 从右侧开始向前进方向缝制。

设定后, 或不需要变更时, 按实行按钮  **F** 之后, 坐标输入画面被显示出来。



③ 移动机针位置

按坐标输入画面的移动键



之后，机针位置向指定方向移动。

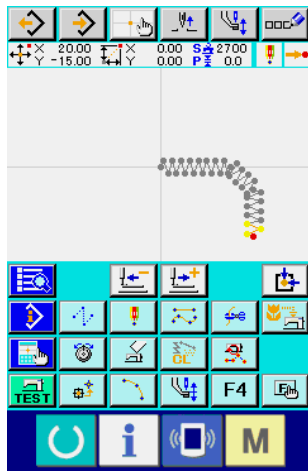
④ 输入位置

移动到指定的位置，按确定点按钮



之后，该位置作为形状点(通过点)被输入。

反复 ③、④ 的操作，也可以输入。



⑤ 结束直线标准曲折缝的设定

按实行按钮






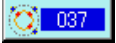
之后，设定的数据被输入，然后返回到标准画面。

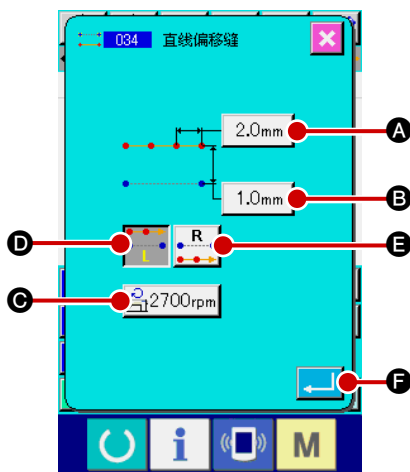
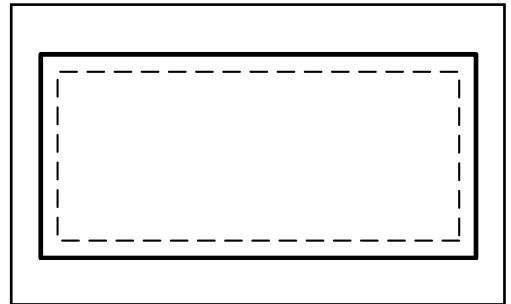
其他形状的标准曲折缝的设定方法也同直线标准曲折缝相同。各缝制的坐标输入方法与普通缝相同。

4-3. 偏移缝 (034 ~ 037)

这时制作对于输入基准线偏离任意的一定距离的落针点的输入功能。在钉小物等以小物的外圈为基准输入是非常方便。

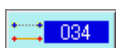
偏离缝有以下 4 种。

- 直线偏移缝 (功能代码 034) 
- 自由曲线偏移缝 (功能代码 035) 
- 圆弧偏移缝 (功能代码 036) 
- 圆偏移缝 (功能代码 037) 



① 显示直线偏移缝设定画面

在代码一览表画面，选择直线偏移缝 (功能代码 034)



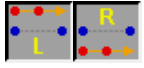
，实行之后，直线偏移缝设定画面被显示出来。


② 设定直线偏移缝


在直线偏移缝设定画面，在缝迹长度输入按钮  **A** 上显示现在的缝迹长度设定值，在偏移宽度输入按钮  **B** 上


显示现在的偏移宽度设定值，在缝制速度输入按钮  **C** 上显示现在的缝制速度设定值。


按想变更设定的项目按钮之后，该设定值的输入画面被显示。各项目的输入画面的设定方法与直线普通缝相同。


用缝制方向按钮  **D**、 **E** 可以指定偏移缝的缝制方向。翻转显示的按钮  是现在被选择的缝制方向。按


缝制方向左按钮  **D** 之后，从左侧向前进方向缝制，按缝

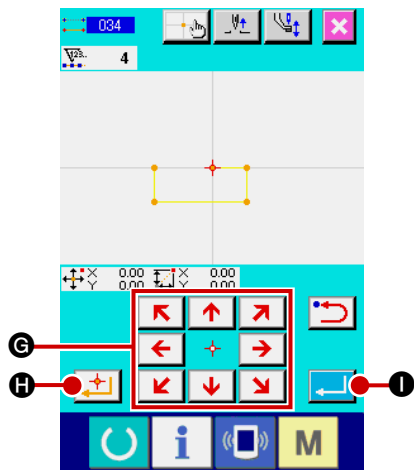
制方向右按钮  **E** 之后，从右侧向前进方向缝制。

设定后，或不需要变更时，按实行按钮  **F** 之后，坐标输入画面被显示出来。

设定后，或不需要变更时，按实行按钮  **F** 之后，坐标输入画面被显示出来。

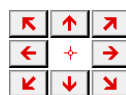
设定后，或不需要变更时，按实行按钮  **F** 之后，坐标输入画面被显示出来。

设定后，或不需要变更时，按实行按钮  **F** 之后，坐标输入画面被显示出来。



③ 移动机针位置


按坐标输入画面的移动键



之后，机针位置向指定


方向移动。

④ 输入位置

移动到指定的位置，按确定点按钮  之后，该位置作为形状点（通过点）被输入。

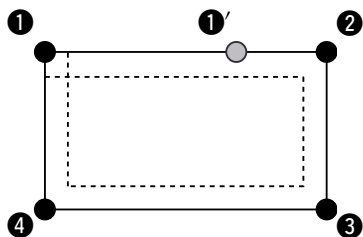
反复 ③、④ 的操作，也可以输入。

⑤ 结束直线偏移缝的设定

按实行按钮  之后，设定的数据被输入，然后返回到标准画面。

其他形状的偏移缝的设定方法也同直线偏移缝相同。

各缝制的坐标输入方法与普通缝相同。



1. 从 ① 的位置开始右图所示的形状，输入 ② → ③ → ④ → ① 之后，可以缝制虚线所示的图案。不是 1 那样的多角形，从 ①' 那样的边的点开始的话，可以缝制漂亮的偏移缝。
2. 请从输入的起点象一条线那样输入到终点。
3. 圆弧·圆时，请注意宽度如果大于圆的半径的话，就不能得到漂亮的缝制图案。




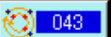
4-4. 二重缝

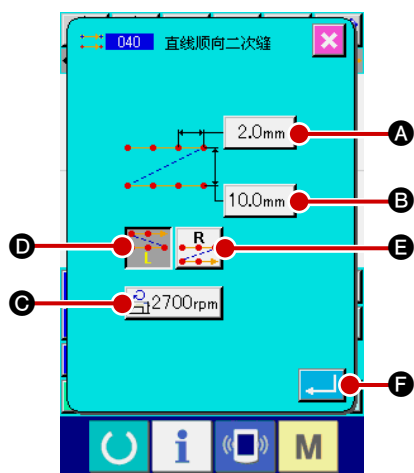
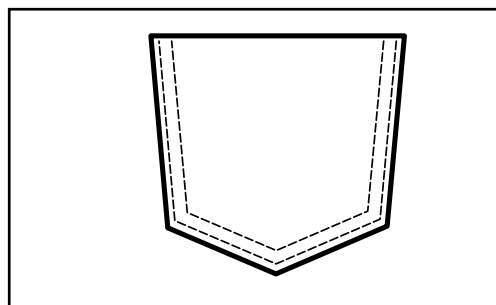
这是制作对于输入基准线距离任意的一定距离的落针点的输入功能。

(1) 直线顺向二次缝 (040 ~ 043)

与在输入点构成的缝制相同方向的偏移图形的缝制。

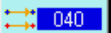
顺向二次缝有以下 4 种。

- 直线顺向二次缝 (功能代码 040) 
- 自由曲线顺向二次缝 (功能代码 041) 
- 圆弧顺向二次缝 (功能代码 042) 
- 圆顺向二次缝 (功能代码 043) 

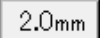


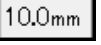
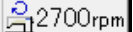
① 显示直线顺向二次缝设定画面

在代码一览表画面上，选择直线顺向二次缝 (功能代码 040)

，实行之后，直线顺向二次缝设定画面被显示出来。


② 设定直线顺向二次缝


在直线顺向二次缝设定画面，在缝迹长度输入按钮 

A 上显示现在的缝迹长度设定值，在二重缝宽度输入按钮  **B** 上显示现在的二重缝宽度设定值，在缝制速度输入按钮  **C** 上显示现在的缝制速度设定值。


按想变更设定的项目按钮之后，该设定值的输入画面被显示。各项目的输入画面的设定方法与直线普通缝相同。

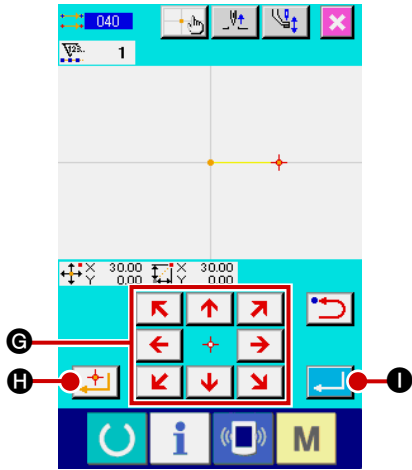
用缝制方向按钮  **D**、 **E** 可以指定二重缝的缝制方向。

翻转显示的按钮  是现在被选择的缝制方向。按

缝制方向左按钮  **D** 之后，从左侧向前进方向缝制二重图

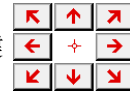
形，按缝制方向右按钮  **E** 之后，从右侧向前进方向缝制二重图形。

设定后，或不需要变更时，按实行按钮  **F** 之后，坐标输入画面被显示出来。



③ 移动机针位置

按坐标输入画面的移动键



ⓐ 之后，机针位置向指定

方向移动。

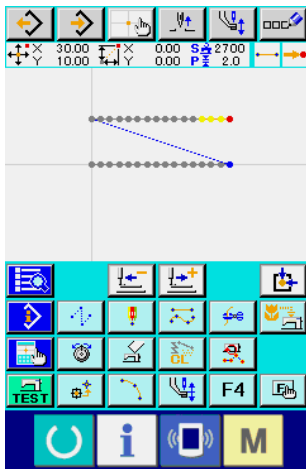
④ 输入位置

移动到指定的位置，按确定点按钮



ⓑ 之后，该位置作为形状点(通过点)被输入。

反复 ③、④ 的操作，也可以输入。



⑤ 结束直线顺向二次缝的设定

按实行按钮



ⓒ 之后，

设定的数据被输入，然后返回到标准画面。最后点的确定点按钮可以省略。

其他形状的二重缝的设定方法也同直线顺向二次缝相同。

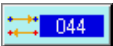
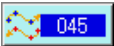

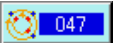
各缝制的坐标输入方法与普通缝相同。

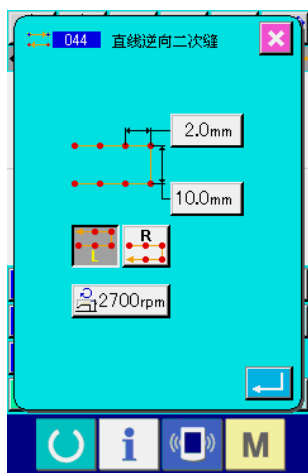
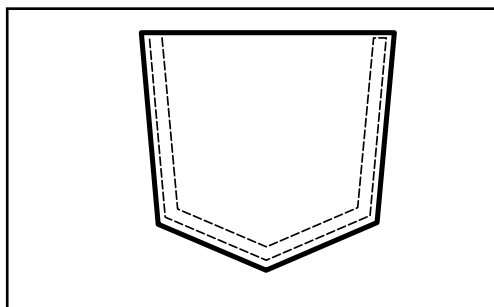


圆弧·圆时，请注意宽度如果大于圆的半径的话，就不能得到漂亮的缝制图案。


(2) 逆向二次缝 (044 ~ 047)

这是制作对于输入点构成的缝制和将其偏移的图形缝制向相反的方向的缝制。
逆向二次缝有以下 4 种。

- 直线逆向二次缝 (功能代码 044) 
- 自由曲线逆向二次缝 (功能代码 045) 
- 圆弧逆向二次缝 (功能代码 046) 
- 圆逆向二次缝 (功能代码 047) 

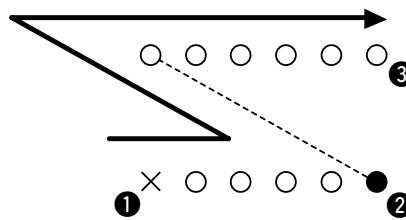


① 显示直线逆向二次缝设定画面

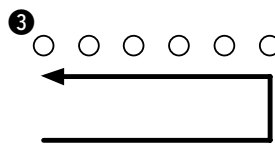
在代码一览表画面上，选择直线逆向二次缝 (功能代码 044) ，实行之后，直线逆向二次缝设定画面被显示出来。
逆向二次缝的设定方法与直线顺向二次缝的设定方法相同。



顺向缝和逆向缝的不同



顺向缝时的缝制



逆向缝时的缝制

① 为输入点，③ 为最终点。



参考




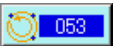


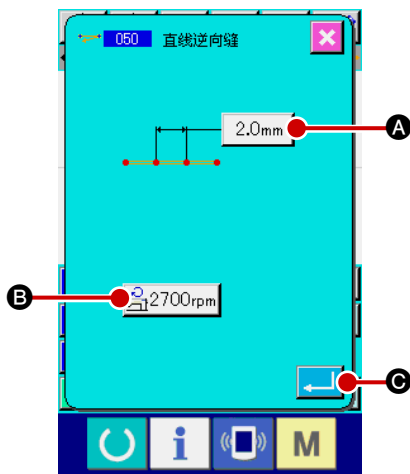
注意

进行圆弧、圆双重缝制时，把宽度设定为比圆的半径大的话，就会编制成与预想不同的图形，请加以注意。


(3) 逆向缝 (050 ~ 053)

输入点构成的图像缝制与其相反的逆向缝。
逆向缝有以下 4 种。

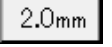

- 直线逆向缝 (功能代码 050) 
- 自由曲线逆向缝 (功能代码 051) 
- 圆弧逆向缝 (功能代码 052) 
- 圆逆向缝 (功能代码 053) 




① 显示直线逆向缝设定画面

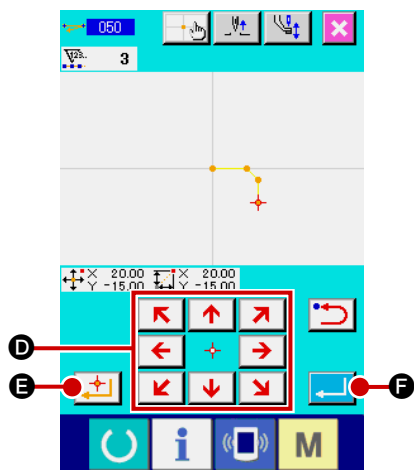
在代码一览表画面上，选择直线逆向缝 (功能代码 050) ，实行之后，直线逆向缝设定画面被显示出来。

② 设定直线逆向缝

在直线逆向缝设定画面，在缝迹长度输入按钮  **A** 上显示现在的缝迹长度设定值，在缝制速度输入按钮  **B** 上显示现在的缝制速度设定值。

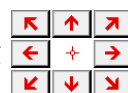
按想变更设定的项目按钮之后，该设定值的输入画面被显示。缝迹长度、缝制速度的设定方法与直线普通缝相同。

设定后，或不需要变更时，按实行按钮  **C** 之后，坐标输入画面被显示出来。



③ 移动机针位置

按坐标输入画面的移动键



之后，机针位置向指定

方向移动。

④ 输入位置

移动到指定的位置，按确定点按钮



之后，该位置作为

形状点(通过点)被输入。

反复③、④的操作，也可以输入。



⑤ 结束直线逆向缝的设定

按实行按钮



之后，设定的数据被输入，然后返回到标

准画面。

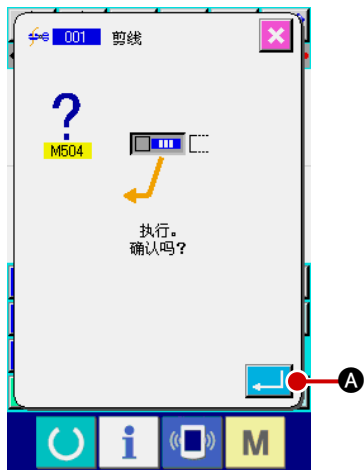
其他形状的逆向缝的设定方法也与直线逆向缝相同。

4-5. 机械控制命令

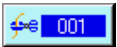
机械控制命令在现在点输入各种控制命令。

(1) 剪线 (001)

在图案数据的中途，可以任意地剪线。



① 选择剪线

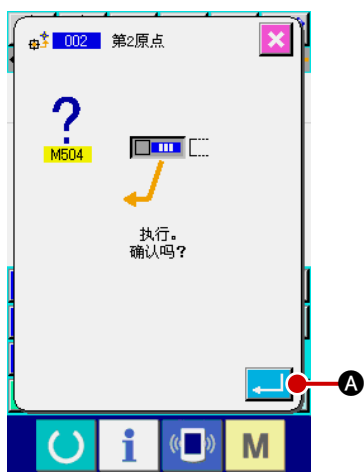
在代码一览表画面上，选择剪线（功能代码 001），实行之后，左方的画面被显示出来。

② 输入剪线

在左方的画面，按实行按钮 **A** 之后，剪线被输入，然后返回到标准画面。


(2) 第 2 原点 (002)

从原点到始缝点之间设定第 2 原点，可以规定缝制动作开始前的机针位置。第 2 原点仅在空送中途可以设定。



① 在空送图案上的 1 点，设置现在的机针位置。

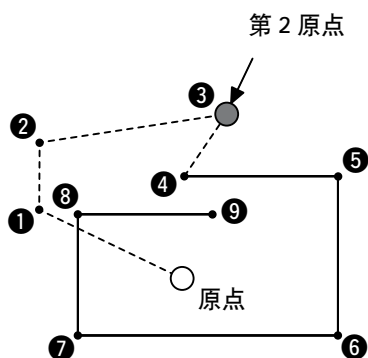
② 选择第 2 原点

在代码一览表画面上，选择第 2 原点（功能代码 002），实行之后，左方的画面被显示出来。

③ 输入第 2 原点

在左方的画面，按实行按钮 **A** 之后，第 2 原点被输入，然后返回到标准画面。

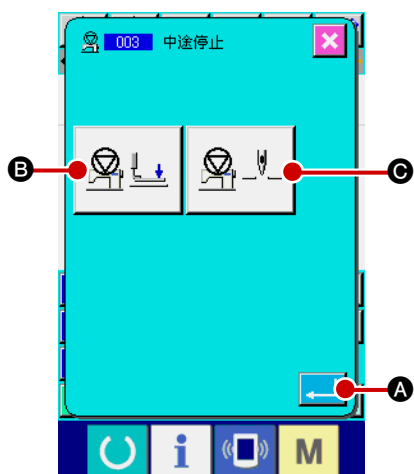
在左图的空送区间的 **③** 设定第 2 原点之后，传送在 **①** → **②** → **③** 的空送后在 **③** 停止，然后缝纫机进行 **③** ~ **⑨** 的循环缝制。




注意 扩大·缩小时，从原点到第 2 原点的路径不能扩大·缩小。

(3) 中途停止 (003)


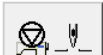
输入中途停止命令。


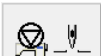


① 选择中途停止

在代码一览表画面上，选择中途停止（功能代码 003），实行之后，左方的画面被显示出来。

② 指定停止状态

压脚状态设定按钮  **B** 上显示停止时的压脚状态，机针位置设定按钮  **C** 上显示停止时的机针位置。

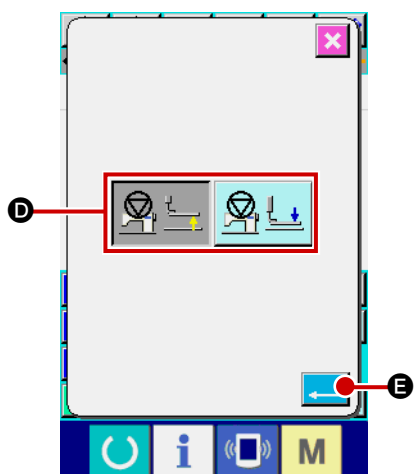
指定状态时，按压脚状态设定按钮  **B**、机针位置设定按钮  **C** 的按钮，就会显示设定画面。

③ 输入中途停止


在左方的画面上，按实行按钮  **A** 之后，中途停止输入设定内容，然后返回标准画面。






剪线后中途停止时，请按照剪线、中途停止的顺序进行输入。

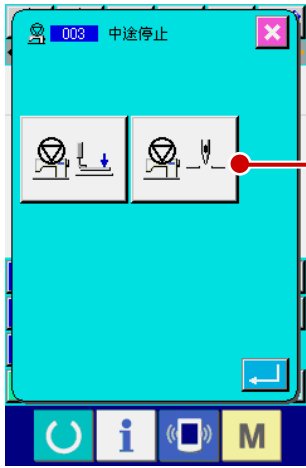


④ 设定压脚状态

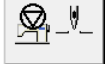
按压脚状态设定按钮  **B** 之后，压脚状态设定画面被显示出来。


可以从 **D** 选择停止时的压脚位置。被选择的按钮镜像显示。按实行按钮  **E** 之后，选择的内容被输入，然后返回中途停止设定画面。

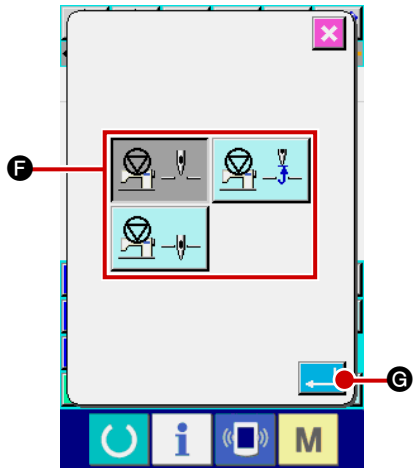
按钮显示	停止位置
	压脚上升位置
	压脚下降位置



⑤ 设定机针位置

按机针位置设定按钮  **C** 之后，机针位置设定画面被显示出来。

可以从 **F** 选择停止时的机针位置。被选择的按钮镜像显示。按实行按钮  **G** 之后，选择的内容被输入，然后返回中途停止设定画面。



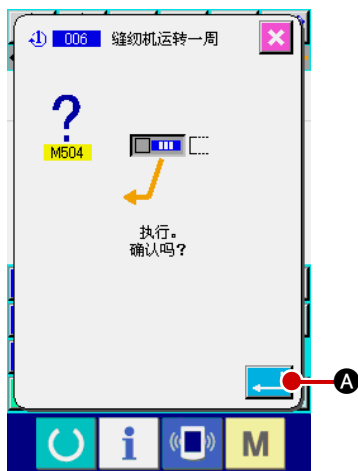
按钮显示	停止位置
	上死点
	上位置
	下位置



缝制结束或空送前，在下位置设定了针位置之后，缝制时出现上位置异常。
在缝纫机停止状态，机针停止指示为无效，则机针位置不会变更。

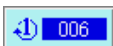
(4) 缝纫机运转一周 (006)

输入缝纫机运转一周命令。



① 选择缝纫机运转一周

在代码一览表画面上，选择缝纫机运转一周（功能代码 006）

，实行之后，左方的画面被显示出来。

② 输入缝纫机运转一周

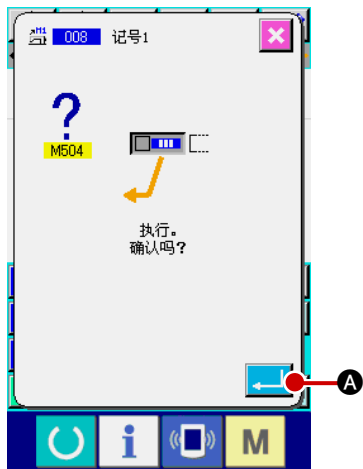
在左方的画面，按实行按钮  **A** 之后，缝纫机运转一周被输入，然后返回到标准画面。



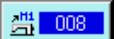
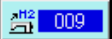
使用与空送组合的合缝等。

(5) 记号 1、记号 2(008、009)

在图案内打记号。



① 选择记号 1、记号 2

在代码一览表画面上，选择记号 1(功能代码 008) ，选择记号 2(功能代码 009) ，实行之后，左方的画面被显示出来。

② 输入记号 1

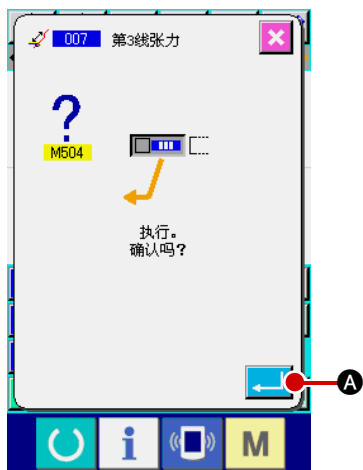
在左方的画面，按实行按钮  **A** 之后，记号 1 被输入，然后返回到标准画面。



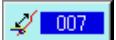
关于对记号 1、记号 2 的缝纫机动作，请参照服务手册。

(6) 第 3 线张力 (007)

输入第 3 线张力命令。



① 选择第 3 线张力

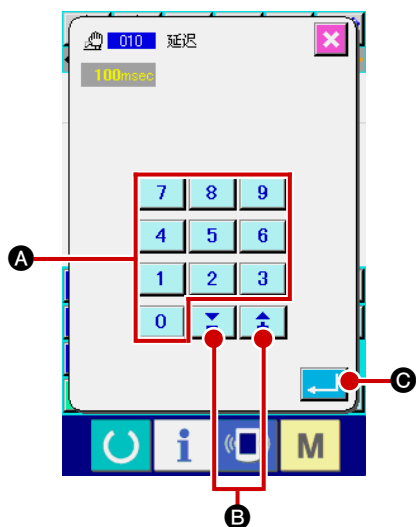
在代码一览表画面上，选择第 3 线张力(功能代码 007) ，实行之后，左方的画面被显示出来。

② 输入第 3 线张力

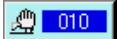
在左方的画面，按实行按钮  **A** 之后，第 3 线张力被输入，然后返回到标准画面。

(7) 延迟 (010)





可以设定外部输出时间等。



① 选择延迟

在代码一览表画面上，选择延迟（功能代码 010），实行之后，左方的画面被显示出来。

② 输入延迟值

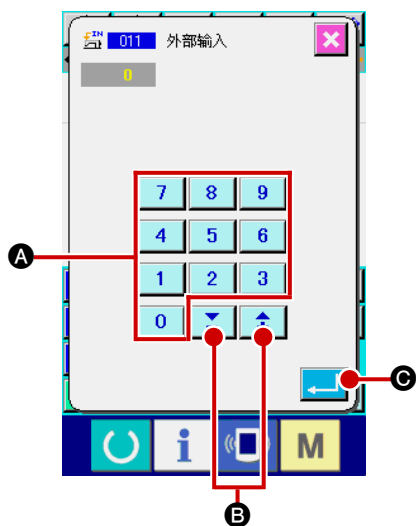
在左方的画面，用十数字键  ~  **A**、+ · - 按钮  **B** 设定延迟值、按实行按钮  **C** 之后，设定的延迟值被输入，然后返回到标准画面。



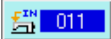
关于设定的缝纫机动作，请参照服务手册。

(8) 外部输入 (011)





待机从缝纫机主机的输入端子来的信号。



① 选择外部输入

在代码一览表画面上，选择外部输入（功能代码 011），实行之后，左方的画面被显示出来。

② 设定输入端子号码

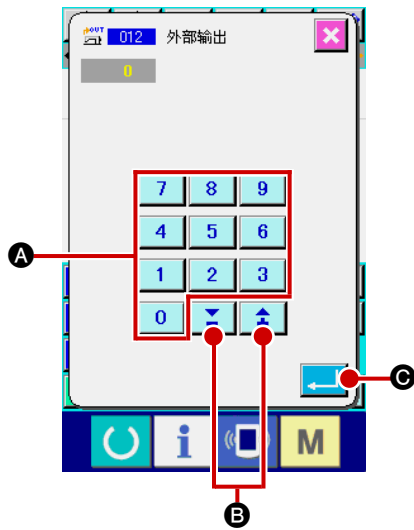
在左方的画面，用十数字键  ~  **A**、+ · - 按钮  **B** 设定输入的端子号码、按实行按钮  **C** 之后，外部输入被输入，然后返回到标准画面。




关于端子号码和缝纫机的动作，请参照服务手册。

(9) 外部输出 (012)


可以向缝纫机主机的输出端子输出信号。




① 选择外部输出

在代码一览表画面上，选择外部输出（功能代码 012），实行之后，左方的画面被显示出来。

② 设定输出端子号码

在左方的画面，用十数字键  ~  **A**、+ · - 按钮



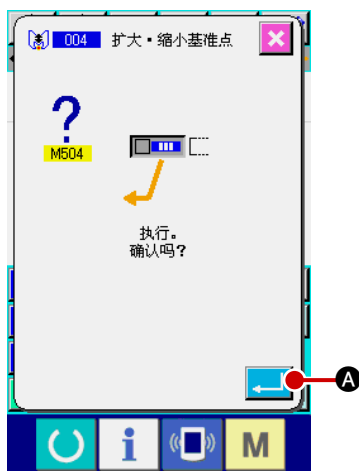
B 设定输出的端子号码、按实行按钮  **C** 之后，外部输出被输入，然后返回到标准画面。



关于端子号码和缝纫机的动作，请参照服务手册。

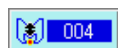
(10) 扩大·缩小基准点 (004)

可以在作成的图案数据的任意位置，输入扩大缩小基准点。不设定扩大缩小基准点时，将原点作为基准进行扩大·缩小。



① 选择扩大·缩小基准点

在代码一览表画面上，选择扩大·缩小基准点（功能代码 004）

，实行之后，左方的画面被显示出来。

② 设定扩大·缩小基准点

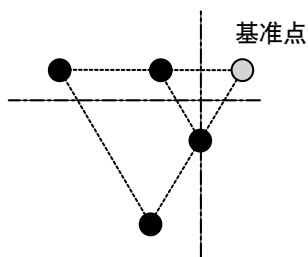
在左方的画面，按实行按钮  **A** 之后，扩大·缩小基准点被输入，然后返回到标准画面。



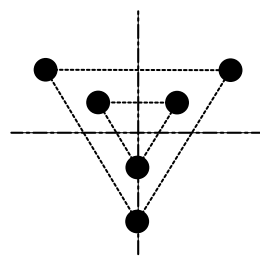
- 2 次以上输入了扩大缩小基准点后，最后输入的基准点有效。
- 实行本功能时，可以在预先设定的基准位置设定现在的机针位置。



读取图案时扩大缩小，把设定的扩大缩小基准点作为基准进行扩大缩小。另外，缝制时也同样把扩大缩小基准点作为基准进行扩大缩小。



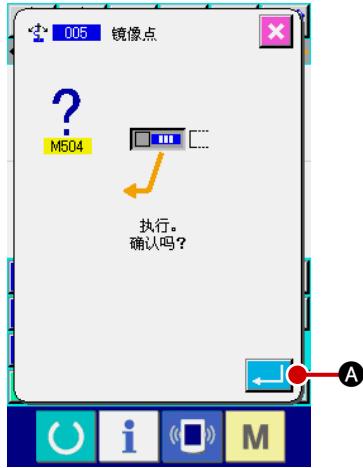
基准点设定扩大




无设定扩大

(11) 镜像点 (005)

在夹钳镜像设定 (“9-2. 压脚翻转设定” p.93), 仅在把镜像状态设定为任意镜像后, 才可以输入镜像点。



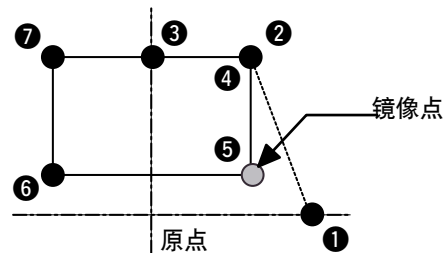
① 选择镜像点

在代码一览表画面上, 选择镜像点 (功能代码 005) , 实行之后, 左方的画面被显示出来。

② 设定镜像点

在左方的画面, 按实行按钮  A 之后, 在现在的机针位置输入镜像点, 然后返回到标准画面。

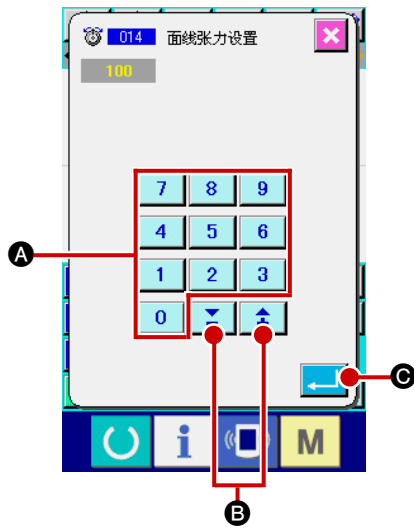
在下图所示的 ⑤ 的位置上输入了镜像点之后, 从原点至 ③ 空送后, 以 ③ → ④ → ⑤ (镜像) → ⑥ → ⑦ → ③ 的顺序进行直线缝。



1. 始缝的镜像夹钳为左侧的状态, 以后每次镜像命令, 则反复右、左交替。因此, 镜像命令必须输入奇数个。偶数个的话, 缝制结束时夹钳与机针相碰, 有可能发生断针。
2. 在以下的位置, 不能设定镜像点。
 - (a) 第 2 原点之后的第一个位置
 - (b) 剪线之后的第一个位置


(12) 面线张力设置 (014)

设定面线张力设置值。直至有下一个线张力设定指令的位置，此值有效。






① 选择面线张力设置

在代码一览表画面上，选择面线张力设置（功能代码 014）

，实行之后，左方的画面被显示出来。

② 设定面线张力设置值

在左方的画面，用十数字键  ~  **A**、+ · - 按钮

 **B** 设定面线张力设置值，按实行按钮  **C** 之后，设定的面线张力设置值被输入，然后返回到标准画面。

实际作为命令被输入的值，

面线张力设置 (No.014) =

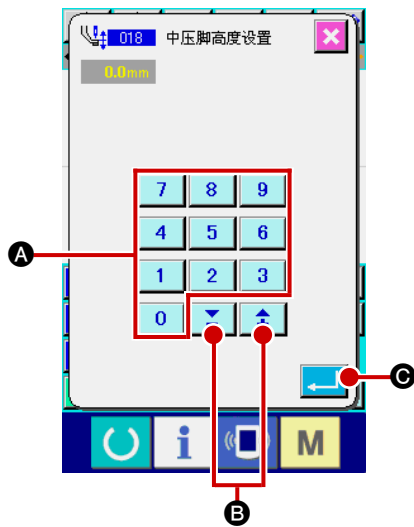
面线张力基准值 (No.113) + 被数据输入的值 (增减值)。



面线张力设置值 (No.113) 设定为「50」，面线张力设置 (No.014) 设定为「100」的话，被数据输入的值（增减值）则为「50」。

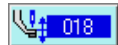
(13) 中压脚高度设置 (018)

设定中压脚高度。直至有下一个中压脚高度设定指令的位置，此值有效。







① 选择中压脚高度设置


在代码一览表画面上，选择中压脚高度设置（功能代码 018）

，实行之后，左方的画面被显示出来。

② 设定中压脚高度

在左方的画面，用十数字键  ~  **A**、+ · - 按钮

 **B** 设定中压脚高度，按实行按钮  **C** 之后，设定的中压脚高度被输入，然后返回到标准画面。

在中压脚下降的位置，按 + · - 按钮  **B** 之后，中压脚也连动达到输入的高度。

实际作为命令被输入的值，

中压脚高度设定 (No.018) =

中压脚高度基准值 (No.115) + 被数据输入的值 (增减值)。

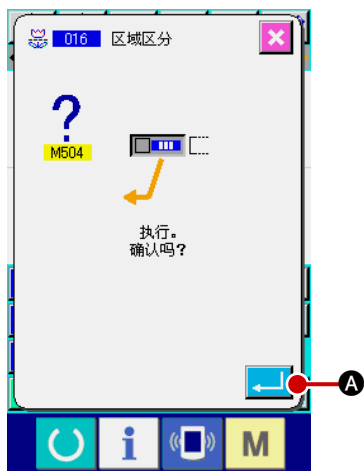


参考

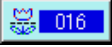
1. 中压脚高度基准值 (No.115) 设定为「1.0mm」时，中压脚高度设定 (No.018) 设定为「3.0mm」的话，被数据输入的值 (增减值) 为「2.0mm」。
2. 输入最大值为 7mm，但是实际的动作受缝纫机的设定限制。

(14) 区域区分 (016)

输入区域区分命令。



① 选择区域区分

在代码一览表画面上, 选择区域区分 (功能代码 016) , 实行之后, 左方的画面被显示出来。

② 输入区域区分

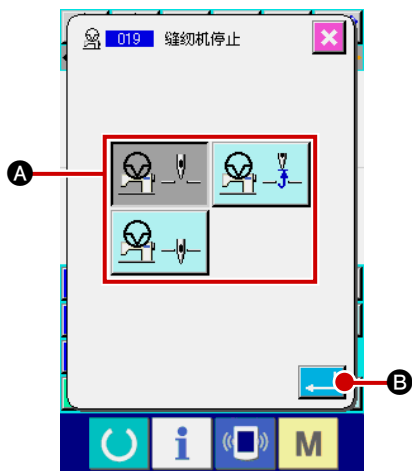
在左方的画面, 按实行按钮  **A** 之后, 区域区分命令被输入, 然后返回到标准画面。



关于设定的缝纫机动作, 请参照服务手册。

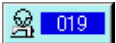
(15) 缝纫机停止 (019)

输入缝纫机停止命令。



① 选择缝纫机停止

在代码一览表画面上，选择缝纫机停止（功能代码 019）

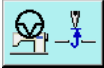

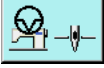
，实行之后，左方的画面被显示出来。

② 指定停止状态

从 **A** 中选择停止时的机针位置。被选择的按钮镜像显示。

③ 输入缝纫机停止

在左方的画面，按实行按钮  **B** 之后，缝纫机停止命令被输入，然后返回到标准画面。

按钮显示	停止位置
	上死点
	上位置
	下位置



缝制结束或空送前，在下位置设定了针位置之后，缝制时出现上位置异常。

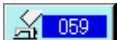
在缝纫机停止状态，机针停止指示为无效，则机针位置不会变更。

(16) 删除机械控制命令 (059)

删除现在位置的机械控制命令（第2原点、中途停止、剪线、面线张力设置值、中压脚高度设定等）。



① 选择删除机械控制命令

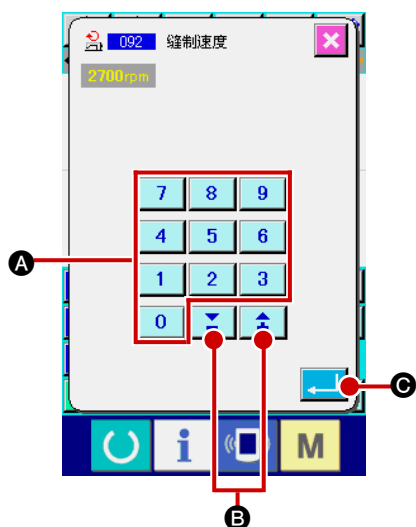
在代码一览表画面上，选择删除机械控制命令（功能代码 059），实行之后，左方的画面被显示出来。

② 实行删除机械控制命令

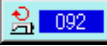
在左方的画面，按实行按钮  **A** 之后，机械控制命令被删除，然后返回到标准画面。

(17) 缝制速度 (092)



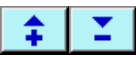

输入缝制速度。



① 选择缝制速度

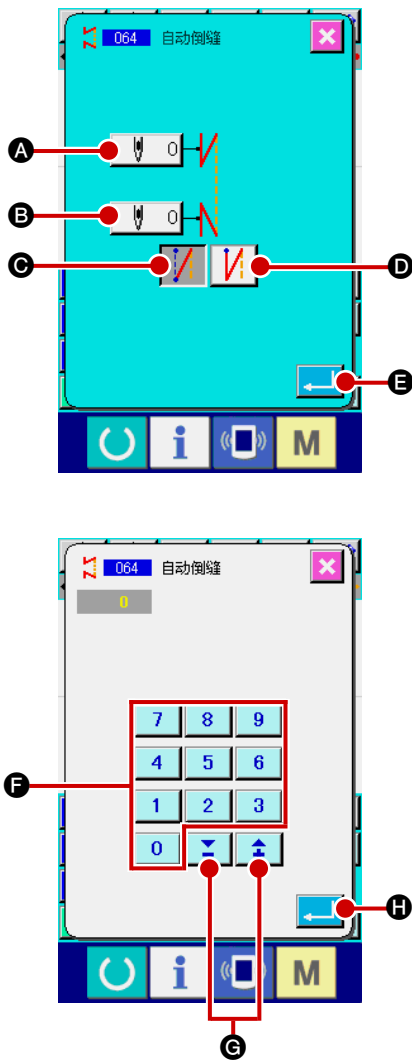
在代码一览表画面上，选择缝制速度（功能代码 092） 实行之后，左面的画面被显示出来。

② 设定缝制速度

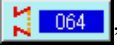
在左面的画面上，用十数字键  ~  **A**、+ · - 按钮  **B** 设定缝制速度，按了实行按钮  **C** 之后，用设定的数值被输入到缝制速度栏，然后返回到标准画面。

4-6. 自动倒缝 (064)



编制包括现在点的要素的开始缝制、结束缝制或两者指定针数的 Z 型或 V 型的倒缝。







① 选择自动倒缝

在代码一览表画面上，选择自动倒缝（功能代码 064），实行之后，自动倒缝设定画面被显示出来。


② 设定自动倒缝


在自动倒缝设定画面，在开始缝制针数设定按钮  (A) 上显示现在的开始缝制针数设定值，在结束缝制针数设定按钮  (B) 上显示现在的结束缝制针数设定值。


按想变更设定的项目按钮之后，该设定值的输入画面被显示。在针数设定画面，用十数字键  ~  (F)、+ · - 按钮  (G) 设定针数，按实行按钮  (H) 之后，设定的针数被输入，然后返回到自动倒缝设定画面。

用倒缝类型选择按钮  (C)、 (D) 可以指定倒缝类型。

镜像显示的按钮   是为现在被选择的类型。

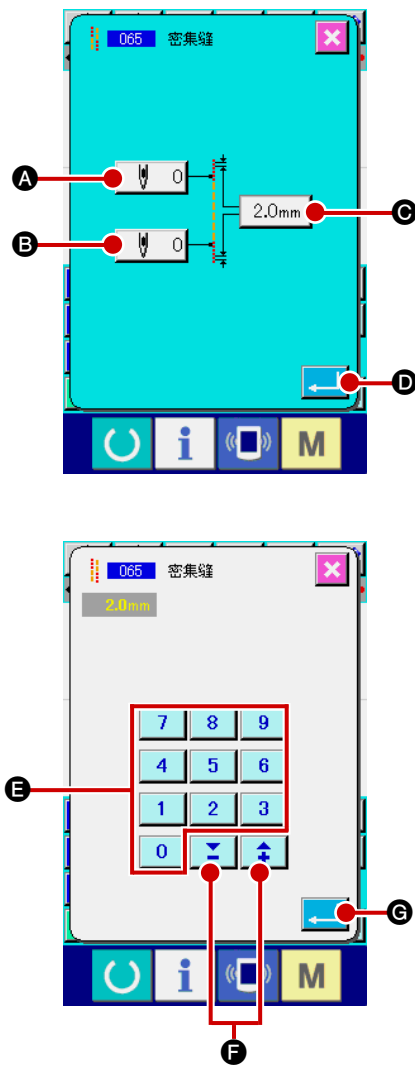
按 V 型按钮  (C) 之后，编成 V 型的倒缝；按 Z 型按钮

 (D) 之后，编成 Z 型的倒缝。


设定后，或不需要变更时，按自动倒缝设定画面的实行按钮  (E) 之后，逆向缝被编成，然后返回到标准画面。

4-7. 密集缝 (065)




变更包括现在点的要素的开始缝制、结束缝制或两者的指定针数为指定间隔。







① 选择密集缝


在代码一览表画面上，选择密集缝（功能代码 065），实行之后，密集缝设定画面被显示出来。

② 设定密集缝

在密集缝设定画面，开始缝制针数设定按钮  (A) 上，显示现在的开始缝制针数设定值；在结束缝制针数设定按钮  (B) 上，显示现在的结束缝制针数设定值；在针迹间隔设定按钮  (C) 上，显示现在的针迹间隔设定值。

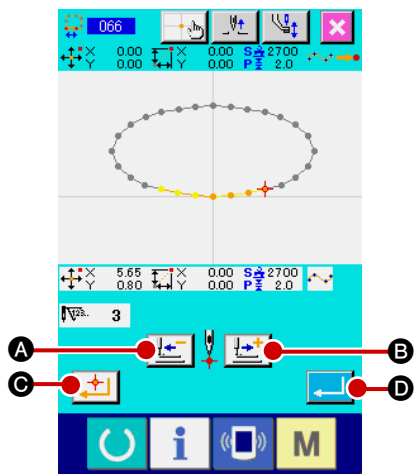
按想变更设定的项目按钮之后，该设定值的输入画面被显示。在输入画面，用十数字键  ~  (E)、+ · - 按钮  (F) 设定数值，按实行按钮  (G) 之后，设定值被输入，然后返回到密集缝设定画面。

作为针数设定 0 之后，可以指定该部分没有密集缝。


设定后，或不需要变更时，按密集缝设定画面的实行按钮  (G) 之后，密集缝被编成，然后返回到标准画面。

4-8. 重叠缝 (066)





编制在现在的点后，被指定的针数的重叠缝数据。



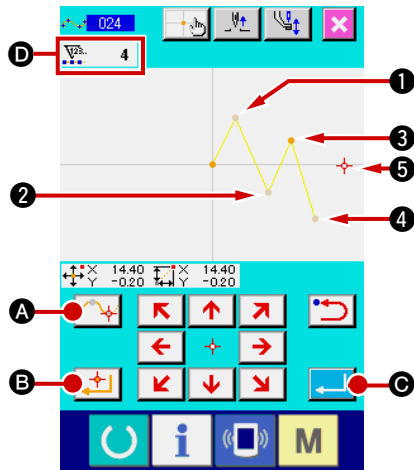
① 选择重叠缝

在代码一览表画面上，选择重叠缝（功能代码 066），实行之后，重叠缝设定画面被显示出来。

② 设定重叠缝

按后退送按钮  **A**、前进送按钮  **B** 之后，可以跟踪落针点。现在的针位置用红色显示 按确定点按钮  **C** 之后，该针位置为重叠缝的对象，用橘黄色显示。按实行按钮  **D** 之后，编成作为对象设定的重叠缝要素，然后返回到标准画面。




4-9. 关于角点（自由曲线缝、普通缝）

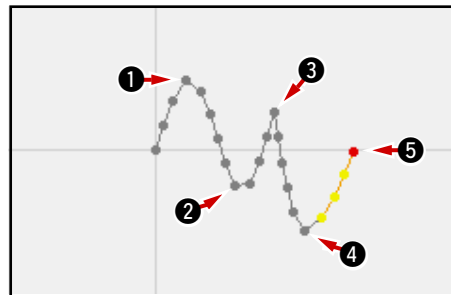


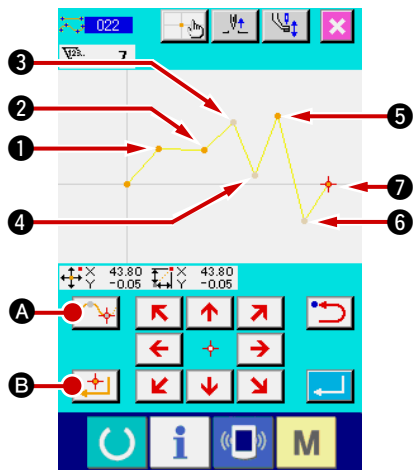
角点是自由曲线缝的2个形状点重叠的点,表示1个自由曲线的终端。
在自由曲线缝输入中,实行按钮  C 和确定点按钮  B 被按的点变为角点。

① 在自由曲线普通缝中输入角点


在代码一览表画面,选择自由曲线普通缝(功能代码024),输入自由曲线普通缝的坐标。




用通过点  A 输入 ①、②、④ 点;用确定点按钮  B 输入 ③ 点和 ⑤ 点;用实行按钮  C 输入 ⑤ 点。③ 点和 ⑤ 点变为角点,输入时输入形状点数显示 D 设定为 + 2。
结果如下图所示,在输入了角点的 ③ 点,自由曲线一旦结束,到下一个角点 ⑤ 变为新的自由曲线(作为要素是一个自由曲线缝)。

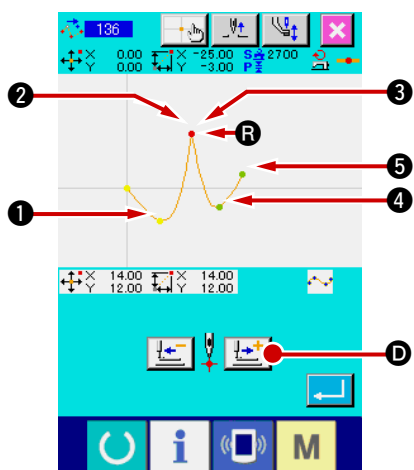
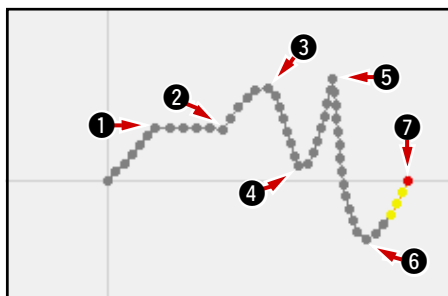




② 在普通缝中输入角点

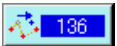

在普通缝时，根据按了确定点按钮  B 的点前面的要素种类决定被输入的点。

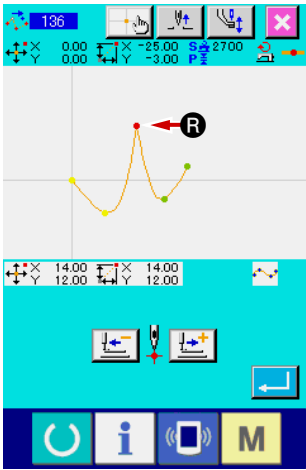
选择普通缝（功能代码 022） ，在坐标输入画面，用确定点按钮  B 输入 ①、②、⑤、⑦ 点，用通过点  A 输入 ③、④、⑥ 点。此时，② 的前一点为直线缝，因此为通常的确定点（形状点数 + 1），⑤ 点、⑦ 点前一点为自由曲线缝，因此为角点（形状点数 + 2）。



③ 在角点修正形状点

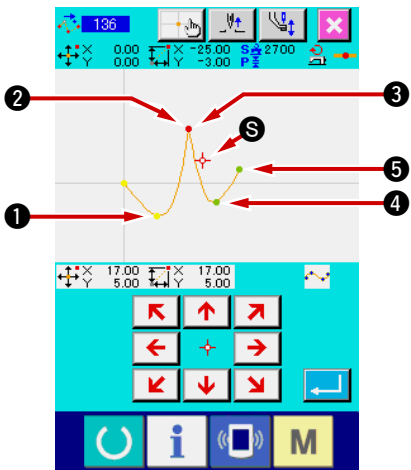
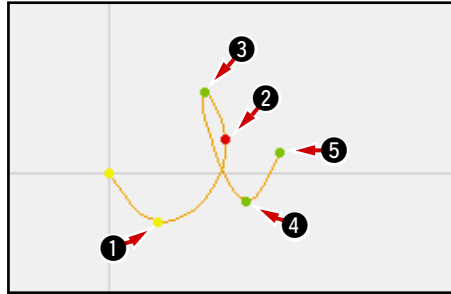
角点重叠 2 个形状点，因此修正形状点（“5-8. 形状点的修正” p.73）时必须注意。

选择形状点移动形状点（功能代码 136） ，选择移动的形状点。按前送按钮  D，进入选择的形状点之后，角点（R 点）有 2 个形状点。

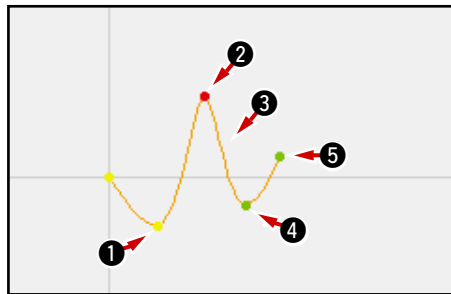


让 **R** 点移动到 **S** 点之后，选择后方 **2** 或前方 **3** 的形状点，可以变更结果。

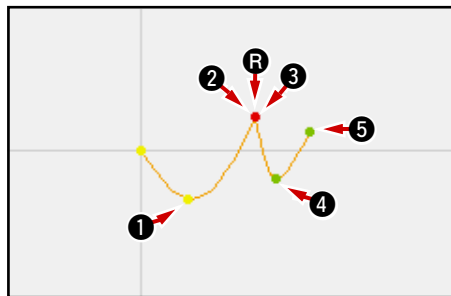
结果是把后方 **2** 点移动了形状点。



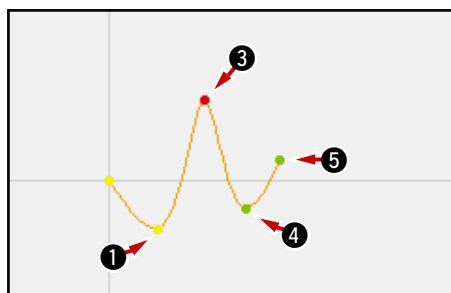
结果是把前方 **3** 点移动了形状点。



让后方 **2** 点和前方 **3** 点一起移动到同一坐标，可以让 **R** 点移动。



删除了后方 **2** 点、前方 **3** 点中的任何一点形状点之后，角点则成为通常的通过点，变成自由曲线缝。

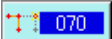
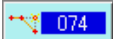


5. 图形的修正

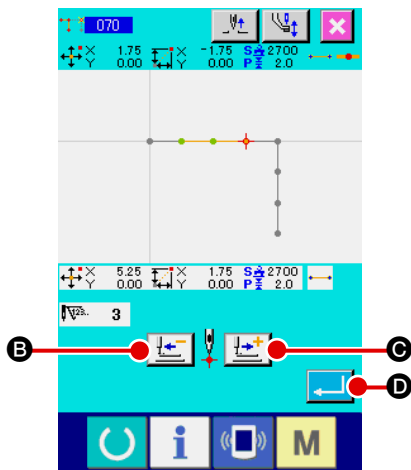
进行图形的修正时，请用标准画面的后退送键  或前进送键  把机针位置移动到修正的位置。

5-1. 点修正


(1) 点删除 (070、074)

删除指定的区间的图形数据到机针落点单位。根据是否移动删除点后的图形数据，分为相对点删除  和绝对点删除  两种方法。




点删除不仅可以删除使用点缝输入功能作成的图形数据，也可以删除使用直线缝等功能输入的图形数据。

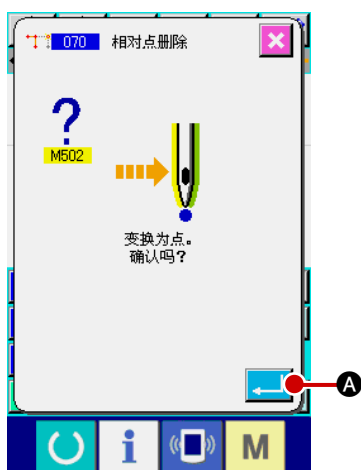


① 选择相对点删除


在代码一览表画面，选择相对点删除（功能代码 070），然后实行。

② 指定相对点删除范围

按后退送键  B 或前进送键  C，移动机针位置，指定删除点的区间，然后按实行按钮  D。点变换确认画面被显示出来。



③ 确认点变换

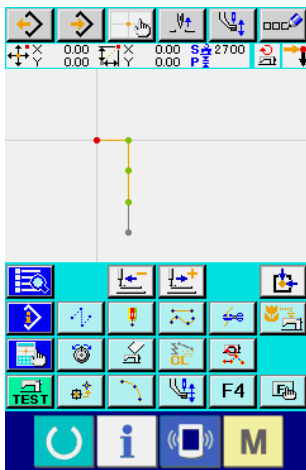
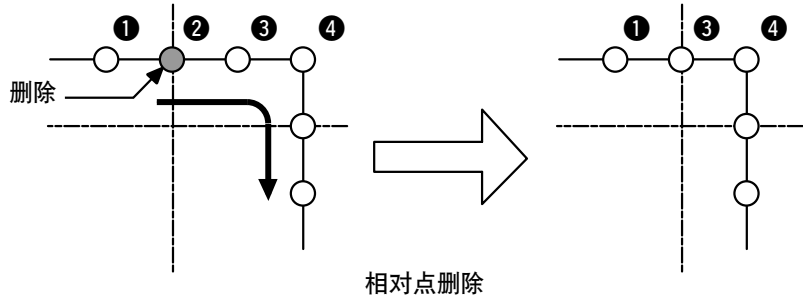
点变换确认画面在变换成点缝时显示。继续实行时，按实行按钮  A 之后，显示点删除确认画面。

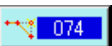


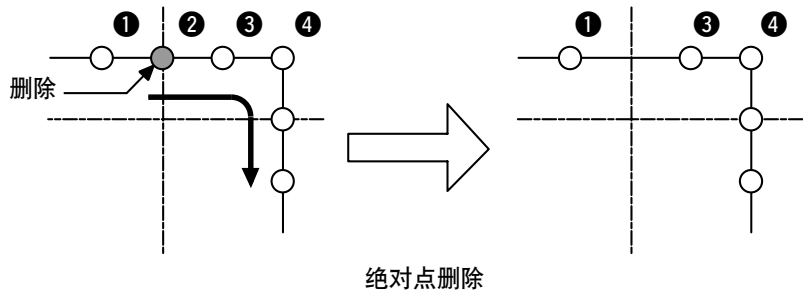
④ 实行相对点删除

在点删除确认画面，按实行按钮  E 之后，点删除被实行，然后返回标准画面。

相对点删除时，删除点后的图形数据整体保持删除前的关系进行移动。


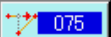


绝对点删除时，在代码一览画面，选择绝对点删除（功能代码 074），然后实行。此时，删除点后的图形数据不移动。

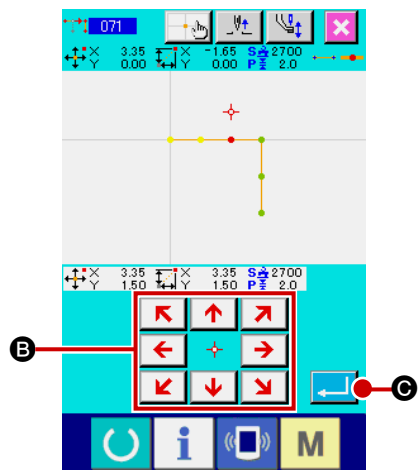


1. 删除点之后，请注意点间距离不要超过缝纫机具有的最大缝迹长度。
2. 删除点的结果，有可能作成完毕的图形数据的一部分超过缝制范围。此时，请使用修正功能，把图形数据修正到缝制范围内。


(2) 点移动 (071、075)

移动指定的机针落点。根据移动点后的图形数据是否移动，分为相对点移动  和绝对点移动  两种方法。

点移动不仅可以移动使用点缝输入功能作成的图形数据，而且还可以移动使用直线缝等功能输入的图形数据。直线缝等时，实行点移动之后，变换为点缝。



① 选择相对点移动

在代码一览表画面，选择相对点移动（功能代码 071），然后实行。

② 指定相对按点移动位置

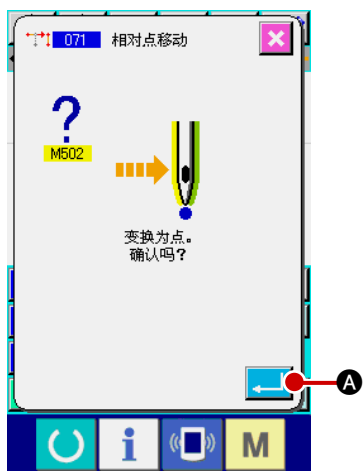
使用移动键

←	↑	↗
←	+	→
↙	↓	↘


B 指定点移动对象位置，按实行按钮

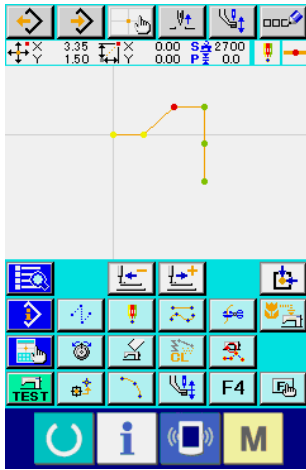


C 之后，显示点变换确认画面。

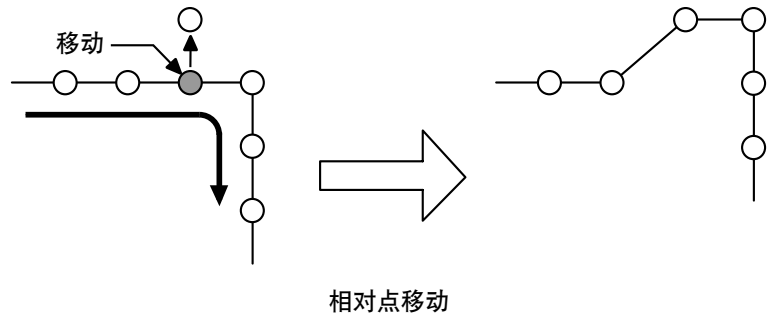


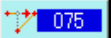
③ 确认点变换

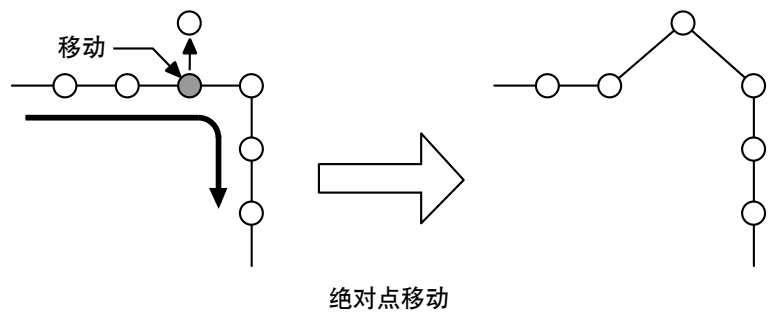
点变换确认画面表示点缝发生变化。继续实行时，按实行按钮  **A** 之后，点移动被实行，然后返回标准画面。



相对点移动时，移动点后的图形数据整体保持以前的关系进行移动。

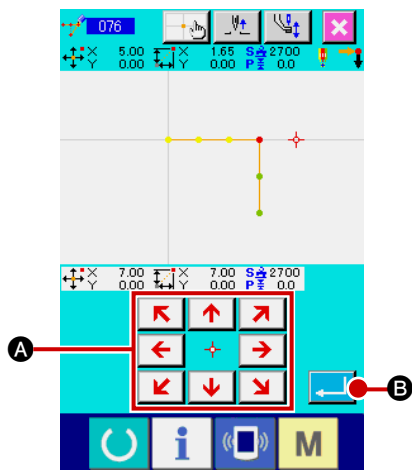


绝对点移动时，在代码一览表画面，选择绝对点移动（功能代码075），然后实行。此时，移动点后的图形数据不移动。




1. 删除点之后，请注意点间距离不要超过缝纫机具有的最大缝迹长度。
2. 移动点的结果，有可能作成完毕的图形数据的一部分超过缝制范围。此时，请使用修正功能，把图形数据修正到缝制范围内。

(3) 点添加 (076)





在指定的落针点后面追加点。追加点的后面的图案数据不移动。追加点不仅可以追加输入编制的图案数据,而且号可以追加直线缝制灯任何功能输入的数据。

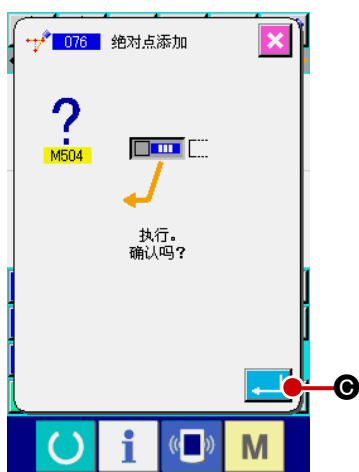
① 选择绝对点添加

在代码一览表画面,选择绝对点添加(功能代码 076) ,然后实行。


② 指定绝对点添加位置

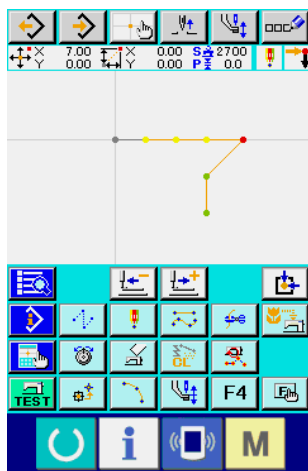
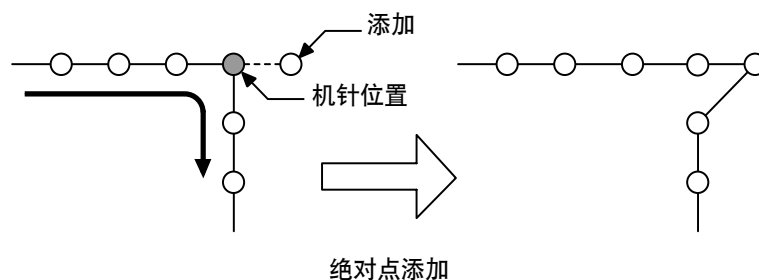
使用移动键  **A** 指定点添加位置,按实行按钮 

B 之后,显示出绝对点添加确认画面。



③ 实行追加绝对点。

在绝对点添加确认画面,按实行按钮  **C** 之后,点添加被执行,然后返回到标准画面。



1. 删除点之后, 请注意点间距离不要超过缝纫机具有的最大缝迹长度。
2. 添加点的结果, 有可能作成完毕的图形数据的一部分超过缝制范围。此时, 请使用修正功能, 把图形数据修正到缝制范围内。

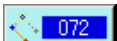
(1) 顶点删除 (072、077)

删除被指定的图形数据种的 1 个顶点。根据删除点后的图形数据是否移动，分为相对顶点删除和绝对顶点删除 两种方法。


指定的点为要素的最终落针点或顶点以外的落针点时不能实行。

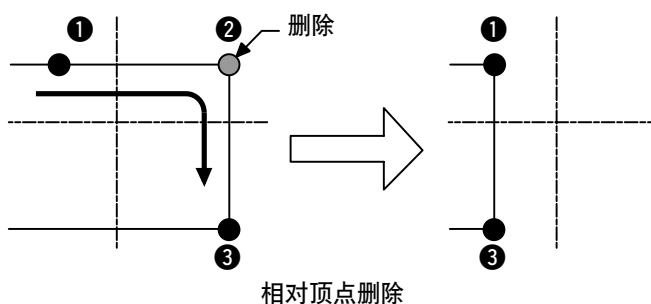


① 选择相对顶点删除

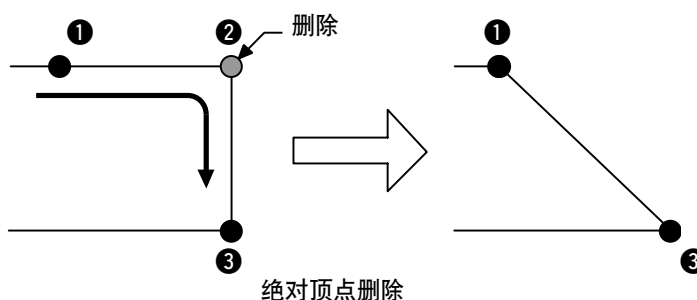
在代码一览表画面，选择相对顶点删除（功能代码 072），实行之后，相对顶点删除确认画面被显示出来。


② 实行相对顶点删除

在相对顶点删除确认画面，按实行按钮 A 之后，实行相对顶点删除，然后返回到标准画面。



相对顶点删除时，删除点后的图形数据整体保持删除前的关系进行移动。

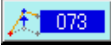
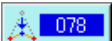


绝对顶点删除时，在代码一览表画面，选择绝对顶点删除（功能代码 077），然后实行。此时，删除点后的图形数据不移动。



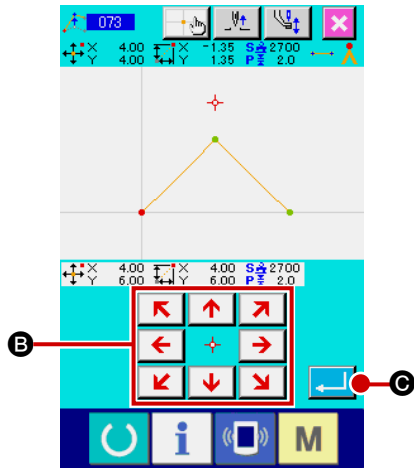
删除点的结果，有可能作成完毕的图形数据的一部分超过缝制范围。此时，请使用修正功能，把图形数据修正到缝制范围内。

(2) 顶点移动 (073、078)

移动指定的落针点。根据移动点后的图形数据是否移动，分为相对顶点移动  和绝对顶点移动  两种方法。


相对顶点移动时：指定的点不能在顶点以外的落针点实行移动。

绝对顶点移动时：指定的点不能在要素的最终落针点或顶点以外的落针点实行移动。

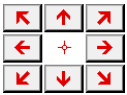



① 选择相对顶点移动


在代码一览表画面，选择相对顶点移动（功能代码 073）

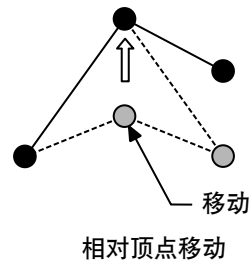
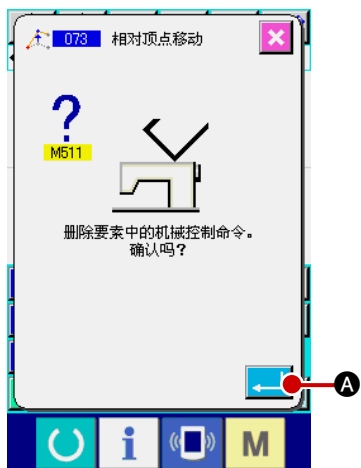
, 然后实行。

② 指定相对顶点移动位置

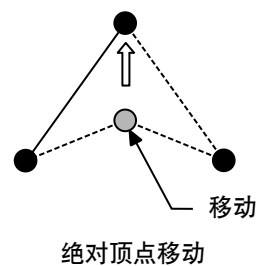
在相对顶点移动指定画面，使用移动键  **B** 指定顶点的移动对象位置，按实行按钮  **C** 之后，机械控制命令删除确认画面被显示出来。


③ 实行顶点移动

在机械控制命令删除确认画面，按实行按钮  **A** 之后，顶点移动被实行，然后返回到标准画面。



相对顶点移动时，移动点后的图形数据整体保持移动前的关系进行移动。



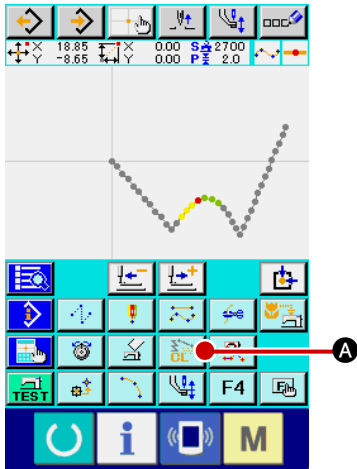
绝对顶点移动时，在代码一览表画面，选择绝对顶点移动（功能代码 078） , 然后实行。此时，绝对顶点移动时，移动点后的图形数据不移动。



移动点的结果，有可能作成完毕的图形数据的一部分超过缝制范围。此时，请使用修正功能，把图形数据修正到缝制范围内。

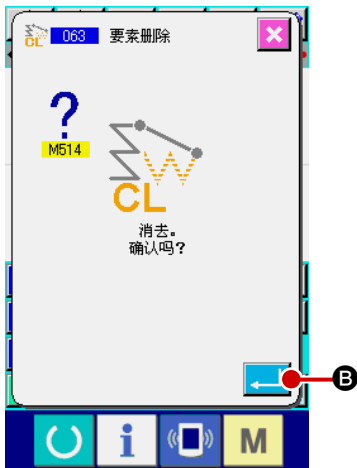
5-3. 要素删除 (063)

以要素单位删除缝制要素和机械命令。以后的要素删除要素后向前移动。



① 显示要素实行画面

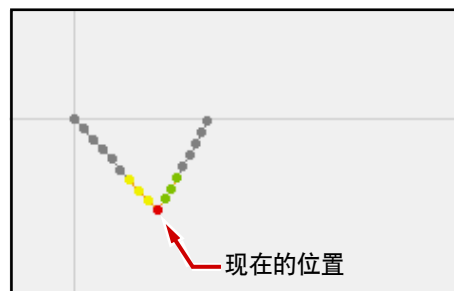
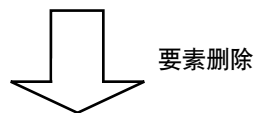
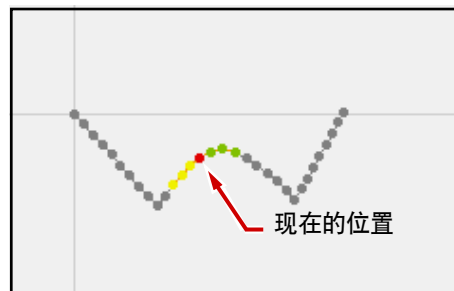
在标准画面选择要素删除按钮  **A**，或在代码一览表画面选择要素删除（功能代码 063），实行之后，要素删除实行画面被显示出来。



② 实行要素删除

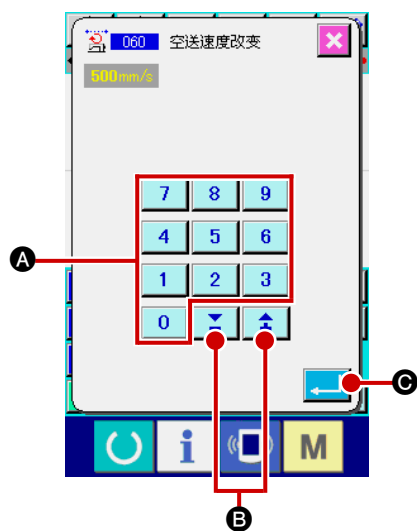
在要素删除画面，按实行按钮  **B** 之后，实行要素删除，然后返回到标准画面。

属于现在的机针位置的要素被删除之后，删除要素后的图形数据整体向前移动，机针位置向删除要素的前一个要素的缝制终点移动。



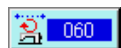
5-4. 空送速度改变 (060)

对于已经作成的空送要素，可以以要素单位改变空送速度。



① 显示空送速度改变设定画面

在代码一览表画面，选择空送速度改变（功能代码 060）



，实行之后，空送速度改变设定画面被显示出来。

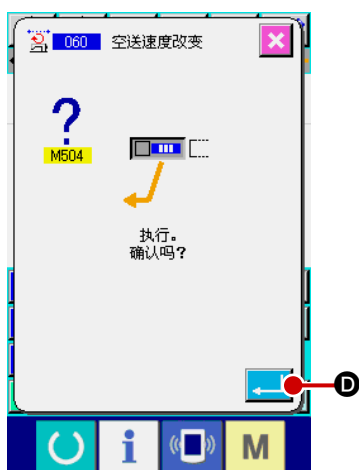
② 输入改变的空送速度

在空送速度改变设定画面，用十数字键 **0** ~ **9** **A**、+ .

- 按钮 **↑** **↓** **B** 设定变更后的空送速度。按实行按钮



↵ **C** 之后，确认画面被显示出来。

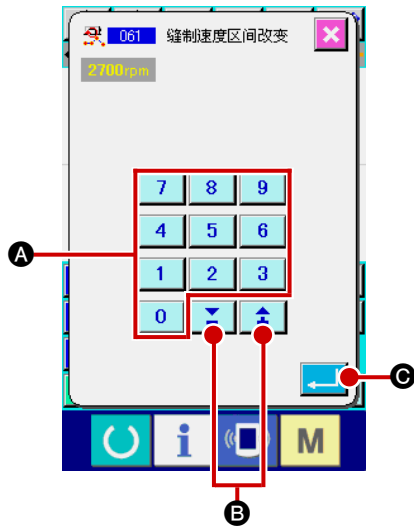


③ 实行空送速度改变



在空送速度改变确认画面，按实行按钮 **↵** **D** 之后，要素速度被变更，然后返回到标准画面。

5-5. 缝制速度区间改变 (061)






对于已经作成的要素，可以用落针点单位限制缝制速度。

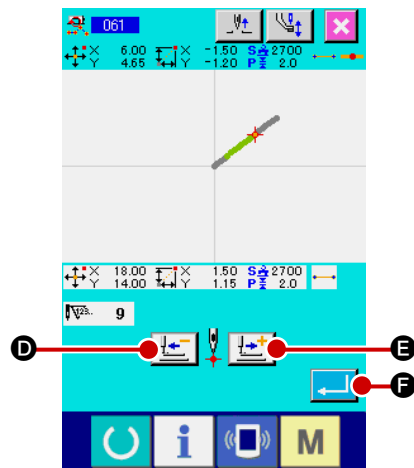


① 显示缝制速度期间改变设定画面

在标准画面选择缝制速度区间改变按钮 ，或在代码一览表画面选择缝制速度区间改变（功能代码 061），实行之后，缝制速度区间改变设定画面被显示出来。

② 输入变更的速度

这是缝制区间改变设定画面，用十数字键  ~  **A**、+ · - 按钮   **B** 设定变更后的速度。按实行按钮  **C** 之后，显示缝制速度期间改变范围指定画面。

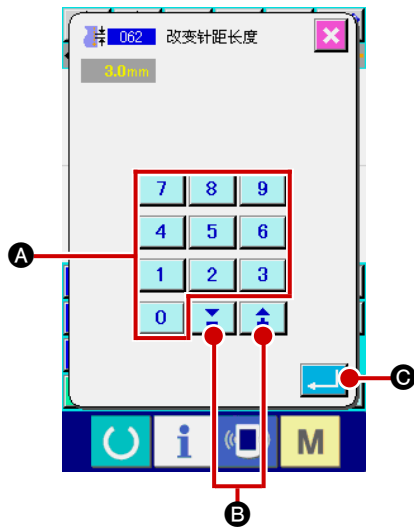


③ 指定变更速度的范围

按后退送按钮  **D**、前进送按钮  **E** 之后，可以跟踪落针点。按实行按钮  **F** 之后，作为对象变更设定范围的点速度，然后返回到标准画面。

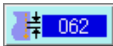
5-6. 改变针距长度 (062)

对于已经作成的要素，可以变更指定要素键的缝制针距长度。





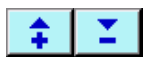

① 显示改变针距长度设定画面

在代码一览表画面，选择改变针距长度(功能代码 062)

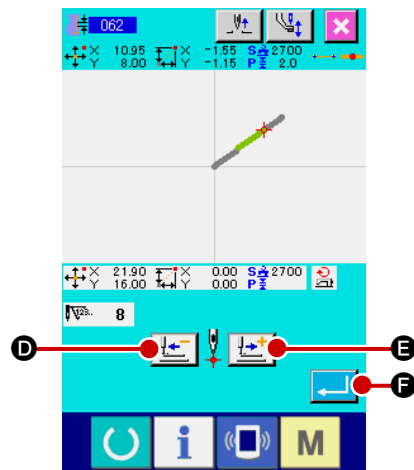
，实行之后，改变针距长度设定画面被显示出来。

② 输入改变的针距长度



在改变针距长度画面，用十数字键  ~  **A**、+ · -


按钮  **B** 设定变更后的针距长度。按实行按钮 

C 之后，显示出针距长度变更范围指定画面。



③ 指定变更针距长度的范围

按后退送按钮  **D**、前进送按钮  **E** 之后、可以跟踪

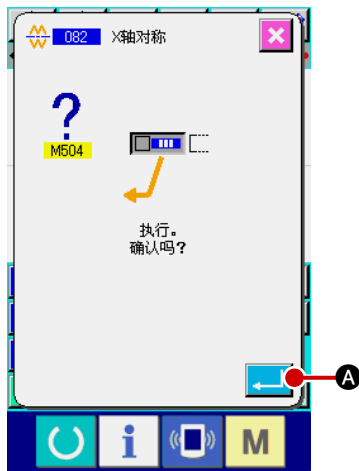
落针点。按实行按钮  **F** 之后，作为对象变更包括设定范围的要素针距长度，然后返回到标准画面。

5-7. 对称



作成与作成的图形对称的图形。本功能以现在的机针位置为基准，对图形整体进行。实行本功能时，必须预先把现在的机针位置设定到基准的位置。

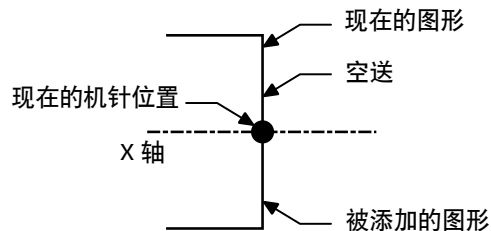
(1) X 轴对称 (082)

对于通过现在机针位置的 X 轴，作成对称的图形。现在的图形照原样留下，对象的图形被添加到该图形后面。



① 实行 X 轴对称



在代码一览表画面，选择 X 轴对称 (功能代码 082) ，实行之后，确认画面被显示。在确认画面按实行按钮  **A** 之后，X 轴对称被实行。

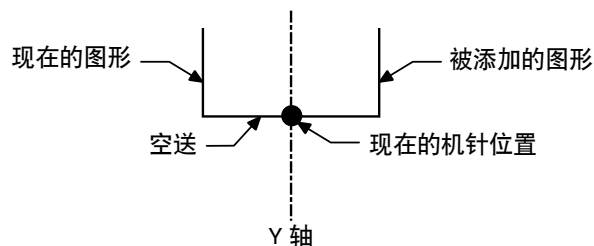


(2) Y 轴对称 (083)

对于通过现在机针位置的 Y 轴，作成对称的图形。现在的图形照原样留下，对称的图形被添加到该图形后面。

① 实行 Y 轴对称

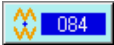

在代码一览表画面，选择 Y 轴对称 (功能代码 083) ，在确认画面按实行按钮  **A** 之后，Y 轴对称被实行。

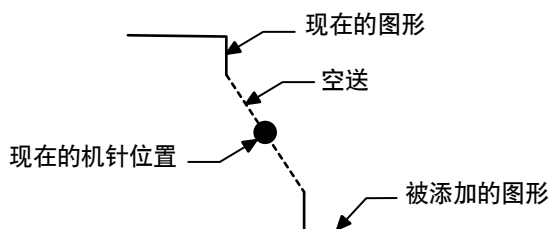


(3) 点对称 (084)

作成以现在机针位置为基准的对称图形。现在的图形照原样不同留下，对称图形被添加到该图形后面。

① 实行点对称

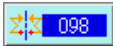

在代码一览表画面，选择点对称（功能代码 084），并实行，在确认画面按实行按钮之后，点对成被实行。

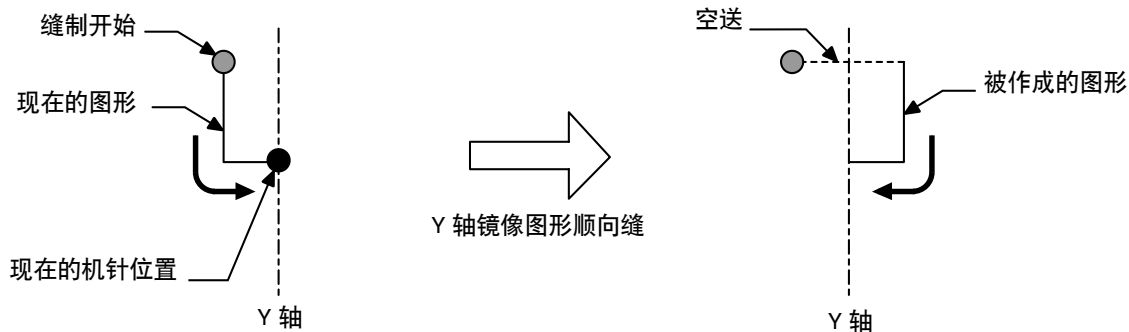


(4) Y 轴镜像图形顺向缝 (098)

对于通过现在机针位置的 Y 轴，作成对称的图形。现在的图形被删除，空送被添加到对称的图形前头。

① 实行 Y 轴镜像图形顺向缝

在代码一览表画面，选择 Y 轴镜像图形顺向缝（功能代码 098），在确认画面按实行按钮之后，Y 轴镜像图形顺向缝被实行。

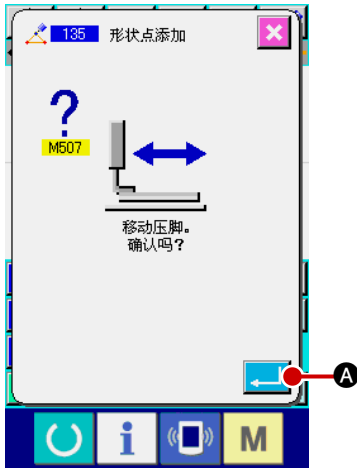


5-8. 形状点的修正


进行包括现在点的要素形状点的修正。


(1) 形状点添加 (135)

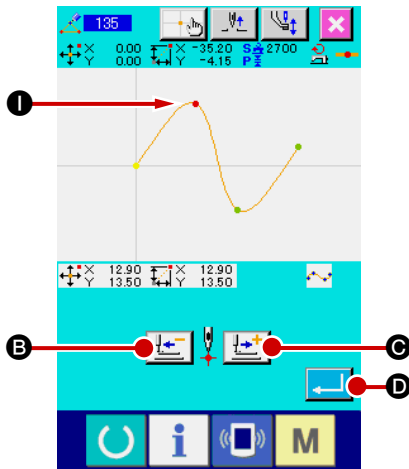
添加形状点。





① 选择形状点添加

在代码一览表画面，选择形状点添加（功能代码 135），实行之后，压脚移动确认画面被显示出来。

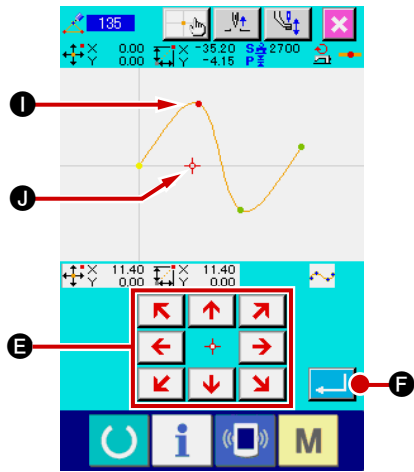
按实行按钮  **A** 之后，压脚移动到第一个形状点，形状点指定画面被显示出来。



② 指定形状点

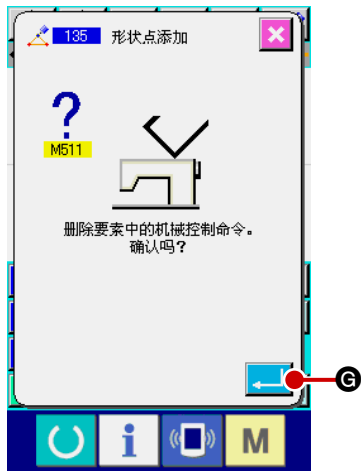
使用后退送按钮  **B**、前进送按钮  **C**，指定添加处的形状点。新的形状点被添加到这里指定的形状点后面。指定的形状点用红色 **I** 表示。

选择形状点，按实行按钮  **D** 之后，形状点位置指定画面被显示出来。




③ 指定添加位置

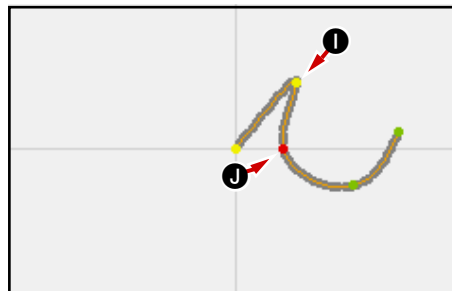
使用移动键  **E**，用光标  **J** 指定形状点的添加对称位置，然后按实行按钮  **F**。



④ 删除机械控制命令

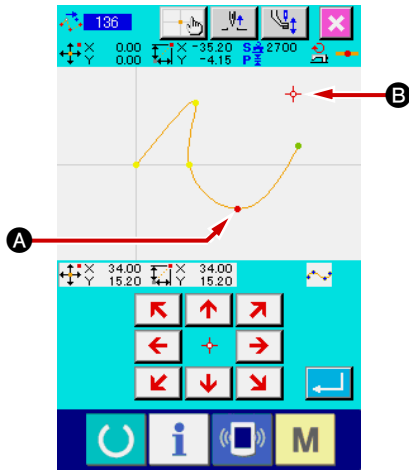
机械控制命令删除的确认画面被显示，因此要素中途的机械控制命令如果可以删除的话，按实行按钮  **G** 之后，形状点添加被实行，然后返回到标准画面。

下图表示在形状点 **I** 后，添加形状点 **J** 的例子。




(2) 形状点移动 (136)

移动形状点。

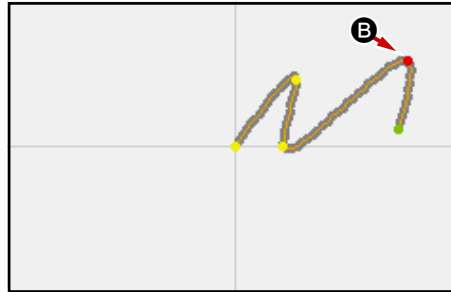


① 选择形状点移动

在代码一览表画面，选择形状点移动（功能代码 136）, 然后实行。

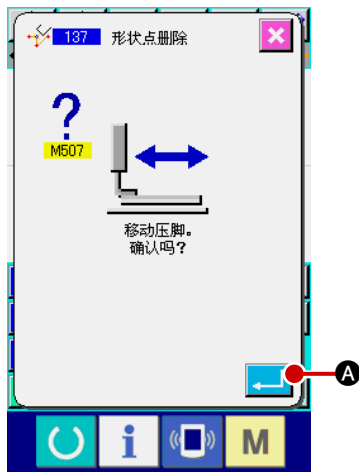
形状点移动的操作顺序与“5-8. (1) 形状点添加” p.73 相同。压脚移动确认后，选择移动的形状点，在右图的位置指定画面，指定移动对称的位置。指定位置，确认机械控制命令后，形状点移动被实行。

下图表示把形状点 **A** 移动到 **B** 的例子。



(3) 形状点删除 (137)

删除形状点。




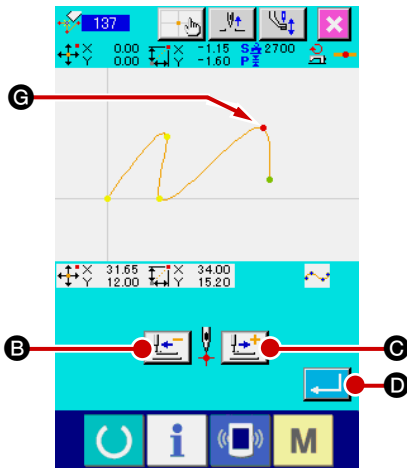
① 选择形状点删除

在代码一览表画面，选择形状点删除（功能代码 137）






，实行之后，压脚移动确认画面被显示出来。

按实行按钮  **A** 之后，压脚移动，形状点指定画面被显示出来。




② 指定形状点

使用后退送按钮  **B**、前进送按钮  **C**，指定删除的形状点。

选择形状点，然后按实行按钮  **D**。




③ 删除机械控制命令

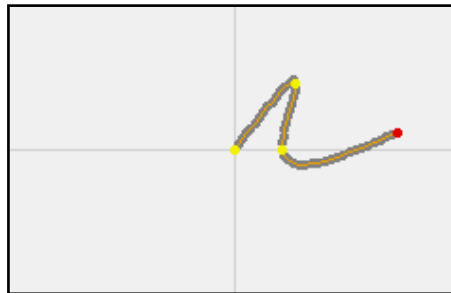
机械控制命令删除确认画面被显示，因此要素中途的机械控制命令如果可以删除的话，请按实行按钮  **E**。



④ 实行形状点删除

在形状点删除确认画面，按实行按钮  **F** 之后，形状点删除被实行，然后返回到标准画面。

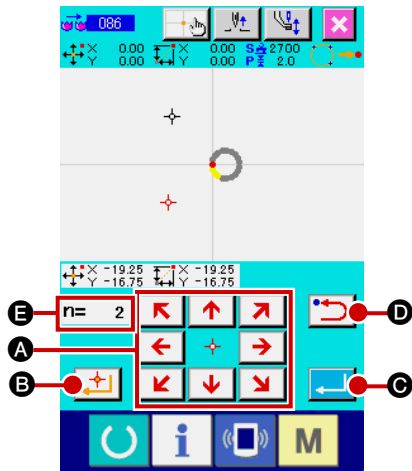
下图表示删除了形状点 **G** 的例子。




6. 图形操作

6-1. 图形复制 (086)


最多可以进行 10 件作成的图形复制。




① 选择图形复制

在代码一览表画面，选择图形复制（功能 086），实行之后，图形复制位置指定画面被显示出来。


② 指定图形复制对象

使用移动键  **A**，调整到希望复制对象的位置。

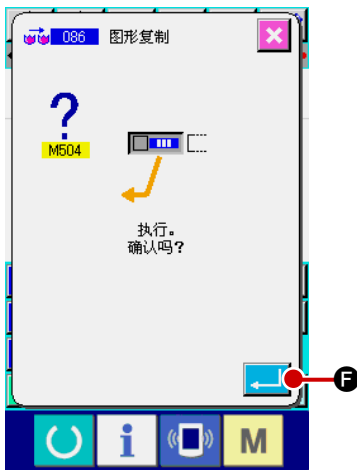
③ 决定图形的复制位置



按确定按钮  **B** 之后，把该点设定为复制位置。

④ 实行图形复制

按实行按钮  **C** 之后，确认画面被显示出来。

⑤ 在图形复制确认画面，按实行按钮 **F** 之后，图形复制被实行，然后返回到标准画面。



- 
1. 进行 ② 和 ③ 的操作，最多可以反复输入 10 次。在 **E** 上显示输入件数。
 2. 进行 ④ 的操作时，按实行按钮之前，可以用后退按钮  **D** 删除已经输入的复制点。
 3. 本功能是以现在机针位置为基准复制整个图形的。在原图形的缝制结束点插入剪线，在复制对象的缝制始点前插入空送。



如果现在点是发生缝制前的空送点，则不能复制。



6-2. 图形移动 (085)


平行移动作成的图形。

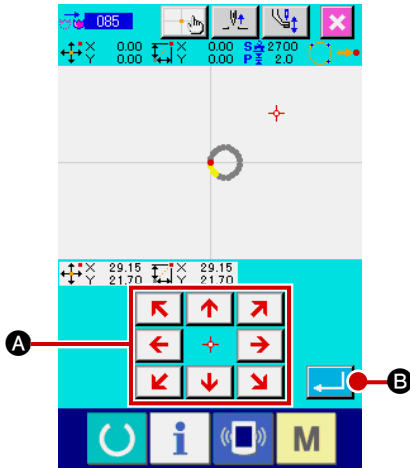
把现在位置移动到想移动到的位置就可以简单地调整位置。

① 移动到基准位置

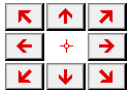
在标准画面，使用前进按钮、后退按钮就可以把现在点移动到想移动到的基准位置。

② 选择图形移动


在代码一览表画面，选择图形移动 (功能 085) ，实行之后，图形移动位置指定画面被显示出来。

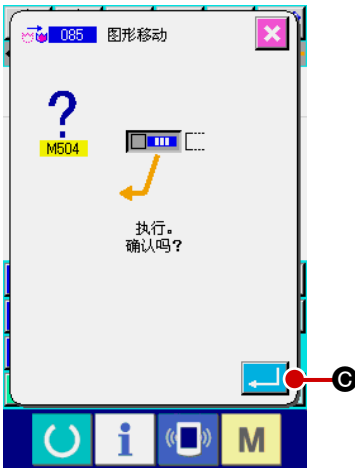



③ 指定图形移动位置

使用移动键  (A)，就可以把指定移动位置移动到希望的位置。

④ 实行图形移动

按实行按钮  (B) 之后，确认画面被显示出来。



⑤ 在图形移动确认画面，按实行按钮  (C) 之后，图形移动被实行，然后返回到标准画面。

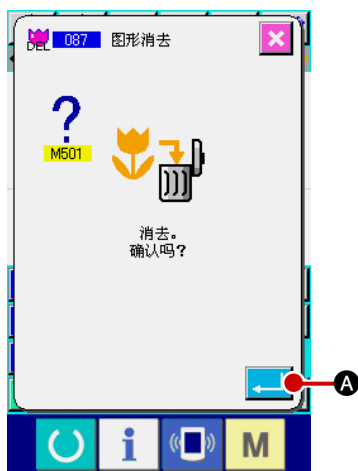


1. 本功能是以现在机针位置为基准移动整个图形的。移动部分的空送数据插入到图形的前端。
2. 现在点在原点时，不能选择功能。




6-3. 图形消去 (087)


消去所有作成的图形数据。



① 选择图形消去

在代码一览表画面，选择图形消去（功能 087），实行之后，图形消去确认画面被显示出来。

② 实行图形消去

按实行按钮  **A** 之后，图形消去被实行，然后返回标准画面。输入的所有图形数据被消去，送针点移动，机针位置返回原点。

- 1. 已经消去的图形数据不能复原。
- 2. 把图形数据写入到记忆媒体后，重新制作新的图形时，或从记忆媒体读出其他图形时，请使用本功能暂时消去图形数据。
不消去图形，读处图形时，添加到已经作成的图形数据的现在机针位置后读出。



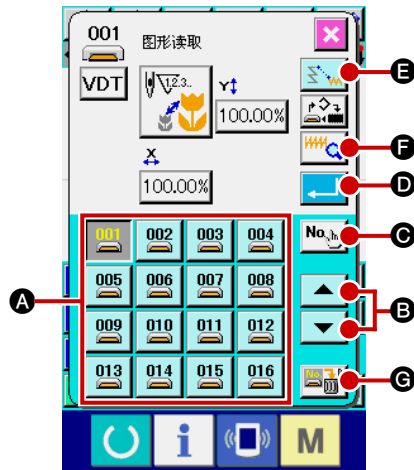
6-4. 图形读入

读入图形数据。




请使用用 IP-410 进行格式化的记忆媒体。

(1) 读入图形数据




① 选择图形读入

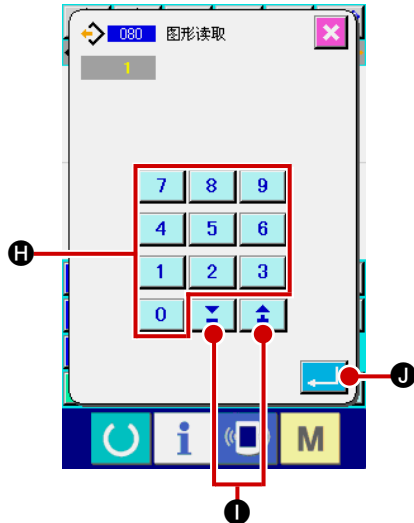
在标准画面, 按读入按钮  之后, 图形读入画面被显示出来。

② 选择读入图形






按按钮  媒体内保存的图形显示在 **A** 部。按想读入图形的


按钮  之后, 此按钮翻转显示。

图形数有 16 个以上时, 在 **B** 部分 ↑ 键 、↓ 键  被显示, 按此按钮, 可以变换在 **A** 部分显示的图形。




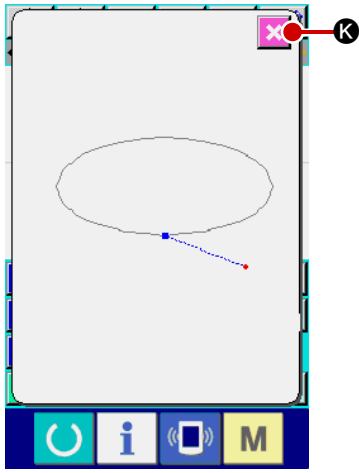
③ 指定直接图形号码


按图形号码指定按钮  **C** 之后, 图形号码指定画面被显示出来。用十数字键  ~  **H**, 或 + · - 键   **I**, 可以输入图形号码。按 + · - 键之后, 现在输入的图形后面下一个存在的图形号码被输入。


按实行按钮  **J** 之后, 在输入的图形号码被选择的状态, 返回读入画面。






④ 实行图形读入


按实行按钮  **D** 之后, 实行选择的图形数据读入, 然后返回标准画面。




1. 按图形信息按钮  **F** 之后，图形信息画面被显示，可以确认现在选择的图形号码的图形数据的信息。

按取消按钮  **K**，返回到图形读入画面。

2. 按空送读入按钮  **E** 之后，可以选择图形数据读入时削除至缝制之前的空送 ，或选择不削除至缝制之前的空送 。在空送读入按钮上，显示现在的设定状态，每按按钮之后设定被交替变换（ · ）。



3. 按图形削除按钮  **G** 之后，图形数据削除画面被显示出来。

按实行按钮  **L** 之后，可以从媒体内削除现在选择的图形号码的图形数据。



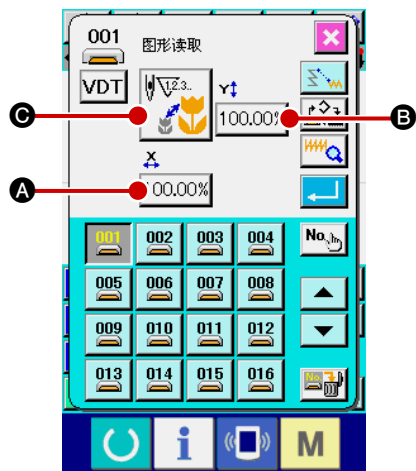
把已经作成的图形数据的现在机针位置作为原点，在其后图形读入被添加。



使用标准画面的后退送按钮 、前进送按钮 ，移动作成的图形数据上的机针位置，可以在图形数据的任意位置读出。

(2) 设定扩大缩小率

预先设定扩大缩小率，可以读入扩大或缩小的图形。



① 设定 X 扩大缩小率

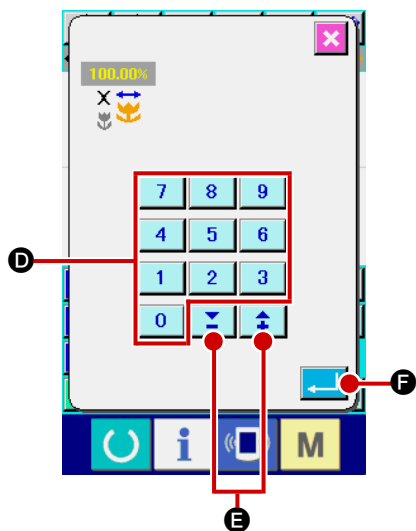
按 X 扩大缩小率设定按钮 **100.00%** **A** 之后，X 扩大缩小率设定画面被显示出来。

在 X 扩大缩小率设定按钮上，现在的 X 扩大缩小率设定值被显示出来。

② 输入 X 扩大缩小率

用十数字键 **0** ~ **9** **D**，或 + · - 键 **↓** **↑** **E**，输入扩大缩小率。按 + · - 键之后，以 0.01% 单位进行增减。

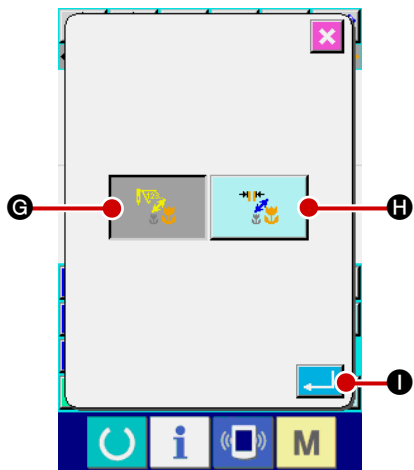
按实行按钮 **↵** **F** 之后，以输入的值被设定，然后返回到图形读入画面。



③ 设定 Y 扩大缩小率


按 Y 扩大缩小率设定按钮 **100.00%** **B** 之后，Y 扩大缩小率设定画面被显示出来。设定方法与 X 扩大缩小率相同。



Y 扩大缩小率设定按钮上，现在的 Y 扩大缩小率设定值被显示出来。






④ 设定扩大缩小的方法


关于扩大缩小方法，可以选择缝迹长度增减 / 针数增减中的一种方法。

按扩大缩小方法选择按钮  **G** 之后，扩大缩小方法选择画面被显示出来。
扩大缩小方法选择按钮上，现在选择的扩大缩小方法被显示出来。

(针数增减  · 缝迹长度增减 )

⑤ 选择扩大缩小方法

在扩大缩小方法选择画面上，选择针数增减  **G** 或选择缝迹长度增减  **H**。被选择的按钮翻转显示  。

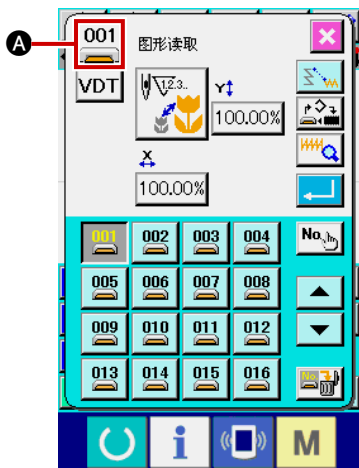
按实行按钮  **I** 之后，选择的项目被设定，然后返回到图形读入画面。



参考

1. 点缝时，用扩大缩小方法设定针数增减后，缝迹长度也因增减而被扩大缩小。
2. 圆、圆弧分别设定了扩大缩小率之后，或反复 X/Y 的扩大缩小之后，因为变换成点缝，所以有可能不能保持原有形状，这是由于针数增减而被扩大缩小所致。

(3) 设定读入数据的种类



可以选择读入图形数据的对象媒体和图形数据的种类。

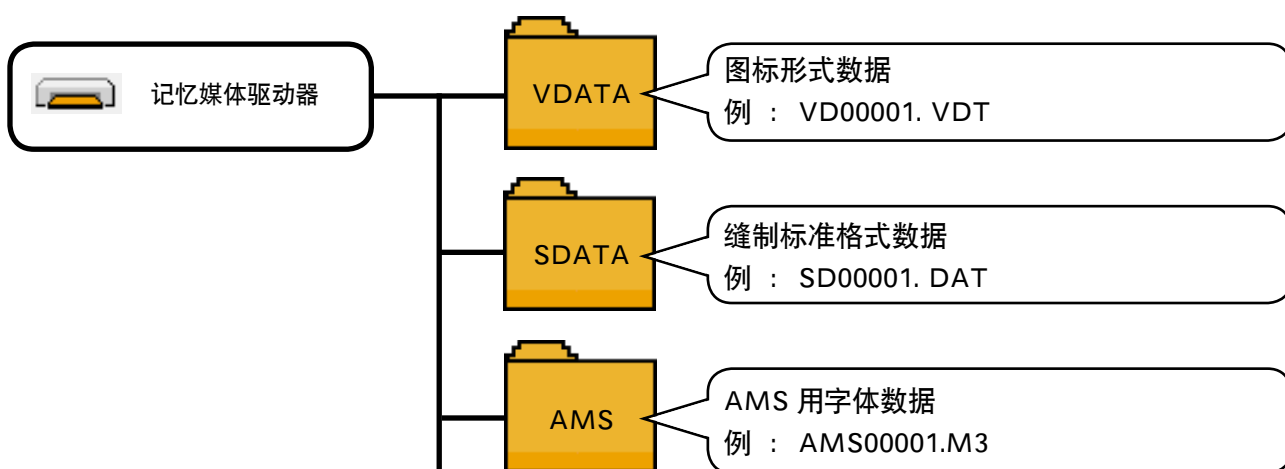
可以选择以下的媒体。
现在选择中的媒体用图标显示在 **A** 部。

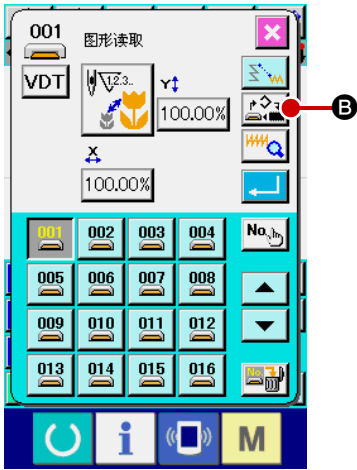
对象媒体	图标
缝纫机存储器	
记忆媒体	

可以选择以下的种类。
现在选择中的数据形式，被显示在图形种类选择按钮上。

数据种类	按钮显示	对应媒体
图标形式数据		
缝制标准格式数据		
字体数据 (对应 AMS-B、C、D 系列数据)		

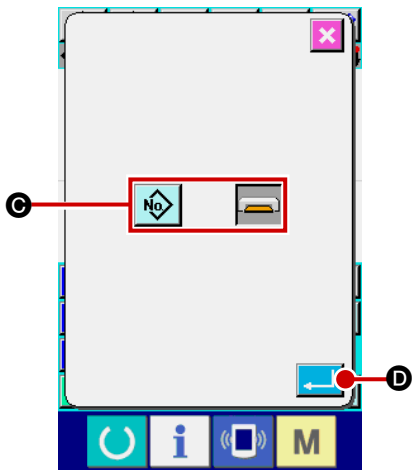
· 记忆媒体的文件夹构成









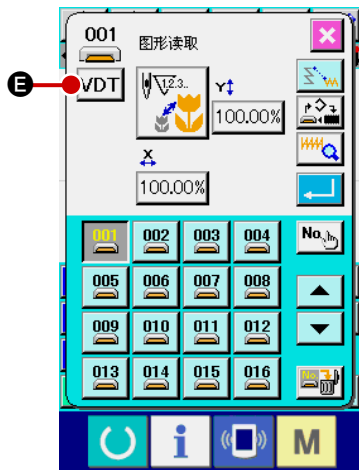
① 设定对象媒体

按对象媒体选择按钮  **B** 之后，对象媒体设定画面被显示出来。



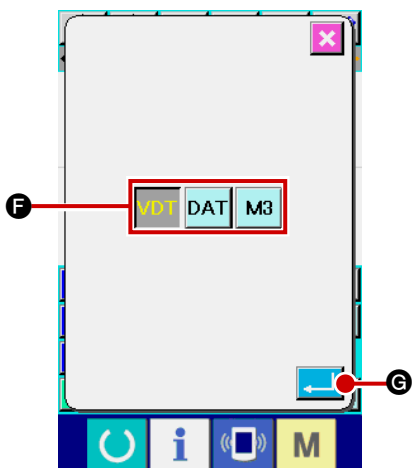
从 **C** 中选择缝纫机存储器 、记忆媒体  中可以读入的媒体的种类。被选择的按钮翻转显示 .





按实行按钮  **D** 之后，即为选择的设定，然后返回到图形读入画面。




② 设定图形种类

按图形种类选择按钮  **E** 之后，图形种类设定画面被显示出来。



从 **F** 中选择图标形式 、标准格式 、字体数据  中想读入的图形种类。被选择的按钮翻转显示 .

按实行按钮  **G** 之后，成为选择的设定，然后返回到图形读入画面。



有的对象媒体有可能不能选择。

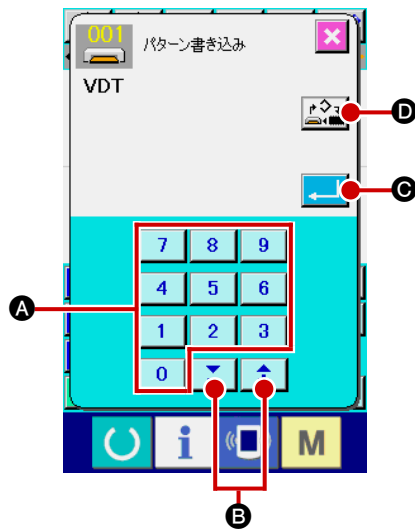
6-5. 图形写入

写入图形数据。




请使用用 IP-410 进行格式化的记忆媒体。





(1) 写入图形数据

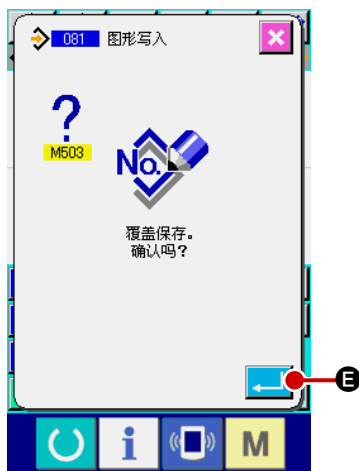


① 选择图形写入


在标准画面，按图形写入按钮  之后，图形写入画面被显示出来。


② 指定图形号码


用十数字键  ~  **A** 或 + · - 键   **B** 指定写入部位的图案号码。按了 + · - 键之后，以下的空闲号码被显示。



③ 实行图形写入


按实行按钮  **C** 之后，在输入的号码上作成的图形数据被写入，然后返回到标准画面。

指定的图形号码的图形数据如果已经存在时，改写确认画面被显示，按实行按钮  **E** 之后，图形写入被实行。

按对象媒体选择按钮  **D** 之后，对象媒体设定画面被显示，可以选择作为写入对象的媒体。设定方法与图形读入时相同。



在图形终端和空送前如果没有指令时，按了实行按钮

 **C** 之后，自动剪线插入确认画面被显示，然后

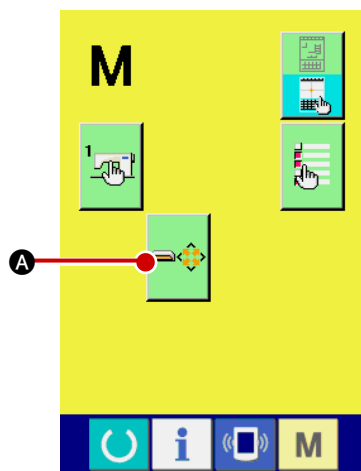
可以选择插入剪线的  **F**，或不插入剪线 

G。

选择其中一个按钮之后，实行图形写入。

7. 格式化 (090) 记忆媒体

格式化记忆媒体。

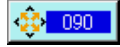


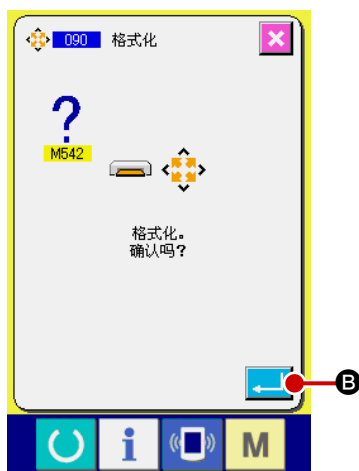
① 显示记忆媒体格式化画面

在标准画面，按模式按钮  之后，模式画面被显示出来。


这时，按格式化按钮  **A** 之后，记忆媒体格式化画面被

显示出来。

在代码一览表画面，选择格式化（功能代码 090） 也可以显示格式化画面。



② 开始记忆媒体的格式化

把想格式化的记忆媒体插到记忆媒体插口，关上盖子再按实行按钮  **B** 之后，开始格式化。

格式化结束之后，返回到模式画面。



进行格式化之后，数据全部删除。不能再复原到原来的状态。

8. 试缝

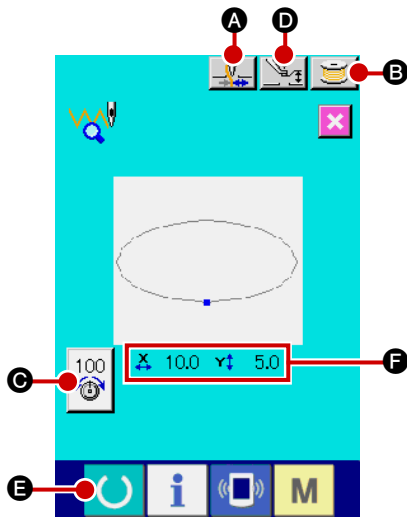
使用读出的数据或输入功能，试缝作成的图形，确认形状等。

关于试缝，机种不同画面和可以设定的项目也不同。

下面举 AMS-210E 的例子进行说明。



进行试缝之前，必须进行中压脚高度和线张力设定的登记。






① 显示试缝画面

在标准画面，按缝制准备按钮 ，显示出试缝准备画面。
在 **F** 部，X 方向和 Y 方向的尺寸被显示。


② 显示试缝缝制画面

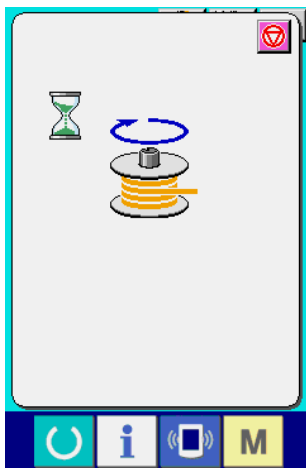
按缝制准备按钮  **E** 之后，显示出试缝缝制画面。

③ 进行试缝的准备

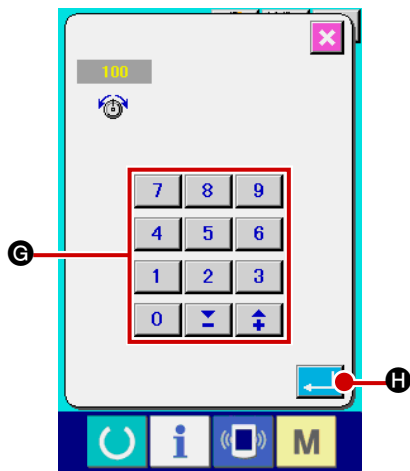
(a) 按抓线按钮  **A** 之后，交替变换抓线 ON 、
OFF 。

(b) 按卷线按钮  **B** 之后，显示出卷线凸起画面。





踩踏板之后，缝纫机转动，开始卷线。按停止按钮  之后，缝纫机停止，然后返回到试缝准备画面。

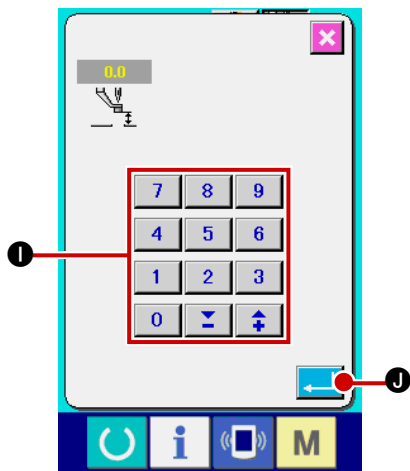



对于卷线，如果不进行试缝准备的话，就不能选择。







(c) 按线张力设定按钮  ① 之后，面线张力基准值设定




凸起画面被显示，用十数字键  ~  和 + · - 键  ② 输入数值，按实行按钮  ③ 确定数值，然后返回到试缝准备画面。线张力设定按钮上，现在的设定值被显示出来。



(d) 按压脚高度设定按钮  ④ 之后，显示出中压脚基准值设定画面。

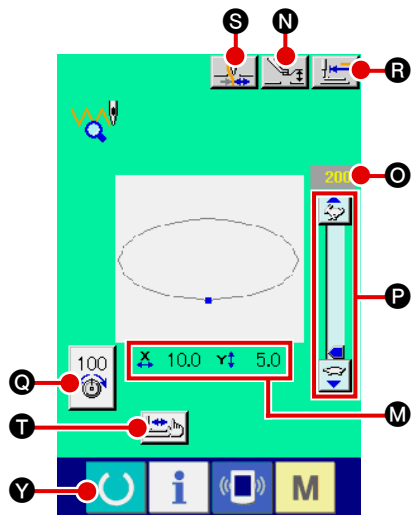
用十数字键  ~  和 + · - 键  ⑤ 输入数值，按实行按钮  ⑥ 确定数值，然后返回到试缝准备画面。



图形终端和空送前，没有剪线指令时，按缝制准备按钮  之后，自动剪线插入确认画面被显示，可以选择插入剪线  ⑦ 或不插入剪线  ⑧。按其中的一个按钮之后，移动到试缝准备画面。



1. 进行试缝之后，把输入数据改写到缝纫机的现在图形数据上。
2. 在通常缝制模式，从记忆媒体选择了图形，编辑了用户图形后，数据消失。




④ 进行试缝



用通常的缝纫机操作，可以进行试缝。


在 **M** 部，X 方向和 Y 方向的尺寸被显示出来。

⑤ 进行试缝的设定


(a) 用压脚高度设定按钮  **N**，显示出中压脚高度基准值设定画面，与试缝准备画面一样，可以设定中压脚高度基准值。

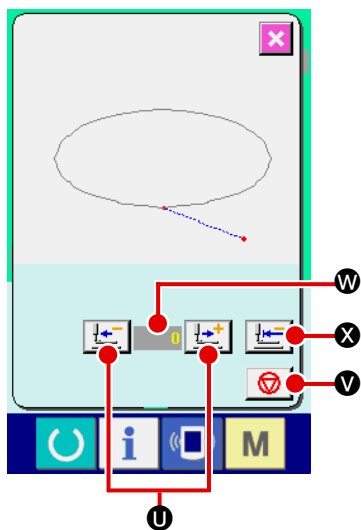
(b) 在 **O** 部，速度被显示出来。

用速度调解旋钮 **P** 可以设定速度。按按钮  之后增加速度，按按钮  之后减小速度。按中间的杆部之后，可以指定直接速度。




(c) 按线张力设定按钮  **Q** 之后，与试缝准备画面一样，可以设定面线张力基准值。



(d) 按缝制开始按钮  **R** 之后，可以把压脚返回到缝制开始的位置。

(e) 按抓线按钮  **S** 之后，可以交替变换抓线 ON、OFF。



⑥ 确认图形数据的形状

按形状确认按钮  **T** 之后，显示出形状确认画面。脚踏板开关让压脚下落，然后按送布前进按键 、送布后退按键  **U** 之后，现在针位置就会移动。

按自动移动停止按钮  **V** 之后，停止自动移动。在 **W** 部，从缝制开始点的针数被显示出来。按缝制开始按钮  **X** 之后，把现在的机针位置返回到缝制开始点，返回到试缝缝制画面。

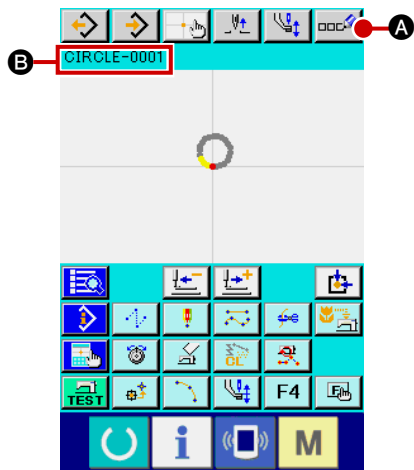
⑦ 返回到试缝准备画面

按缝制准备按钮  **Y** 之后，返回到试缝准备画面。


9. 设定功能

9-1. 注释输入

在图形数据设定注释。

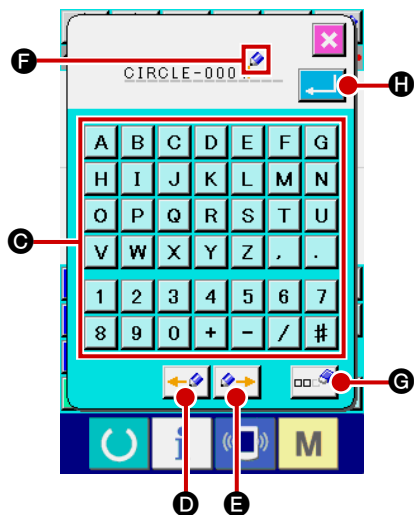


① 显示注释输入画面













在标准画面，请按注释输入按钮  **A**。注释输入画面被显示出来。




图形信息显示部的设定显示出注释的话，
(14. 显示的设定的④项目设定 p.103) 在图形信息显示部 **B** 上，设定的注释被显示出来。



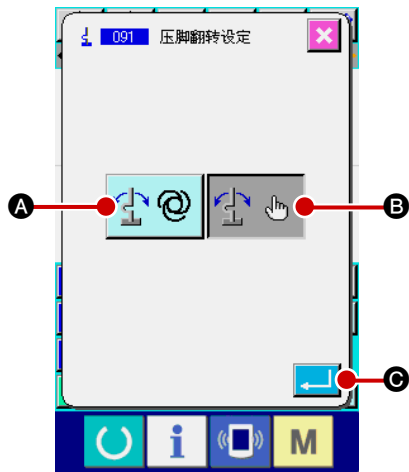
② 输入注释

按各十数字键 (, , , , , , , ) **C** 之后，该文字被输入。按“←”按钮  **D**、“→”按钮  **E** 之后，游标  **F** 向该方向移动，在该位置按十数字键之后，该文字被插入到游标位置。按删除按钮  **G** 之后，游标左面的文字被删除。文字最多可以输入 255 个字。


按实行按钮  **H** 之后，被输入的注释变为有效，然后返回到标准画面。

9-2. 压脚翻转设定 (091)




进行压脚翻转的设定。



① 显示翻转设定画面

在代码一览表画面，选择翻转设定（功能代码 091） 实行之后，翻转设定画面被显示出来。

② 选择翻转方法

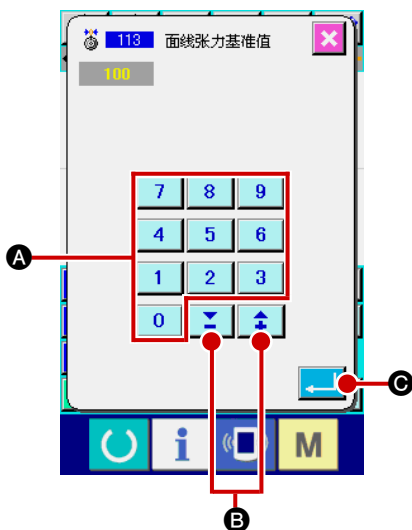
关于压脚翻转的动作，选择自动翻转  **A**，或任意翻转  **B**。被选择的按钮变成翻转显示。按实行按钮  **C** 之后，选择的设定变为有效，然后返回到标准画面。




压脚翻转的设定，仅在没有输入图形时可以设定。

9-3. 设定面线张力基准值 (113)






设定面线张力基准值。



① 显示面线张力基准值设定画面

在代码一览表画面，选择面线张力基准值（功能代码 113） 实行之后，面线张力基准值设定画面被显示出来。

② 设定面线张力基准值

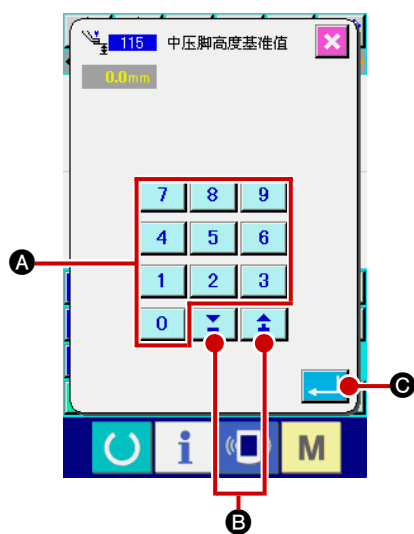
在面线张力基准值设定画面，用十数字键  ~  **A** 直接输入数值，或者用 + · - 按钮   **B** 增减数值，设定面线张力基准值。
按实行按钮  **C** 之后，设定的数值被确定，然后返回到标准画面。



变更了面线张力基准值之后，图案的整体张力发生变化。


9-4. 设定中压脚高度基准值 (115)

设定中压脚高度基准值。







① 显示中压脚高度基准值设定画面


在代码一览表画面，选择中压脚高度基准值（功能代码 115）

 实行之后，中压脚高度基准值设定画面被显示出来。

② 设定中压脚高度基准值

在中压脚高度基准值设定画面，用十数字键  ~  **A**

直接输入数值，或用 + · - 按钮   **B** 增减数值，设定中压脚高度基准值。

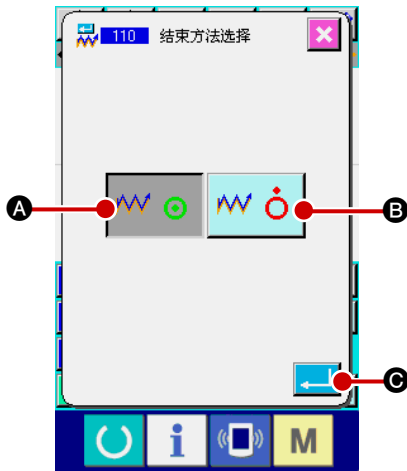
按实行按钮  **C** 之后，确定设定的数值，然后返回到标准画面。



变更了中压脚高度基准值之后，图案全部的中压脚高度均发生变化。


10. 结束方法选择 (110)

进行输入结束时的跟踪实行的设定。






① 显示结束方法选择画面

在代码一览表画面，选择结束方法选择（功能代码 110）

 实行之后，结束方法选择画面被显示出来。

② 选择结束方法

图形输入结束时，选择跟踪 1 点 1 点地返回到输入开始点作成的缝制要素落针点  **A**，或者选择结束  **B**。被选择的按钮翻转显示。按实行按钮  **C** 之后，变为选择的设定，然后返回到标准画面。

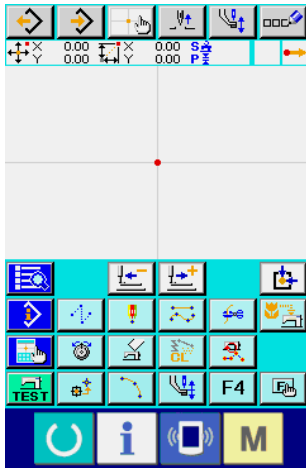


不进行跟踪时，作成圆之后，压脚移动到图形的最后。

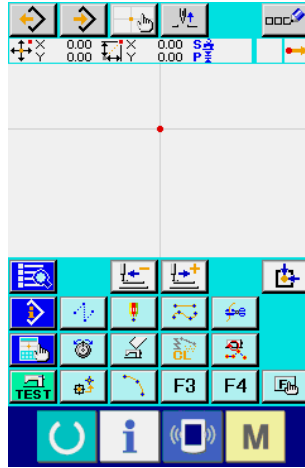
11. 把功能分配到 F1 ~ F5 按钮 (112)

把功能分配到 F 按钮。
初期显示如下。

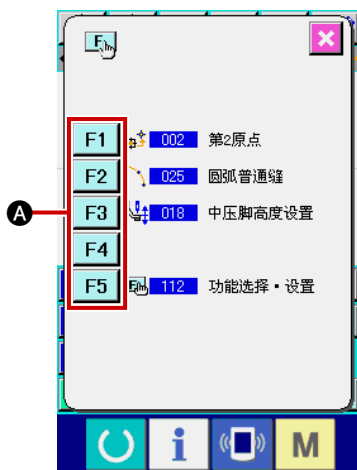
< 初期显示画面 >



AMS-E 系列

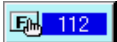


LK-1900A 系列



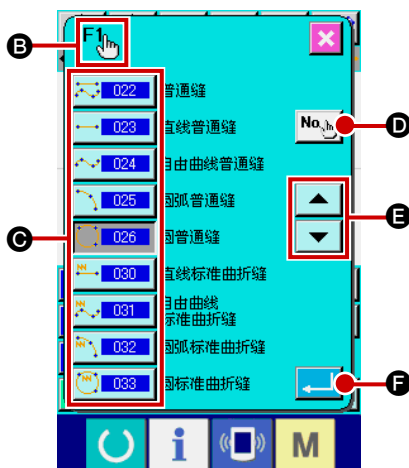
① 显示功能选择·设置画面

在代码一览表画面，选择功能选择·设置(功能代码 112)



 实行之后，功能选择·设置画面被显示出来。

② 选择分配功能的按钮

按了 F 按钮  ~  **A** 中想分配功能的按钮之后，代码一览表画面被显示。在 **B** 部被选择的 F 按钮号码被显示出来。

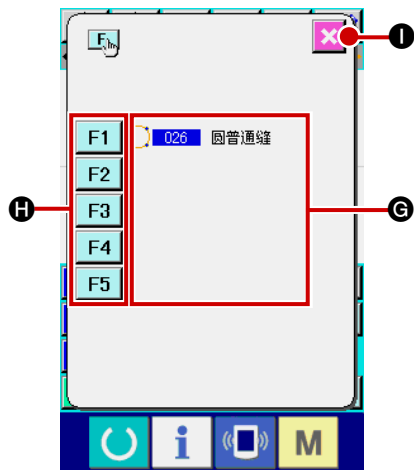


③ 选择分配功能

从代码一览表 **C** 中选择想分配到 F 按钮的功能代码号码，或按代码输入按钮  **D**，在代码输入画面输入代码。按上下滚动按钮  **E** 之后，可以变换显示的代码一览表。

有关功能代码选择的操作方法，请参照“2-3. 选择功能” p.9。

选择功能，按实行按钮  **F** 之后，返回到功能选择·设置画面。

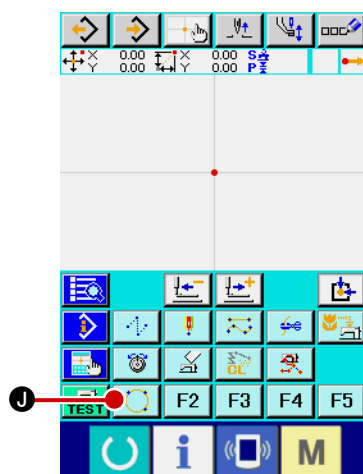


④ 被分配功能的显示

在分配了功能的 F 按钮在 **G** 部显示被分配的功能代码被显示出来。

这是，按 F 按钮 **F1** ~ **F5** **H** 之后，可以继续向下一个 F 按钮分配功能。

按取消按钮 **I** 之后，返回到标准画面。

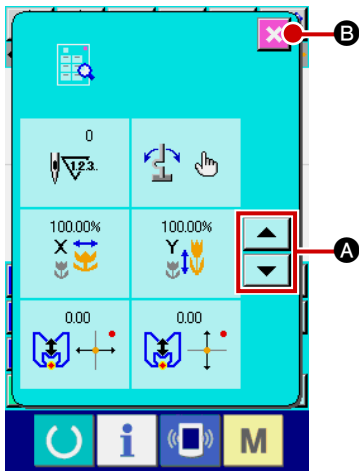


⑤ 使用 F 按钮

被分配功能的 F 按钮，象按钮 **J** 那样，显示被分配功能的图标被显示出来。按此按钮之后，可以直接呼出被分配的功能。

12. 显示设定值的详细信息 (093)

可以确认图形数据的设定内容。



① 显示设定值参照画面

在代码一览表画面，选择设定值参照 (功能代码 093)



实行之后，设定值参照画面被显示出来。

显示的内容可以用上下滚动按钮

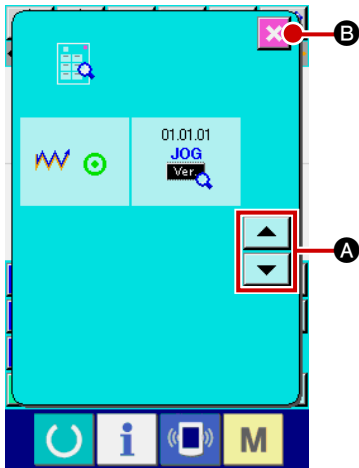


进行变换。

按取消按钮



之后，返回到标准画面。

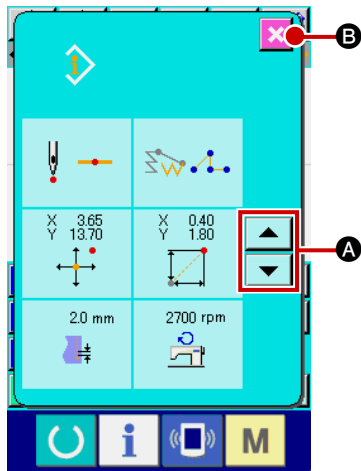


设定值参照画面 显示内容一览表


No.	内容	显示
①	总针数	
②	翻转设定	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">  <p>自动翻转</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>任意翻转</p> </div> </div>
③	X 扩大率	
④	Y 扩大率	
⑤	扩大缩小基准点 X 坐标	
⑥	扩大缩小基准点 Y 坐标	
⑦	跟踪设定	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">  <p>跟踪</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>不跟踪</p> </div> </div>
⑧	JOG RVL	

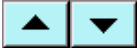
13. 显示现在机针位置的详细信息

可以确认现在机针位置的详细信息。

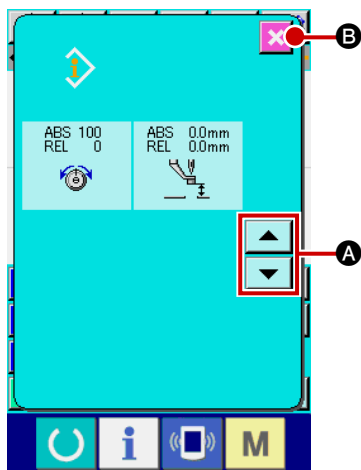


① 显示图形内容显示画面


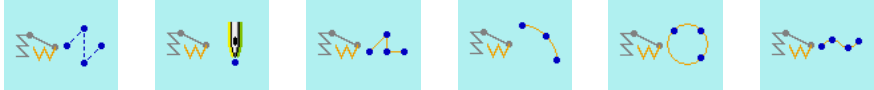


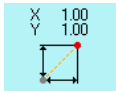
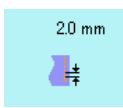
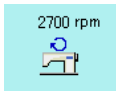



在标准画面，按图形内容显示按钮  之后，图形内容显示画面被显示出来。

显示的内容可以用上下滚动按钮  **A** 进行变换。

按取消按钮  **B** 之后，返回到标准画面。

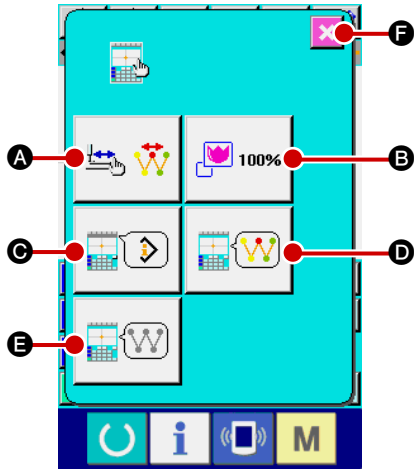


图形内容显示画面 显示内容一览表

No.	内容	显示
①	显示现在机针位置的落针种类。	 <p>图形前头 图形中途 顶点 要素终端 图形终端</p>
②	显示现在机针位置的要素种类。 机械控制命令时，显示命令种类。	 <p>空送 点缝 折线 圆弧 圆 自由曲线</p>  <p>机械控制命令 (例：线张力盘)</p>
③	显示现在机针位置的绝对坐标。	
④	显示现在机针位置的相对坐标。	
⑤	显示包括现在机针位置的要素针距。	
⑥	显示现在机针位置的缝制速度或空送速度。	  <p>缝制速度 空送速度</p>
⑦	现在机针位置的线张力盘 显示 (绝对值、相对值)。	 <p>实际的缝纫机动作变成 ABS 的数值。 由于基准值和设定值的输入顺序有可能显示 "-" (负)，但是缝纫机的动作为"0"。</p>
⑧	显示现在机针位置的中压脚高度。	 <p>实际的缝纫机的动作变为 ABS 的数值。 由于基准值和设定值的输入顺序有可能显示 "-" (负)，但是缝纫机的动作为"0"。 ※ 在 LK-1900A 系列缝纫机上不能显示。</p>

14. 显示の設定

进行画面显示方法的设定。

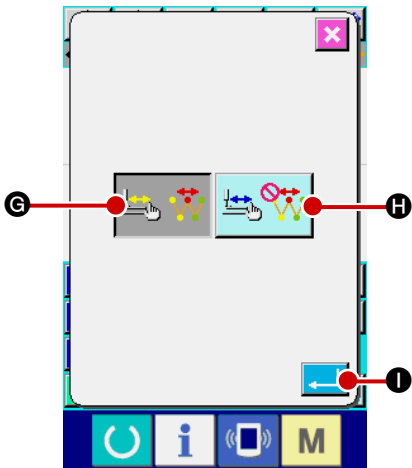


① 显示显示设定画面


在标准画面，按显示设定按钮  之后，显示设定画面被显示出来。


按 **A**、**B**、**C**、**D**、**E** 的按钮之后，显示出设定显示方法的画面。在各按钮上现在选择的显示设定内容被显示出来。


按取消按钮  **F** 之后，返回到标准画面。




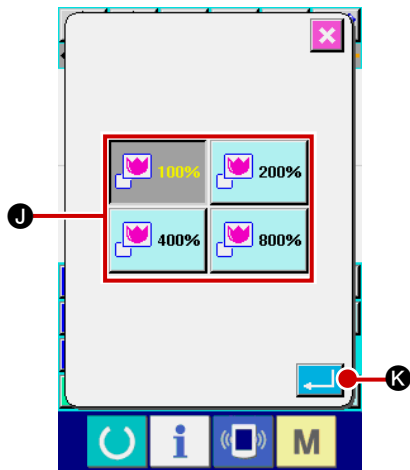
② 进行显示更新设定

在显示设定画面，请按显示更新设定按钮  **A**。显示更新设定画面被显示出来。

跟踪时，可以选择更新图形的显示内容  **G**，或不更新

图像的显示内容  **H**。被选择的按钮翻转显示。按实行

按钮  **I** 之后，反映出返回到显示设定画面的内容。



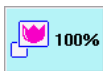
③ 广角设定

在显示设定画面，请按广角设定按钮



B。广角设定画面被显示出来。

请从广角量按钮



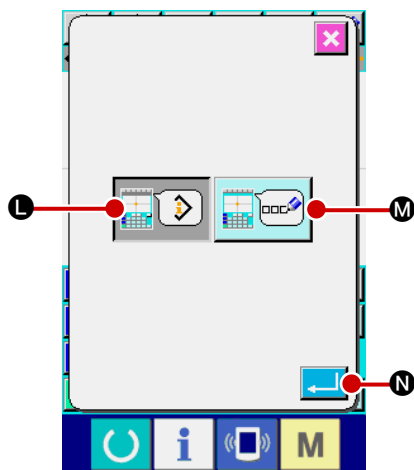
J 中选择想显示的倍数。被选择的按钮翻转显示



。按实行按钮 **K** 之后，反映出返回到显示设定画面的内容。

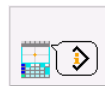


100% 显示时，由于可以缝制领域的限制，有可能图形被扩大缩小显示于图形显示领域。



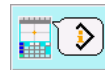
④ 项目设定

在显示设定画面，请按项目设定按钮



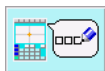
C。项目设定画面被显示出来。

在图形的信息显示部，可以从现在点信息



L 和图形的

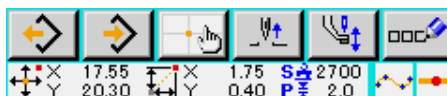
注释



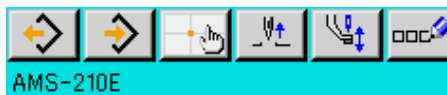
M 中选择显示的内容。被选择的图案翻转显示。

按实行按钮 **N** 之后，反映出返回到显示设定画面的内容。

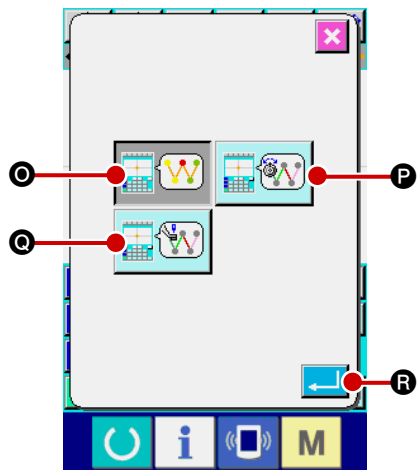
信息显示




注释显示



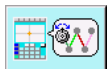
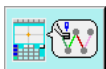
1. 缝纫机不能输入的文字用*(星花记号)显示。
2. 可以显示的文字最多达到画面的右端。再继续输入也不显示。




⑤ 选择显示颜色

在显示设定画面，请按显示颜色选择按钮  **D**。显示颜色选择画面被显示出来。





可以从仅彩色显示现在点  **O** 和用绿色显示张力值

 **P** · 显示中压脚高度设定值  **Q** 中选择图形










彩色显示。被选择的按钮翻转显示。按实行按钮  **R** 之后，反映出返回到显示设定画面的内容。

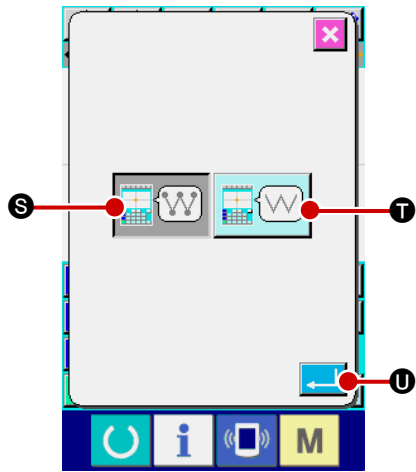
※ 在 LK-1900A 系列缝纫机上不能用中压脚高度设定值显示按键。

根据现在点的彩色显示

点种类	显示颜色
现在点	 : 红
缝制开始方向 3 针	 : 黄
缝制结束方向 3 针	 : 草绿
除此以外	 : 灰

张力值，根据中压脚高度用彩色线显示

显示颜色	线张力值	中压脚高度
 : 灰	0 ~ 20	0 ~ 7
 : 紫	21 ~ 40	8 ~ 14
 : 蓝	41 ~ 60	16 ~ 21
 : 浅蓝	61 ~ 80	22 ~ 28
 : 绿	81 ~ 100	29 ~ 35
 : 草绿	101 ~ 120	36 ~ 42
 : 橘黄	121 ~ 140	43 ~ 49
 : 红	141 ~ 160	50 ~ 56
 : 粉红	161 ~ 180	57 ~ 63
 : 黑	181 ~ 200	64 ~ 70



⑥ 落针点显示的设定

在显示设定画面，请按落针点显示设定按钮



按钮 **E**。落针

点显示设定画面被显示出来。

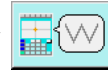
可以选择显示所有的落针点



S、

选择显示现在点前后

3点和图形前头·终端



T。被选择的按钮翻转显示。

按实行按钮




U 之后，反映出返回到显示设定画面的内容。

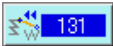
15. 要素向前 · 要素向后 (130、131)

可以以要素单位前后移动现在的机针位置。

① 选择要素向前

在代码一览表画面，选择要素向前（功能代码 130） 实行之后，移动到包括现在的机针位置的要素的最终位置。最终位置时移动到下一要素的最终位置。

② 选择要素向后

在代码一览表画面，选择要素向后（功能代码 131） 实行之后，移动到包括现在的机针位置的要素的前头位置。前头位置时移动到前一要素的前头位置。



各要素间的移动以直线移动。中途碰到障碍物时，将不能移动，务请注意。

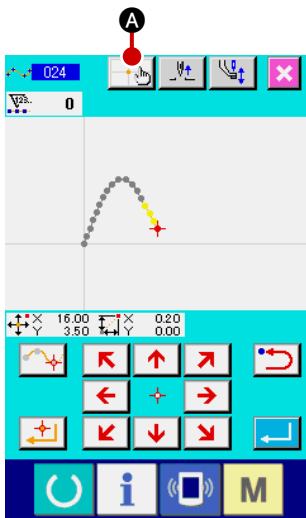
16. 关于触击画面的直接指示

在作成、修正图形时，可以用画面直接指示输入的位置。


对于坐标直接指示，根据指示的内容不同，有坐标指示画面和落针点·形状点指示画面。

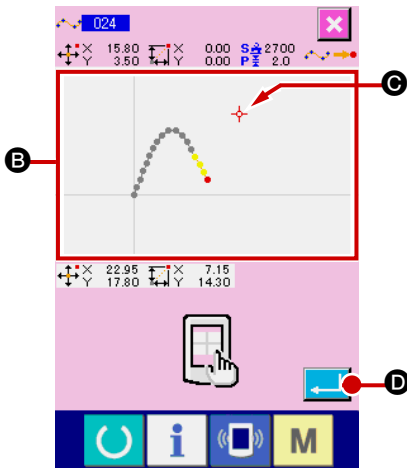
16-1. 坐标直接指示

触击画面，可以直接指示坐标。




① 显示坐标指示画面


在缝制图形的位置指定画面、点移动位置指定画面、点添加位置指定画面等指定位置的画面，按坐标指示按钮  **A** 之后，坐标指示画面被显示出来。

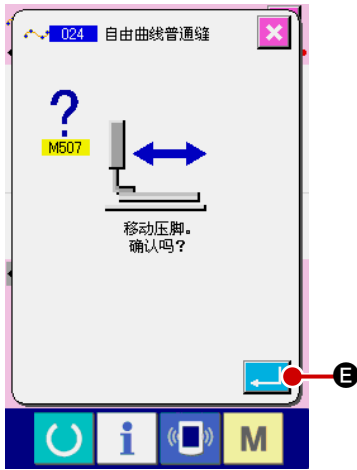


② 指示坐标


在坐标指示画面，按图形显示领域按钮 **B** 之后，按的位置被选择。在现在的选择位置上，十字游标  **C** 被显示。

③ 决定坐标

把游标移动到想移动的坐标，按实行按钮  **D** 之后，按脚移动确认画面被显示出来。

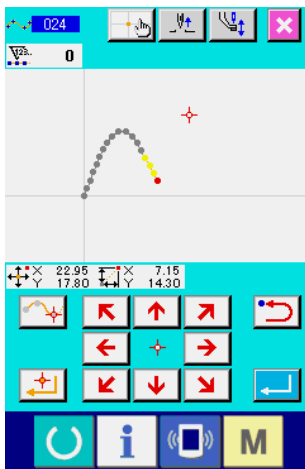


④ 移动压脚

在压脚移动确认画面，按实行按钮  E 之后，压脚移动到被十字游标指示的位置，然后返回到位置指定画面。

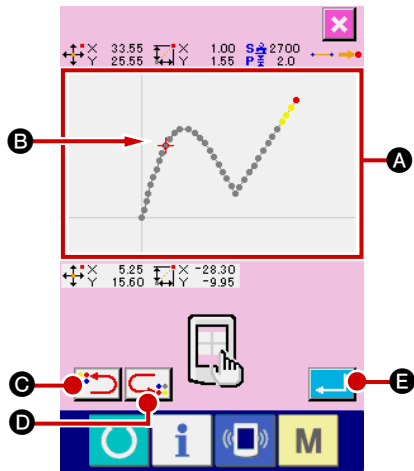


压脚以直线移动。中途碰到障碍物时，将不能移动，务请注意。




16-2. 落针点 · 形状点直接指示


可以直接选择落针点 · 形状点。





① 显示落针点 · 形状点指示画面

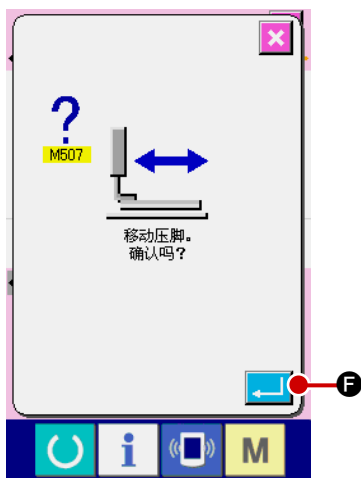
在标准画面、指定形状点画面等的指定落针点 · 形状点的画面、按坐标指示按钮  之后，落针点 · 形状点指示画面被显示出来。

② 指示坐标




在坐标指示画面，按图形显示领域 **A** 之后，按的位置被选择。在现在的选择位置，十字游标  **B** 被显示出来。

③ 指示落针点 · 形状点

按后候补搜索键  **C** · 前候补搜索键  **D** 之后，变成搜索十字游标附近的落针点，选择后候补或前候补的状态。



④ 决定落针点 · 形状点

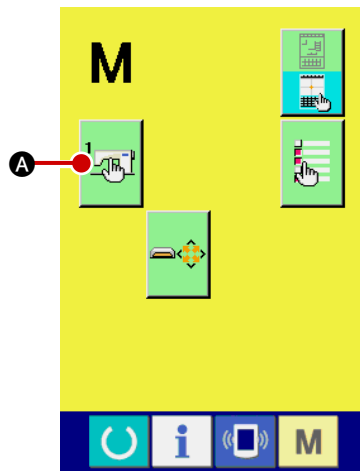
按实行按钮  **E** 之后，压脚移动确认画面被显示，这时按实行按钮  **F** 之后，压脚用十字游标移动到指定的位置，在选择了指定的落针点 · 形状点的状态，返回到位置指定画面。没有选择落针点时，实行按钮  **E** 变为无效。



压脚以直线移动。中途碰到障碍物时，将不能移动，务请注意。

17. 存储器开关数据的设定


17-1. 存储器开关数据的设定

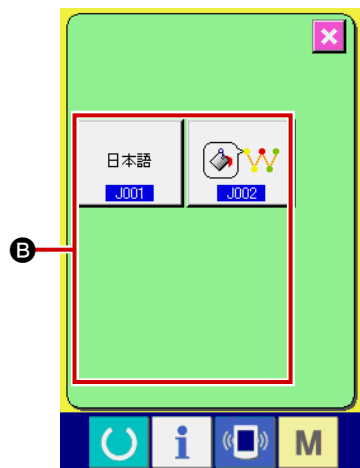


① 显示存储器开关设定画面

在标准画面，按模式按钮 ，显示出模式画面。

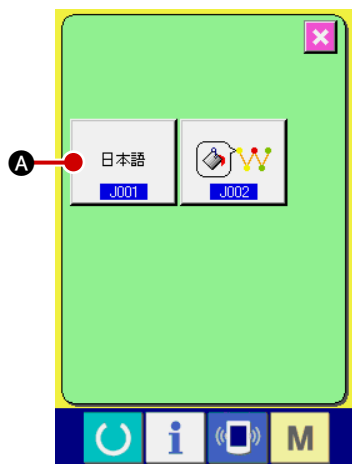
② 显示存储器开关数据一览表画面

按存储器开关按钮  **A** 之后，存储器开关数据一览表画面被显示出来。




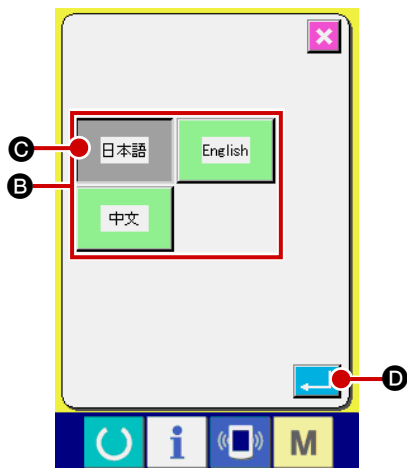
③ 选择设定的存储器开关

在 **B** 上，可以设定的存储器开关的数据项目按钮被显示。请按想变更的数据项目按钮。

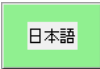




① 显示语言选择画面

在存储器开关一览表画面，按语言选择按钮  **A** 之后，语言选择画面被显示出来。在语言选择按钮上，现在选择的语言被显示。



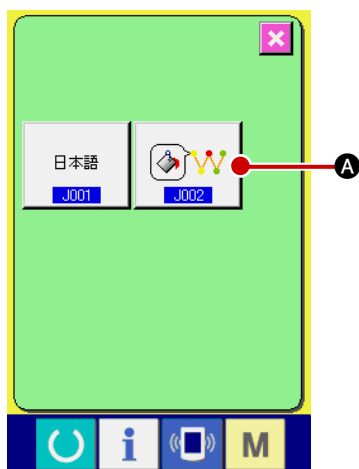
② 选择语言

在 **B** 上，可以显示语言的语言按钮一览表被显示。请选择想显示语言的语言按钮  **C**。被选择的语言按钮翻转显示 。选择语言，按实行按钮  **D** 之后，返回到存储器开关一览表画面，显示语言变换。

语言的选择与通常缝制模式的语言设定相同。变更设定之后，通常缝制模式的语言也变更。

17-3. 变更现在点的显示颜色

可以变更落针点或形状点现在点的显示颜色。

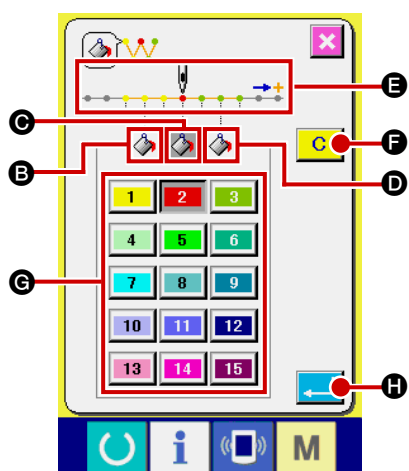


① 显示出显示颜色选择画面。


在存储器开关一览画面上了现在点显示颜色选择按钮



A 之后，显示颜色选择画面被显示出来。




② 选择想变更显示颜色的点

按了任何一个想变更显示颜色的点的按钮  **B, C, D** 之后，


按下的按钮翻转显示 ，**G** 部现在被选择的颜色按钮翻转显示 。


B：缝制开始方向 3 针 初始颜色 


C：现在点 初始颜色 

D：缝制结束方向 3 针 初始颜色 

③ 选择显示颜色

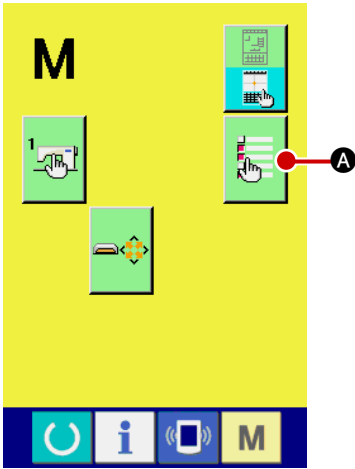
按了 **G** 部从  至  中显示颜色的按钮之后，按的按钮翻转显示，该颜色变为 **E** 部选择的点的显示颜色。

按了实行按钮  **H** 之后，返回存储器开关一览画面，设定被反映出来。

按了清除按钮  **F** 之后，所有的点颜色返回到初始值。

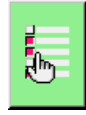
18. 选择显示的功能代码

在代码一览表画面，可以选择显示的功能代码。

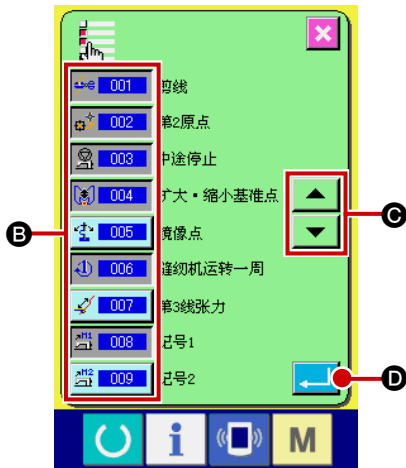


① 显示代码一览表的选择画面


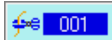

在主机输入模式的模式画面，按代码一览表显示选择按钮




A 之后，代码一览表选择画面被显示出来。



② 选择显示的功能代码

在代码一览表显示选择画面的 **B** 部，显示功能代码按钮。按功能代码按钮之后，交替在代码一览表画面显示 （翻转显示），或不显示 。可以用滚动按钮  **C**

滚动 **B** 的显示内容。

按实行按钮  **D** 之后，返回到模式画面，选择的内容被反映出来。

19. 功能代码一览

功能代码一览表如下表所示。

功能代码表	功能
 001 剪线	输入剪线命令。
 002 第2原点	设定第二原点。
 003 中途停止	输入中途停止命令。
 004 扩大·缩小基准点	设定扩大·缩小的基准点。
 005 镜像点	输入镜像命令。
 006 缝纫机运转一周	输入缝纫机转 1 圈命令。
 007 第3线张力	让第 3 线张力 ON/OFF。
 008 记号1	作成记号 1。
 009 记号2	作成记号 2。
 010 延迟	输入延迟命令。
 011 外部输入	等待外部设备来的信号。
 012 外部输出	向外部设备输出信号。
013	
 014 面线张力设置	设定面线张力值。
015	

功能代码表	功能
 016 区域区分	输入区域区分命令。
017	
 018 中压脚高度设置	设定中压脚高度。 * LK-1900A 系列不能选择。
 019 缝纫机停止	输入缝纫机停止命令。
 020 空送	作成空送缝制数据。
 021 点缝	作成点缝缝制数据。
 022 普通缝	作成直线·曲线的缝制数据。
 023 直线普通缝	作成直线的缝制数据。
 024 自由曲线普通缝	作成自由曲线的缝制数据。
 025 圆弧普通缝	作成圆弧的缝制数据。
 026 圆普通缝	作成圆的缝制数据。
027	
028	
029	
 030 直线标准曲折缝	作成直线曲折缝的缝制数据。
 031 自由曲线标准曲折缝	作成自由曲线曲折缝的缝制数据。
 032 圆弧标准曲折缝	作成圆弧曲折缝的缝制数据。
 033 圆标准曲折缝	作成圆曲折缝的缝制数据。

功能代码表	功能
 034 直线偏移缝	作成直线偏移缝的缝制数据。
 035 自由曲线偏移缝	作成自由曲线偏移缝的缝制数据。
 036 圆弧偏移缝	作成圆弧偏移缝的缝制数据。
 037 圆偏移缝	作成圆偏移缝的缝制数据。
038	
039	
 040 直线顺向二次缝	作成直线顺向二次缝的缝制数据。
 041 自由曲线顺向二次缝	作成自由曲线顺向二次缝的缝制数据。
 042 圆弧顺向二次缝	作成圆弧顺向二次缝的缝制数据。
 043 圆顺向二次缝	作成圆顺向二次缝的缝制数据。
 044 直线逆向二次缝	作成直线逆向二次缝的缝制数据。
 045 自由曲线逆向二次缝	作成自由曲线逆向二次缝的缝制数据。
 046 圆弧逆向二次缝	作成圆弧逆向二次缝的缝制数据。
 047 圆逆向二次缝	作成圆逆向二次缝的缝制数据。
048	
049	
 050 直线逆向缝	作成直线逆向缝的缝制数据。
 051 自由曲线逆向缝	作成自由曲线逆向缝的缝制数据。

功能代码表	功能
 052 圆弧逆向缝	作成圆弧逆向缝的缝制数据。
 053 圆逆向缝	作成圆逆向缝的缝制数据。
054	
055	
056	
057	
058	
 059 删除机械控制命令	删除机械控制命令。
 060 空送速度改变	变更作成的空送数据的速度。
 061 缝制速度区间改变	变更作成的缝制数据的速度。
 062 改变针距长度	变更作成的缝制数据的缝距。
 063 要素删除	以要素单位删除作成的数据。
 064 自动倒缝	作成倒缝数据。
 065 密集缝	作成密集缝的数据。
 066 重叠缝	作成重叠缝的数据。
067	
068	
069	

功能代码表	功能
 070 相对点删除	删除落针点，后方的数据移动。
 071 相对点移动	移动落针点，后方的数据移动。
 072 相对顶点删除	删除直线的顶点，后方的数据移动。
 073 相对顶点移动	移动直线的顶点，后方的数据移动。
 074 绝对点删除	删除落针点，后方的数据不移动。
 075 绝对点移动	移动落针点，后方的数据不移动。
 076 绝对点添加	添加落针点，后方的数据不移动。
 077 绝对顶点删除	删除直线的顶点，后方的数据不移动。
 078 绝对顶点移动	移动直线的顶点，后方的数据不移动。
079	
080	
081	
 082 X轴对称	添加针位置的 X 轴对称的图形。
 083 Y轴对称	添加针位置的 Y 轴对称的图形。
 084 点对称	添加以针位置为中心的对称图形。
 085 图形移动	移动缝制图形的位置。
 086 图形复制	复制缝制图形。
 087 图形消去	删除图形数据。

功能代码表	功能
088	
089	
 090 格式化	格式化记忆媒体。
 091 压脚翻转设定	进行翻转的设定。
 092 缝制速度	输入缝制速度。
 093 设定值参照	图形数据的设定值被显示。
094	
095	
096	
097	
 098 Y轴镜像图形顺向缝	以现在的针位置为基准作成 Y 轴镜像图形顺向缝。
099	
100	
101	
102	
103	
104	
105	

功能代码表	功能
106	
107	
108	
 109 功能代码输入	输入功能代码。
 110 结束方法选择	设定有无结束 / 实行后的数据跟踪。
111	
 112 功能选择・设置	把功能分配到 F 按钮。
 113 面线张力基准值	设定面线张力基准值。 * LK-1900A 系列不能选择。
114	
 115 中压脚高度基准值	设定中压脚高度基准值。
116	
117	
118	
119	
120	
121	
122	
123	

功能代码表	功能
124	
125	
126	
127	
128	
129	
 130 要素向前	移动到包括现在的针位置的要素的最终位置，最终位置时移动到下一个要素的最终位置。
 131 要素向后	移动到包括现在的针位置的要素的前头位置，先头位置时移动到上一个要素的前头位置。
132	
133	
134	
 135 形状点添加	添加形状点。
 136 形状点移动	移动形状点。
 137 形状点删除	删除形状点。
138	
139	
140	
141	

20. 设定范围一览

[AMS-E 系列]

项目	最小值	最大值	初始值	增减单位
普通缝针距	0.1mm	12.7mm	2.0mm	0.1mm
偏移缝针距	0.1mm	12.7mm	2.0mm	0.1mm
曲折缝针距	0.1mm	12.7mm	2.0mm	0.1mm
逆向缝针距	0.1mm	12.7mm	2.0mm	0.1mm
曲折缝宽度	0.1mm	10.0mm	3.0mm	0.1mm
偏移宽度	0.1mm	99.9mm	1.0mm	0.1mm
二重缝宽度	0.1mm	99.9mm	10.0mm	0.1mm
二重逆向缝宽度	0.1mm	99.9mm	10.0mm	0.1mm
空送速度	10mm/s	500mm/s	500mm/s	10mm/s
缝制速度	200rpm	2700rpm	2700rpm	100rpm
记忆媒体图形 No.	1	999	1	1
缝纫机存储器 No.	1	200	1	1
X 方向扩大缩小率	1.00%	400.00%	100.00%	0.01%
Y 方向扩大缩小率	1.00%	400.00%	100.00%	0.01%
外部输入端子号码	0	15	0	1
外部输出端子号码	0	15	0	1
延迟	0msec	3100msec	100msec	100msec
缝制开始针数 (自动倒缝、密集缝)	0	9	0	1
缝制结束针数 (自动倒缝、密集缝)	0	9	0	1
中压脚高度设定	0.0mm	7.0mm	0.0mm	0.1mm
线张力盘设定	0	200	100	1
线张力盘基准值	0	200	100	1
中压脚高度基准值	0.0mm	7.0mm	0.0mm	0.1mm
功能号码	0	137	0	1

[LK-1900A 系列]

项目	最小值	最大值	初始值	增减单位
普通缝针距	0.1mm	10.0mm	2.0mm	0.1mm
偏移缝针距	0.1mm	10.0mm	2.0mm	0.1mm
曲折缝针距	0.1mm	10.0mm	2.0mm	0.1mm
逆向缝针距	0.1mm	10.0mm	2.0mm	0.1mm
曲折缝宽度	0.1mm	10.0mm	3.0mm	0.1mm
偏移宽度	0.1mm	99.9mm	1.0mm	0.1mm
二重缝宽度	0.1mm	99.9mm	10.0mm	0.1mm
二重逆向缝宽度	0.1mm	99.9mm	10.0mm	0.1mm
空送速度	10mm/s	500mm/s	500mm/s	10mm/s
缝制速度	400rpm	3000rpm ^{※1}	3000rpm ^{※1}	100rpm
记忆媒体图形 No.	1	999	1	1
缝纫机存储器 No.	1	200	1	1
X 方向扩大缩小率	20.00%	200.00%	100.00%	0.01%
Y 方向扩大缩小率	20.00%	200.00%	100.00%	0.01%
外部输入端子号码	0	15	0	1
外部输出端子号码	0	15	0	1
延迟	0msec	3100msec	100msec	100msec
缝制开始针数 (自动倒缝、密集缝)	0	9	0	1
缝制结束针数 (自动倒缝、密集缝)	0	9	0	1
中压脚高度设定	-	-	-	-
线张力盘设定	0	200	100	1
线张力盘基准值	0	200	100	1
中压脚高度基准值	-	-	-	-
功能号码	0	137	0	1

※ 1 LK-1903A 的缝制速度最大值和初期值为 2700rpm。

21. 关于备份

把在标准画面按了备份按钮后，进行试缝时作成的数据备份到缝纫机。
下一次变成主机输入时，可以使用备份数据继续编辑。



备份或试缝后，在现在的图形上重写。

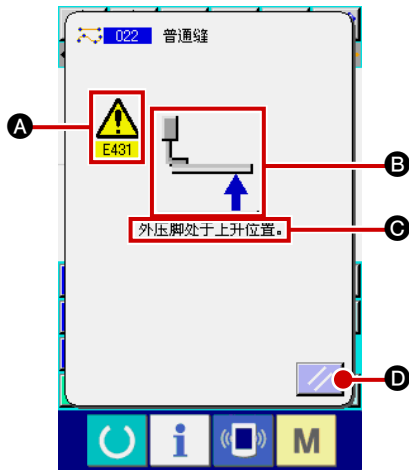
因此，在通常缝制模式，从记忆媒体选择了图形后，或编辑用户图形后，数据消失。

在通常缝制模式，需要重新进行选择。


另外，对于备份数据，在通常缝制模式从记忆媒体选择了图形后，或编辑了用户图案后，全部被覆盖重写。

变为主机输入时使用的备份数据变为现在选择的图形数据。

22. 异常代码一览




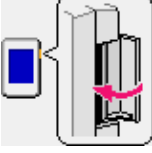
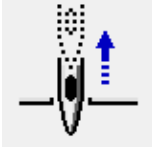



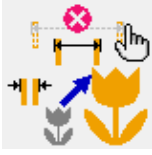


在主机输入模式动作中，发生了任何异常后，异常画面被显示出来。

在异常画面上，**A** 显示异常代码，**B** 显示表示异常内容的图标，**C** 显示异常信息。要返回到通常操作时，请按复位按钮  **D**。

主机输入模式的信息一览表如下表所示。

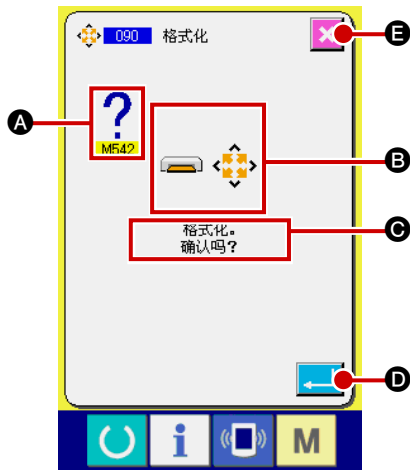
没有记载的异常内容，请参照各机种的异常代码一览表。

异常 No.	显示	异常内容及其处理方法
E010		图形 No. 异常错误 没有被指定的图形。
E011		外部媒体没有插入 媒体没有插入。
E012		阅读器异常 不能读外部媒体的数据。
E013		写异常 不能把数据写入外部媒体。
E015		格式化异常 不能格式化。
E016		外部媒体超过容量 外部媒体的容量不足。

异常 No.	显示	异常内容及其处理方法
E019		<p>文件尺寸过大 文件过大。</p>
E024		<p>超过存储器容量。 · 超过了用 1 个要素可以编制的针数。 请分别编制。</p>
E029		<p>记忆媒体插槽的盖子打开。</p>
E030		<p>机针没有在正确的位置。 · 按了复位开关之后,机针返回到上位置。</p>
E031		<p>压力异常低 空气压力降低。</p>
E032		<p>文件不能读。 · 因为兼容型或文件损坏,所以不能使用。</p>
E040		<p>超过了移动范围。</p>
E042		<p>演算异常不能演算。 · 在放大缩小时,形状点 2 点重叠。</p>
E043		<p>超过最大针距。</p>
E045		<p>图形数据损坏。</p>
E050		<p>停止开关 暂停开关被按。 · 按了复位开关之后,回归到原点。</p>

异常 No.	显示	异常内容及其处理方法
E431		<p>外压脚在上升。</p> <ul style="list-style-type: none"> · 请让压脚下降。
E432		<p>不能进行正确的操作。</p> <ul style="list-style-type: none"> · 圆、圆弧时,形状点没有指定2点。 · 形状点2点均为相同点时。
E433		<p>超过了针数限制。</p>
E434		<p>硬件发生了异常。</p>
E435		<p>设定值超过了范围。</p>
E437		<p>不能选择功能。</p> <ul style="list-style-type: none"> · 在现在点,不能选择功能。
E438		<p>实行异常 (实行处理函数)</p> <ul style="list-style-type: none"> · 不能实行功能。
E441		<p>没有备份数据。</p>

23. 信息一览



这是在主机输入模式，为确认处理实行等显示的信息画面。

在信息画面，**A** 显示信息号码，**B** 显示表示信息内容的图标，**C** 显示信息。继续处理时按实行按钮  **D**，取消时按取消按钮



主机输入模式的信息一览表如下表所示。

信息 No.	显示	信息内容
M501		确认消去 消去。确认吗？
M502		确认点变换 变换为点。确认吗？ · 要素的形状没有保持时，则变换为点。
M503		确认覆盖保存 覆盖保存。确认吗？
M504		确认执行 执行。确认吗？
M505		确认插图剪线 自动插入剪线。确认吗？ · 缝制结束或空送之前，没有剪线时显示。
M507		确认移动压脚 移动压脚。确认吗？ · 压脚直线地移动。中途有障碍物时相碰。
M508		确认转换输入模式 转换为输入模式。新作成数据吗？

信息 No.	显示	信息内容
M509		确认变换缝制模式 消除编制中的数据，移动到缝制模式。确认吗？ · 需要保存数据时，请按取消按钮，进行保存。
M510		确认变更 2 点曲折缝 变更为 2 点曲折缝。确认吗？
M511		确认删除要素中的机械控制命令 删除要素中的机械控制命令。确认吗？ · 需要重新运算时削除。
M512		确认删除形状点 删除形状点。确认吗？
M513		确认删除落针点 删除落针点。确认吗？
M514		确认删除要素 删除要素。确认吗？
M515		确认删除机械控制命令 删除机械控制命令。确认吗？
M542		确认格式化 格式化。确认吗？
M653		格式化中 正在进行格式化。